

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#123
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75
•KILLZONE 2 PS3
•LEGENDS OF WRESTLEMANIA PS3
•TOM CLANCY'S HAWX PS3
•PERSONA 4 PS2
•PATAPON 2 PSP
» REPORTAJE
GOD OF WAR III
¡Te lo contamos todo sobre la primera aventura de Kratos en PS3!
» REPORTAJE
CLAVES CONTRA LA CRISIS
Medidas para seguir jugando sin dejarte todos los ahorros
» AVANCES
¡QUÉ JUEGAZOS!
NFS Shift, MotorStorm Artic Edge, Just Cause 2, Army Of Two 2, Dante's Inferno, Dead Rising 2...
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
Nº1
32 PÁGINAS
¡GUÍA COMPLETA!
RESIDENT EVIL
Mapas detallados • Enemigos • Extras
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA
Resident Evil 5 frente a todos: Dead Space, F.E.A.R. 2, Silent Hill Homecoming, Siren...
¡PÁSATELO DE MIEDO!
LO MÁS NUEVO
• Legends of Wrestlemania • Eternal Sonata • HAWX
• Rock Band 2 • El Padrino II • Persona 4 • Watchmen
• Resistance Retribution • Patapon 2 • Mytran Wars...
AVANCES
• Las Crónicas de Riddick • Wanted • Damna
• Rock Revolution • Dragon Ball Evolution
• Guitar Hero Metallica • Afro Samurai • Buzz
8 424094 800032
00123

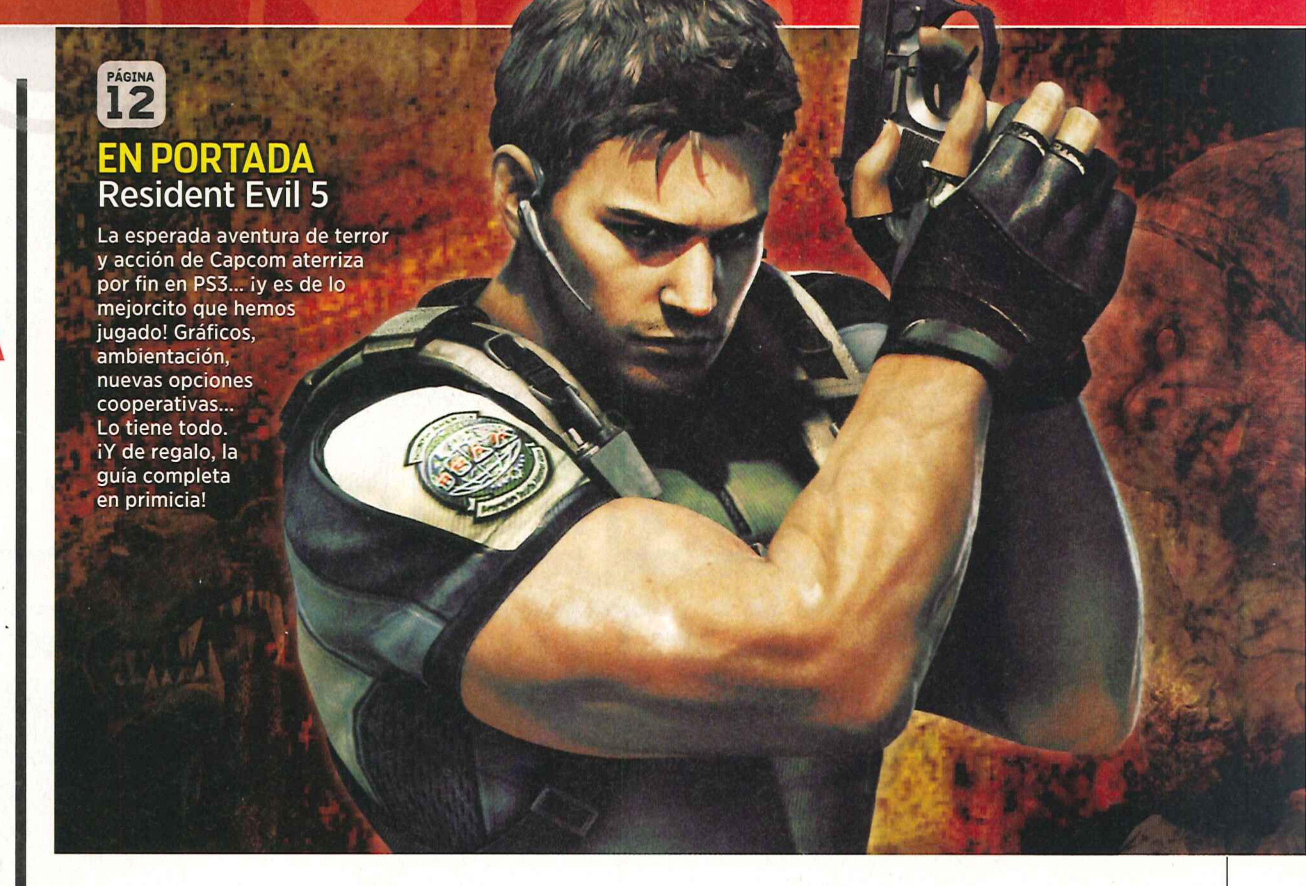


REPORTAJE God of War III. Os desvelamos nuevos detalles de la primera aventura de Kratos en PS3, un título fiel a la saga y al mismo tiempo muy, muy innovador...,

REPORTAJE Medidas contra la crisis. ¿Andas justo de pasta? Te recomendamos los mejores juegos de precio económico y te damos algunos "truquillos" para ahorrar...

STORE. Las últimas demos y expansiones. Pasamos revista a los nuevos contenidos para *Midnight Club L.A*, *Burnout Paradise* y otros juegos que acaban de llegar al Store...

SUMARIO #123



EN PORTADA
Resident Evil 5
La esperada aventura de terror y acción de Capcom aterriza por fin en PS3... ¡y es de lo mejorcito que hemos jugado! Gráficos, ambientación, nuevas opciones cooperativas... Lo tiene todo. ¡Y de regalo, la guía completa en primicia!

Play manía

EDITORIAL
TEMPORADA ALTA

Estamos acostumbrados a que las compañías concentren sus grandes lanzamientos en "Temporada Alta" (entre octubre y noviembre), con la teoría de que es en Navidad cuando se venden más juegos. Y es verdad. Se hacen más regalos, te los puedes "pedir para reyes"... Lo malo es que tras la Navidad no hay juegazos de esos que levantan pasiones, y al final los meses de invierno son los más aburridos del año...

Por suerte, esta tendencia empieza a cambia y hay compañías que han comprendido que lejos de perder una oportunidad, desmarcarse de las navidades puede significar una gran ventaja. Hay menos competencia, la compra es más selectiva... Y si el juego es bueno, va a vender igual o más.

La prueba la tenemos en que, tras unas navidades más bien flojas, en las que grandes juegazos han pasado sin pena ni gloria, Sony ha vendido 24.000 unidades de *Killzone 2* en una semana... de febrero. Capcom también se ha atrevido y nos ha puesto al alcance de la mano dos titulazos de infarto: *Resident EVIL 5* y *Street Fighter IV*. Por desgracia, de aquí al verano no se adivinan otros juegos igual de emocionantes...

Parece que las compañías no comprenden que jugamos todo el año, no sólo en Navidad, y no se dan cuenta de que la concentración de lanzamientos nos lleva a situaciones como que en Navidad no sabemos qué juego elegir y terminamos rellenando "la carta" con los clásicos uno de fútbol, uno de coches... Y que luego, el resto del año, casi nos obligan a tirar de Platinum...

Si quieren vender más y darnos a los jugadores más opciones de elegir, a lo mejor deberían probar a escalonar sus grandes lanzamientos a lo largo del año. No le fue mal a Rockstar lanzando en abril *GTAIV*, ni Konami con *Metal Gear Solid IV* en junio...

Sonia Herranz





Rico Rodríguez es el agente de la CIA experto en acabar con dictadores que protagoniza este juego de acción "estilo *GTA*".

Se busca tipo duro con ganas de armar bronca

LA SECUELA DE *JUST CAUSE* PROMETE SER UNA AVENTURA CARGADA DE **ACCIÓN Y CAOS**

Allá por 2006 PS2 recibió *Just Cause*, un juego de acción en un mundo abierto ambientado en la isla de San Esperito y protagonizado por el agente de la C.I.A. Rico Rodríguez. Su objetivo: desestabilizar el régimen de la isla volviendo a las distintas facciones entre ellas. Y ahora, 3 años después, su secuela llega a PS3 dispuesta a superar al original en todos los aspectos.

Rico viajará esta vez por motivos personales al sureste asiático, a la isla de Panau, para acabar con el dictador Baby Panay y enfrentarse también a su anterior jefe, Tom Sheldon, que se ha pasado "al lado oscuro". De esta forma habrá que cumplir alrededor de 50 misiones en las que dispondremos de total libertad para movernos por los más de 1000 kilómetros cuadrados (como 200 campos de fútbol juntos) que ofrecerá el juego, en escenarios que variarán en altura y climatología. Ya sean picos nevados, junglas con ríos y vegetación o ciudades y poblados, nos moveremos por ellos usando vehículos como jeeps, deportivos o aviones creando el caos a nuestro paso usando desde lanzacohetes guiados por láser a pistolas, cuchillos o ametralladoras y las armas favoritas de Rico: un gancho con el que trepar o engancharse a cualquier cosa y un paracaídas con el que lanzarnos desde grandes alturas para luego sobrevolar los escenarios, caer sobre vehículos en movimiento, disparar... No contará con modo multijugador, pero tras haberlo visto en movimiento os podemos asegurar que el estreno de las aventuras de Rico Rodríguez en PS3 va a ser de lo más espectacular.

Las habilidades de Rico le permitirán incluso abordar aviones en pleno vuelo para robarlos.

Creando el caos a nuestro paso desestabilizaremos el régimen de la isla y conseguiremos apoyos, aliados, armas, vehículos...

Saber elegir el vehículo ideal dependiendo del entorno en el que vayamos a movernos será vital para evitar "problemas".

Nos moveremos por 1.000 kilómetros cuadrados con distintos entornos y climatología variable.

Nuestros rivales serán desde soldados de corporaciones privadas a mercenarios locales e incluso ninjas. Trabajarán en equipo y mostrarán una gran inteligencia.

EL TERMÓMETRO



SUBEN



CAPCOM, POR SUS LANZAMIENTOS EN PS3

Por segundo mes consecutivo, la compañía nos deja un juego de esos que, si tienes PS3, no te puede faltar. Y es que, tras el genial *Street Fighter IV*, este mes se sale con *RE5*...

EL RENACER DE PSP

Los rumores apuntan a que hay un nuevo modelo a la vista (con pantalla deslizante y sin lector UMD), a lo que se suman un montón de desarrollos exclusivos: *LittleBigPlanet*, *Rock Band*, *MotorStorm Artic Edge*... La cosa pinta muy, muy bien.



LOS JUEGOS BASADOS EN PELIS

"Transformers: La venganza de los caidos", "X-Men Origins: Wolverine", "Terminator: Salvation"... Esperemos que estén a la altura de lo esperado.

BAJAN



LAS NOVEDADES DEL STORE EUROPEO

No nos cansaremos de decirlo: se actualiza tarde, faltan contenidos... Y no entendemos que ciertas descargas, como los trajes de *SFIV*, lleguen más tarde que al Store americano.

LOS BUENOS RESULTADOS



Se notan los efectos de la crisis mundial: hay compañías con muchos problemas económicos, licencias como "Sin City" podrían no ver la luz, se ponen en venta sagas como *Mortal Kombat*... ¡Que alguien pare esto!



EL PRECIO DE MUCHOS TÍTULOS

La crisis y unas ventas navideñas por debajo de lo esperando están propiciando que muchas novedades vean su precio reducido a la mitad: *Fallout 3*, *Dead Space* o *Mirror's Edge*.



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3, PS2 Y PSP

NUEVA PELI Y JUEGO DE TRANSFORMERS

Este verano habrá **nueva peli de "Transformers"** y, al igual que ocurrió con la primera, Activision será la compañía encargada de editar los juegos inspirados en ella. ***Transformers: La Venganza de los Caídos*** volverá a colocarnos a los mandos de estos **colosales robots en un espectacular desarrollo rebosante de acción** que además incluirá modos multijugador.



» ANUNCIO PS3, PS2 Y PSP

EA DESARROLLA EL JUEGO DE "G.I. JOE"

EA se encargará de desarrollar los juegos inspirados en la **nueva peli** protagonizada por los míticos muñecos de Hasbro. **"G.I. Joe: The Rise of Cobra" se estrena en verano** y tendrá modo cooperativo.

» ANUNCIO PS3

"PLANET 51" TENDRÁ SU VIDEOJUEGO

"Planet 51", la prometedora **película de animación de los españoles de Ilion Animation Studios** (compañía de los fundadores de Pyro Studios) y **escrita por el guionista de "Shrek", tendrá su propio juego**. La peli es una comedia de aventuras que narra la llegada del astronauta Chuck Baker al Planeta 51, un lugar deshabitado... en teoría. **El juego será desarrollado por Pyro y distribuido por Sega**. Llegará en **noviembre,** con la peli.

» ANUNCIO PS3

DEAD TO RIGHTS SE ESTRENA EN PS3

Con tres juegos ya a sus espaldas, Jack y su perro Shadow volverán a limpiar las calles de criminales, pero esta vez en PS3. ***Dead to Rights: Retribution* será un derroche de acción** en tercera persona que disfrutaremos **este mismo año.**

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

■ Salem y Ríos viajarán hasta Sanghai en su segunda aventura, en la que se enfrentan a un nuevo grupo terrorista.

ARMY OF TWO THE 40TH DAY | PS3 | EA | ACCIÓN | OTOÑO

Solo no puedes... con un amigo, sí

LA **COOPERACIÓN** VUELVE A SER CLAVE EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN

Los mercenarios Salem y Ríos afrontarán pronto una nueva aventura de acción en tercera persona. En *Army Of Two The 40th Day*, Sanghai sufrirá la barbarie de un grupo terrorista de origen y objetivos desconocidos. Y para acabar con ellos, y de paso cumplir misiones como rescatar rehenes o evitar actos terroristas, no sólo tendremos que ser buenos disparando: la cooperación será más importante que en el primer *AoT*. Podremos jugar toda la aventura a dobles y si jugamos en solitario podremos ordenar nuevas acciones a nuestro compañero, como usar a un enemigo de escudo humano o que se rinda en falso para nosotros acribillar a los enemigos... Tienes hasta otoño para buscar un compañero de armas.

DANTE'S INFERNO | EA GAMES | ACCIÓN | OTOÑO

En el Infierno también hay acción

¿TE ATREVES A ENTRAR EN EL MISMÍSIMO **AVERNO**?

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Los creadores de *Dead Space* trabajan ya en *Dante's Inferno*, la versión "jugable" de un poema contenido en "La Divina Comedia", la mítica obra de Dante Alighieri. En él, tendremos que acompañar a Dante a buscar a su amada Beatrice, mientras recorremos los 9 anillos que componen el Infierno: el limbo, lujuria, gula, avaricia, orgullo, ira, herejía, engaño y traición. Y todo bajo un desarrollo que promete parecerse a *God of War*...



■ Recorreremos los 9 anillos del infierno en un título repleto de acción.

SBK 09 | PS3, PS2 Y PSP | VIRGIN | VELOCIDAD | MAYO

Las motos de Superbikes comienzan a rugir

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

SBK ´09 CORRERÁ EN **PS2, PSP Y PS3**

Después del buen sabor de boca que nos dejó el año pasado *SBK´08*, su nueva edición promete ser aún mejor. Además de incluir todas las licencias y pilotos reales actualizados, el juego ha sufrido un profundo lavado de cara en todos los aspectos, tanto técnicos como gráficos. Daños visibles en la ropa y las motos, nuevos modos de juego, control mejorado, personalización de la moto y un potente multijugador son algunas de sus virtudes, que ya os detallaremos el mes que viene en profundidad.



Lejos de ser una simple actualización, *SBK´09* ofrecerá una nueva experiencia de juego en todos los aspectos.

MOTORSTORM ARTIC EDGE | PS2 Y PSP | SONY | VELOCIDAD | OTOÑO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

MotorStorm sigue corriendo en Alaska

ARTIC EDGE, **EXCLUSIVO** DE PSP Y PS2

Lo llevabais pidiendo bastante tiempo y Sony os ha hecho caso: *MotorStorm* llegará por fin a PSP (y PS2) antes de que acabe el año. Esta nueva entrega se ambientará en Alaska y conservará las señas de identidad de la saga: gran sensación de velocidad, circuitos con múltiples caminos, unos inteligentes rivales con muy mala uva... Eso sí, dado el nuevo e inhóspito escenario de fondo, habrá nuevos vehículos (como los jetski) y nuevas situaciones, como avalanchas, puentes de hielo que caerán a nuestro paso... Tampoco faltarán modos infraestructura y ad-Hoc para un máximo de 8 jugadores, ni el atractivo visual de la saga, que ha sido comprimido para que resulte igual de vistoso en PSP. Si nada se tuerce, llegará antes de que acabe el año.



Las carreras se desarrollarán en Alaska, en circuitos helados con varias rutas y atajos.





A las 6 clases de vehículos conocidas se sumarán dos nuevas, orientadas a la nieve.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

MÁS BOMBAZOS PARA PSP

A los anuncios de Sony de ***MotorStorm Artic Edge*** y un ***LittleBigPlanet* para PSP**, hay que sumar otros futuros bombazos para la portátil. ¿Qué os parecería ver en PSP títulos de la talla de ***Assassin's Creed, Rock Band*, un nuevo *Monster Hunter*** o un "remake" del primer *Persona*? Pues **todos están en desarrollo**. Se avecina otra época dorada para PSP...

NOVEDAD PSP

NUEVOS PACKS DE BOLSILLO

Konami anuncia dos packs para PSP (uno con *MGS Portable Ops + Silent Hill Origins* y otro con *Coded Arms + MGSPO*) **por sólo 29,95 euros.** Esta oferta viene a sumarse a los **múltiples packs que Sony ofrece desde diciembre** (como *GoW Chains of Olympus + Tekken DR* por 29,95 euros, por ejemplo). Calidad al mejor precio.



ANUNCIO PS3

ACCIÓN MUY SINGULAR

Activision y Raven Studios están preparando un shooter muy especial. **Su nombre es *Singularity* y su "singularidad" radica en un original uso del tiempo.** Tendremos en nuestra manos la opción de **adelantar o retroceder la "edad" de nuestros objetivos**, tanto objetos como enemigos (haciéndoles envejecer hasta dejarles en los huesos, por ejemplo). **Saldrá este año.**



ANUNCIO PS3

"SIN CITY", ¿SIN JUEGO?

El juego basado en la obra de Frank Miller corre serio peligro. **Red Mile**, la compañía que lo desarrolla, **tiene problemas económicos** y ha declarado que si no consigue financiación en breve, **el juego basado en "Sin City" podría cancelarse.**

NOVEDAD PS3

LA GUERRA MÁS REALISTA

Codemasters está terminando ***Operation Flashpoint: Dragon Rising*, un shooter bélico** que promete ser lo más realista que hayamos visto en el género. Además, **técnicamente será espectacular**, ya que usará el mismo motor gráfico que títulos como *Race Driver: GRID*. **Lo esperamos para este verano.**



ANUNCIO PS3

LARRY NO SE OLVIDA DE PS3

Codemasters se encargará de traer **a PS3 *Leisure Suit Larry: Box Office Bust***, las nuevas aventuras del ligón más cutre de los videojuegos. Este título, **desarrollado por Team 17** en un principio para Sierra, estaba sin editor desde la fusión de Activision con Vivendi. **Llegará en abril.**

ANUNCIO PS3

"HASTA LA VISTA, BABY"

Warner Interactive está preparando un intenso **juego de acción en tercera persona** basado en la película **"Terminator: Salvation"**, que estará en los cines el **5 de julio**. En él manejaremos al mítico **John Connor** en su lucha contra las máquinas.



RUMOR PSP

¿ASÍ SERÁ LA NUEVA PSP?

A medida que se acercan las ferias, aumentan los **rumores sobre una supuesta PSP2**. Las últimas hipótesis apuntan a una PSP con **pantalla deslizante y dos sticks, que además no utilizaría UMD**. Aquí tenéis un **hipotético diseño** basado en estas ideas, aunque de momento **Sony lo desmiente todo.**







La vista será en primera persona siempre desde el interior del coche. La sensación de velocidad y los efectos serán alucinantes.



Olvídate de las carreras ilegales. *NFS Shift* apuesta por competiciones en circuitos reales en plan simulación al más puro estilo *Gran Turismo*.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

NEED FOR SPEED SHIFT | PS3 | EA | VELOCIDAD | OCTUBRE

El realismo por bandera

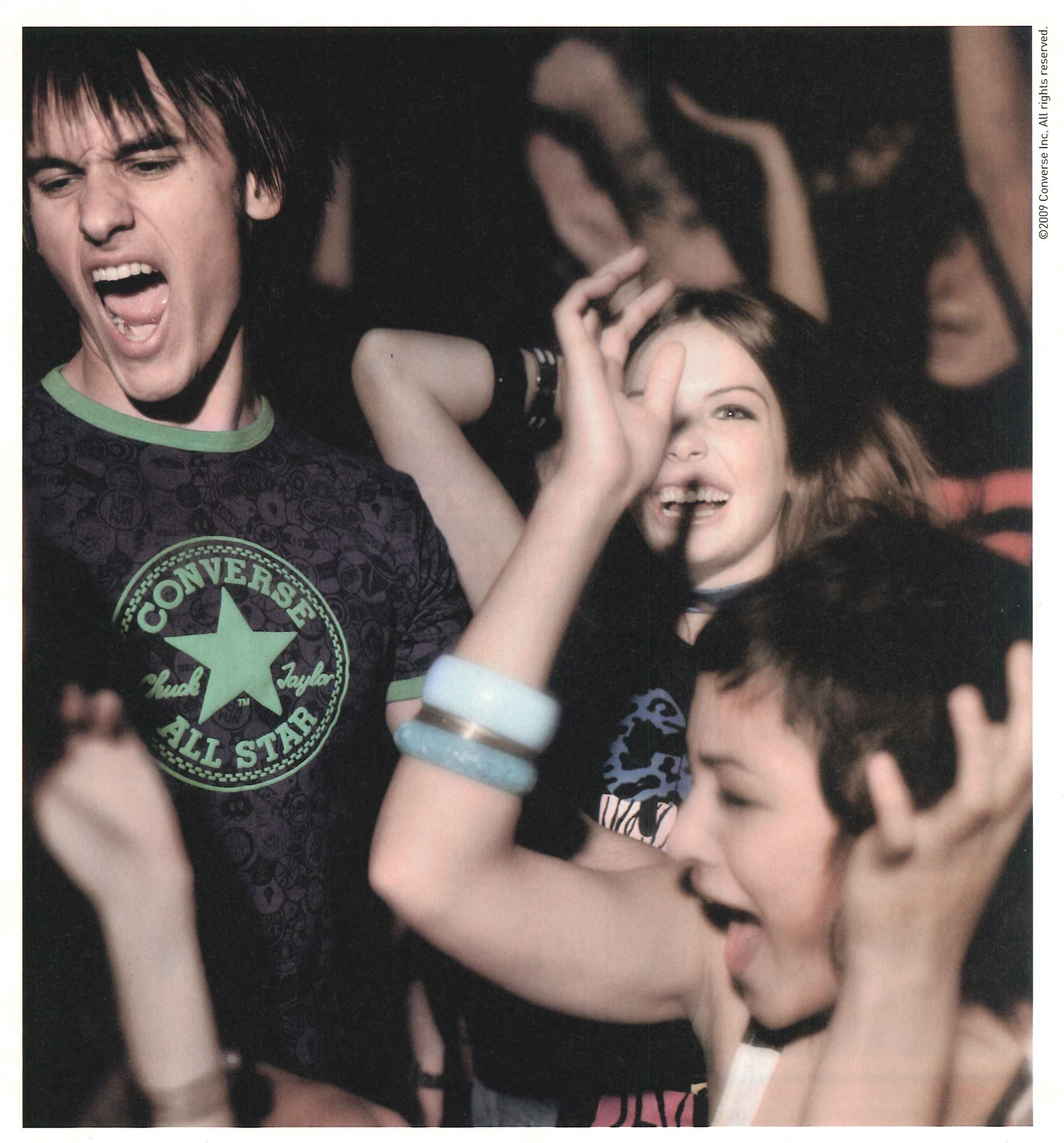
NEED FOR SPEED ABANDONA LAS CARRERAS ARCADE PARA PASARSE A LA SIMULACIÓN

EA sigue buscando la fórmula que satisfaga a todos los seguidores de *Need for Speed*, algo que en los últimos años ha conseguido con más o menos acierto. Después de su propuesta "peliculera" con *NFS Undercover*, la saga en PS3 da un volantazo total con *Shift*, un juego que lleva dos años en desarrollo en los estudios de Slightly Mad (que ya trabajaron en juegos como *GTR* o *GT Legends*) donde el claro tono arcade y las carreras ilegales desaparecen para dar paso a competiciones en entornos cerrados hiperrealistas al estilo de *Gran Turismo* y donde va a predominar la simulación. De esta forma, con una vista en primera persona desde el interior del coche, disputaremos carreras, eventos y desafíos por circuitos cerrados que contarán con un acabado gráfico espectacular llenos de efectos, deformaciones, público y obstáculos que harán de cada carrera una experiencia única. El tuning seguirá estando presente y será muy importante, ya que adaptar los coches a cada carrera será vital para ganar. Y aunque aún no han desvelado muchos detalles, os podemos adelantar que habrá un modo Carrera, modos multijugador offline y online y que gran parte de los coches y los lugares en los que correremos serán reales.



Visualmente será mucho mejor que *Undercover* en todos los aspectos: escenarios, coches, público, colisiones, deformaciones, sonido...




CONVERSE
Chuck Taylor
ALL STAR



... *Resident Evil 6* dará un nuevo giro a la saga.
Jun Takeuchi, productor de *RE5*, ha declarado que en *RE6* quieren incluir novedades jugables. ¿Con qué nos sorprenderán?

... un nuevo *God of War* para PSP está en camino.
Se rumorea que Ready at Dawn podría estar preparando otro *God of War* para PSP, que se anunciaría en el próximo E3.

... *Battlefield: Bad Company 2* puede salir este año.
Esperábamos la secuela de este excelente shooter para 2010, pero hay serias posibilidades de que finalmente salga este otoño.

... *World in Conflict* ha sido cancelado en PS3.
Todo indica que las versiones para consola de este prometedor juego de estrategia en tiempo real han sido canceladas.

... *Aliens Colonial Marines* se retrasa a 2010.
Y es que Sega quiere revitalizar la licencia "Alien" poniendo primero a la venta un nuevo *Alien Vs Predator*.

... *Lost Planet 2* podría salir también en PS3
Capcom anunció *Lost Planet 2* para 360, pero conociéndoles podría tratarse de una exclusiva temporal. Veremos...



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

■ Una parodia de Las Vegas será el escenario de esta aventura de acción en la que nos las veremos con miles de zombis.

DEAD RISING 2 | PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Señores zombis, hagan juego...

LAS VEGAS SERÁ EL ESCENARIO DE LA NUEVA LOCURA **ZOMBI** DE CAPCOM

Dead Rising, un título exclusivo de Capcom para 360, nos puso en el pellejo de un reportero gráfico que debía sobrevivir en el centro comercial de una ciudad asolada por los zombis, utilizando todo lo que pillara a su paso (desde palos de golf a motosierras) para defenderse y cubrir la noticia.
Su secuela, que también llegará a PS3, nos contará que el virus se ha extendido por los EE.UU., llegando a un nuevo destino, una réplica de Las Vegas, donde un nuevo protagonista tendrá que luchar para salir de la ciudad del vicio vivo, ya sea usando sus puños, las ruletas o lo que pille... En breve, más. ○

■ Todo servirá para acabar con los zombis: vehículos, armas e incluso mobiliario urbano como bancos.

■ El humor negro estará muy presente en el juego, como las referencias al cine de George A. Romero.



PS3V

Semana del 16 al 22 de marzo
WWE Legends of Wrestlemania

Semana del 23 al 29 de marzo
Afro Samurai
Wheelman

Semana del 30 al 5 de abril
Burnout Paradise The Ultimate Box
Dynasty Warriors Gundam 2
Wanted: Weapons of Fate

Semana del 6 al 12 de abril
El Padrino II

Semana del 13 al 19 de abril
Arcade Fighting Stick SFIV
Tournament Edition
Control pad wireless SFIV



Gundam 2 ofrece peleas masivas como en los *Dynasty Warriors* pero con robots.

PSP

Semana del 30 al 5 de abril
Dynasty Warriors Strikeforce
Mytran Wars

Semana del 13 al 19 de abril
Ben 10: Alien Force
Dragon Ball Evolution



Dragon Ball Evolution es un juego de lucha inspirado en la peli de imagen real.

PS2

Semana del 16 al 22 de marzo
Pack Prince of Persia Trilogy
Persona 4

Semana del 13 al 19 de abril
Ben 10: Alien Force



Persona 4 es un juego de rol que te durará todo el curso. Está en inglés.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 13 DE MARZO AL 17 DE ABRIL

VIERNES 13/3

RELANZAMIENTOS PS3
DEAD SPACE, MIRROR'S EDGE...
EA baja el precio de muchos de sus juegos: *Dead Space, Mirror´s Edge, The Orange Box, Mercenaries 2, FIFA Street 3...* ¡Aprovechad!
www.es.eagames.com

SÁBADO 14/3

DOMINGO 15/3

LUNES 16/3





MIÉRCOLES 18/3

VIERNES 20/3

LANZAMIENTO PS3
LEGENDS OF WRESTLEMANIA
Los fans de la WWE más talluditos se lo pasarán en grande con leyendas del ring como André el Gigante, Hulk Hogan...
www.thq-games.com/es







SÁBADO 21/3

DOMINGO 22

MARTES 24/3



JUEVES 26/3

LANZAMIENTO PS3
WHEELMAN
El actor Vin Diesel protagoniza este prometedor juego de acción estilo *GTA* pero ambientado en las calles de Barcelona. Mola la idea, ¿eh?
www.wheelmangame.com.

VIERNES 27/3

LANZAMIENTO PS3
AFRO SAMURAI
Combates sin descanso basados en la serie de animación homónima de la mano de un "afro" muy especial: Samuel L. Jackson
www.es.atari.com





SÁBADO 28/3

DOMINGO 29/3

LUNES 30/3

LANZAMIENTO PS3
WANTED: WEAPONS OF FATE
Tiroteos a mansalva tan espectaculares como la peli es lo que nos espera en este juego de acción con ideas muy originales.
www.wantedthegame.com





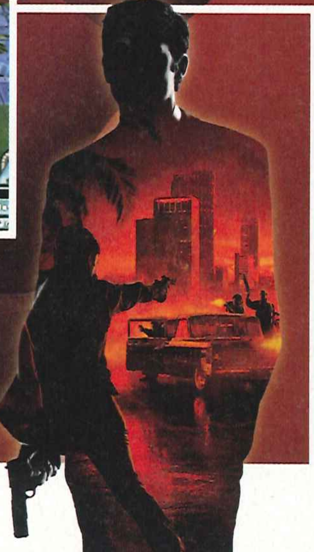
JUEVES 2/4

LANZAMIENTO PSP
MYTRAN WARS
Un divertido juego de estrategia por turnos con mucha profundidad y una atrayente historia. Si te gusta el género, síguele la pista.
www.deepsilver.co.uk/es/

VIERNES 3/4

LANZAMIENTO PS3
BURNOUT PARADISE ULTIMATE BOX
La edición definitiva de este juegazo de carreras, con todas las actualizaciones, nuevos modos...
www.es.eagames.com





VIERNES 10/4

LANZAMIENTO PS3
EL PADRINO II
Una entretenida mezcla de acción y estrategia inspirada en la popular peli de mafiosos. Una oferta que no podrás rechazar...
www.es.eagames.com

VIERNES 17/4

LANZAMIENTO PS3
MANDOS OFICIALES DE STREET FIGHTER IV
Durante este mes saldrán los dos arcade sticks y pads dedicados a distintos luchadores de *SFIV*.
www.madcatz.com



LA GRAN BATALLA EN EL OLIMPO SE ACERCA...



Preparaos, oh dioses del Olimpo, porque Kratos está a punto de regresar para llevar a cabo su venganza... ¡Y promete ser brutal!

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | SIN CONFIRMAR

Kratos se estrenará en PS3 con una aventura de acción que continuará la trama de *GoWII*.

Los puzzles seguirán estando presentes, y nos obligarán a usar las nuevas habilidades de Kratos.

Tras el épico final de *GoWII* todos esperamos impacientes el desenlace de la aventura de Kratos, que comenzó en 2005 con su paso de mortal a Dios de la Guerra. Y tras ver cómo reaviva la guerra entre dioses y titanes y asciende por el monte del Olimpo sobre Gaia, todos nos quedamos con ganas de ver más, de saber cómo será la tercera entrega... Algo que os adelantamos en estas mismas páginas.

Más grande, más titánico...
GoWIII va a seguir la premisa de muchas secuelas y será más grande en todos los sentidos: escenarios más gigantescos, batallas más multitudinarias y con más variedad de enemigos, nuevas armas, combos y habilidades... Buena prueba de este "aumento de tamaño" será que gran parte del juego se desarrollará con Kratos sobre los titanes, enormes criaturas que se moverán y cuyos cuerpos alojarán los escenarios del juego, que se verán afectados en tiempo real por las vibraciones y agitaciones que causarán estos enormes seres al moverse. Y mientras recorremos el cuerpo de los titanes toda suerte de criaturas nos atacarán en grupos mayores, de hasta un máximo de 50 enemigos, logrando así la sensación de participar una batalla más "importante". Por suerte, el juego seguirá ofreciendo una mezcla de armas de corto y largo alcance, para que podamos "dominar" estos grupos mayores. Pero habrá más novedades en este sentido...

Un héroe aún más colosal.
Kratos dispondrá, una vez más, de 4 armas que estarán asignadas a la cruceta, para que podamos cambiar rápidamente de arma en mitad de un combo. Dos de estas armas ya se han mostrado y son sus inseparables espadas con cadena (todos los combos conocidos seguirán funcionando, junto con algunos nuevos) y los llamados "Cestus", unos guanteletes con cabeza de león que serán la evolución del guantelete de Zeus visto en *Chains of Olympus*.

Kratos volverá a dar rienda suelta a su furia, esta vez contra grupos de hasta 50 enemigos y con 4 armas.



El sistema de combate se beneficiará de grandes novedades: nuevos combos (con cambios de arma incluidos), mayor número de enemigos en pantalla...

Kratos culminará su venganza en PS3 con una aventura repleta de novedades y un impresionante apartado gráfico.

Del mismo modo, según el arma que Kratos tenga equipada, su habilidad para esquivar se verá mermada, ya que rodar con unos guanteletes enormes no sería posible... Pero además el espartano contará con nuevas habilidades, como correr por las paredes al estilo *Prince of Persia*, agarrar a un rival y usarlo como escudo humano mientras corre entre numerosos enemigos o, una de las más interesantes, controlar a cíclopes y arpías con sus espadas con cadena. Así, cuando Kratos clave su acero en los cíclopes, les indicará hacia donde avanzar y cuando golpear, mientras que las arpías nos permitirán sobrevolar abismos...

Más allá de la mitología. Como hemos dicho, la historia seguirá la trama de *GoWII*, justo donde acabó. Así, aún conservaremos algunos objetos mitológicos que conseguimos en la aventura anterior, »

» NUEVA AVENTURA, NUEVO DIOS DE LA GUERRA

Kratos debutará en PS3 continuando su última aventura de PS2 justo donde ésta terminó. Pero lejos de ser el mismo héroe, Kratos va a presentar muchos cambios y novedades. El primero, y más obvio, será el acabado gráfico, más detallado y expresivo. Pero aún habrá más: nuevas armas, nuevas habilidades...

DISEÑO Lucirá un aspecto más detallado y con mejores animaciones faciales.

ARMAMENTO Kratos dispondrá de 4 armas, entre ellas estos guanteletes.

NUEVAS HABILIDADES Correr por paredes, agarrar un enemigo y placar...


Buena parte de la aventura tendrá lugar sobre los Titanes que "alojarán" en sus descomunales cuerpos los escenarios.


Los Quick Time Events volverán en esta entrega y puede que los sensores de movimiento tengan algo que decir...


Controlar a las criaturas más grandes, como los cíclopes, será una de las novedades del juego. Con ellos, arrasaremos...

» como las alas de Ícaro, que nos servirán para recorrer ciertas partes del juego. Pero además encontraremos nuevos personajes, criaturas y deidades, con los que Kratos se las gastará a su manera. ¿Un ejemplo? El dios del Sol Helios, a quien Kratos arrancará la cabeza para usarla como linterna en una oscura gruta (y que vibrará para reflejar zonas ocultas).

Acciones como controlar a los cíclopes son una muestra de las novedades que nos esperan...

Primeras impresiones

A falta de mostrar batallas más espectaculares, jefes finales y otras novedades, como los posibles usos del sensor de movimientos (algo que están valorando), parece claro que *GoWIII* va a seguir la línea de anteriores entregas, potenciando todos los aspectos que han hecho grande a la saga: combate mejorado y ampliado con nuevas acciones, una ambientación más lograda... Y todo, con una puesta en escena aún más espectacular. Eso sí, Sony sólo ha mostrado la punta del iceberg, y seguro que en los próximos meses veremos más sorpresas. Lo que está claro es que el lema de esta entrega, "Al final, sólo habrá caos", parece que se va a cumplir... y de qué manera.

» REINVENTANDO LA MITOLOGÍA

Una vez más, Kratos se paseará por la mitología griega reinventando algunas situaciones, acabando con algunos dioses y despertando antiguas rencillas. Y todo, al servicio del mayor espectáculo jugable...


NUEVAS BRUTALIDADES Kratos se enfrenta a la batalla definitiva y se mostrará más brutal que nunca. ¿Os imagináis qué pretende aquí?


LA CABEZA DE HELIOS Reescribiremos la mitología eliminando a ciertos dioses, como el dios del Sol, Helios. Su cabeza será nuestra linterna...


GUERRA DE TITANES La trama tratará sobre la segunda guerra entre titanes y dioses, con Kratos culminando su venganza contra el Olimpo.


No-muertos, arpías, centauros, minotauros... el plantel de criaturas será más amplio que nunca.


No habrá escenas de vídeo CG; todo lo que veamos estará realizado en tiempo real con el motor gráfico.


Las inseparables espadas con cadenas volverán con nuevos combos y acciones, como engancharse en los cuerpos enemigos para atraerlos o impulsarnos hacia ellos.

CLAVES PARA JUGAR MÁS BARATO EN PS3... Y LOS MEJORES JUEGOS PARA CONSEGUIRLO

10 Medidas la

1 ATENTO A LOS PLATINUM Y OFERTAS ESPECIALES

Si no tienes claro qué juego comprar, antes de buscar en las últimas novedades mira en Platinum. **Sólo los mejores juegos llegan a Platinum**, así que ahí tienes una compra segura por menos de 30€. **Y atento a las ofertas especiales.** Actualmente **hay docenas de juegos muy rebajados**, incluidos algunos bombazos de Navidad. En las siguientes páginas tienes una lista.

2 BUSCA, COMPARA...

Aunque las distribuidoras fijan el precio de salida de los juegos, **no todas las tiendas tienen las mismas políticas** y puedes encontrar diferencias importantes de una a otra, tanto en juegos "antiguos", como en novedades. También **hay comercios que tienen precios especiales para compras online**, con descuentos de 3 a 6 € sobre el precio normal.

GAME

GameStop

El Corte Inglés

4 JUEGA GRATIS...

Que sí, que se puede. **Conéctate al Store y descárgate demos sin parar.** Algunas incluso con potentes modos online que te pueden tener pillado bastante tiempo sin soltar un euro. Además, jugar a fondo una demo también es **una buena forma de asegurarte** de que ese juego que tienes intención de comprar es realmente de tu gusto.

3 AL COMPRAR UNA PS3 OJO A LOS BUNDLES

El precio oficial de PS3 es de 400 €, con *LittleBigPlanet* o con *Killzone 2* o con dos juegos Platinum (*MotorStorm* y *GT5*; *Resistance* y *Uncharted*). También hay un modelo de 160 GB que incluye un código de descarga para PSN y cuesta 450€. Y hasta aquí los bundles "oficiales"... **Si buscas bien encontrarás bundles por 360 €** con una peli en Blu-ray. **Y packs con varios juegos que van desde los 400 a los 450 €.** Igual que antes, **lo mejor es comparar:** hay packs exclusivos en GAME, Game Stop, El Corte Inglés, Carrefour... Y los precios no son siempre los mismos.

5 COMPRA A MEDIAS CON AMIGOS

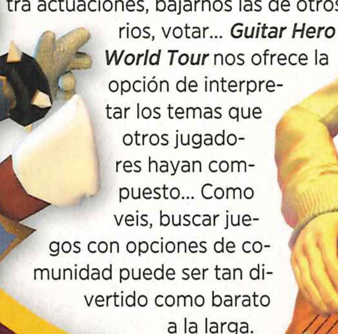
Un Blu-ray no se puede partir por la mitad, pero podéis acordar los juegos que os vais a comprar para cambiarlos después: tú te compras *FIFA* y yo *PES*... Sin embargo, donde **podéis hacer compras compartidas es en el Store.** Cada vez que compras un juego puedes instalarlo en cinco PS3. Si un juego de 10 € lo compráis entre dos... Tú haces la compra, le pasas los datos de la cuenta al otro, que sólo tiene que crear un nuevo usuario y usar tus datos...



6 APROVECHA LAS EXPANSIONES

PlayStation Store es una fuente inagotable de posibilidades. Demos, juegos completos... Y expansiones. ¿Qué te gusta *Buzz!*? Pues por 5 euros te puedes bajar packs de preguntas con una variada temática. Mapas multijugador para *Call of Duty*, nuevos luchadores para *Smackdown*, vehículos y circuitos para *MotorStorm*... Por muy poco puedes darle mucha vida a tus juegos. Y **algunas expansiones son gratuitas**.

7 ÚNETE A LA COMUNIDAD



Algunos juegos de PS3 tienen opciones de comunidad. Es decir, **puntos de reunión para sus jugadores**, a los que se accede a través del propio juego. El mejor ejemplo es ***LittleBigPlanet:* los jugadores crean sus propios niveles** y los cuelgan para que otros miembros se los **descarguen gratis**. La serie ***SingStar***, nos permite subir nuestra actuaciones, bajarnos las de otros usuarios, votar... ***Guitar Hero World Tour*** nos ofrece la opción de interpretar los temas que otros jugadores hayan compuesto... Como veis, buscar juegos con opciones de comunidad puede ser tan divertido como barato a la larga.





En estos días en los que todo nos lleva a apretarnos el cinturón nosotros hemos decido ayudaros a capear el temporal sin renunciar a lo que más nos gusta: jugar. Para ello hemos elaborado el "Decálogo del ahorro" y además os presentamos 10 juegos anticrisis...

8 EL MERCADO DE SEGUNDA MANO

Hay casas, coches... y videojuegos de segunda mano. Lo bueno es que este mercado te permite **comprar a buen precio y vender los juegos** que ya hayas estrujado. Y si te preocupa a quién o cómo comprar, tranquilo, porque en este mercado hay grandes cadenas, como GAME, Daily Price o GameStop.

9 JUEGA EN LA RED

Cada vez somos más los que jugamos online. Y es que **cada vez hay más variedad de juego online**. Antes, casi todos eran de pegar tiros, ahora podemos jugar al fútbol 10 contra 10 en *FIFA 09*, disfrutar de *Street Fighter IV* como si estuviéramos en un salón recreativo en el que la gente nos puede retar el cualquier momento... Y **aumentan los juegos en los que podemos cooperar** (como en *Resident Evil 5*). Casi todos los juegos actuales tienen opciones online y, la verdad, **jugar con o contra otra persona es mucho más satisfactorio que hacerlo con la máquina**... Y como no hay dos partidas iguales, los juegos se pueden hacer infinitos... Además, **el sistema de Trofeos añade más retos** a nuestros juegos. Y que aparezca en tu tarjeta de jugador que tienes 10 trofeos de platino y tropecientos de oro... como que mola.

10 ¡CÓMPRATE PLAYMANÍA!

Por sólo 3 € vas a estar la mar de **entretenido e informado**. Te ayudamos a sacarle todo el jugo a tus juegos con **trucos y guías**, te orientamos a la hora de comprar juegos nuevos y, además, te regalamos un **cupón de descuento** para que tus compras te salgan más baratas...



Los 10 mejores juegos



Fallout es un juego de rol con aspecto de shooter subjetivo.


Un gran apartado técnico es el apoyo perfecto para un RPG largo y absorbente.

1 FALLOUT 3: TAN LARGO Y ABSORBENTE QUE NO TE IRÁS NI DE CAÑAS

CLAVE ANTICRISIS 100 horas de juego por 40 euros... ¡Más barato que alquilar una peli!

Lo más atractivo de *Fallout* es la enorme libertad que ofrece. Libertad a la hora de crear a nuestro personaje (desde la raza, a sus atributos físicos). Libertad para decidir si seguimos la trama principal o nos dejamos atrapar por el inmenso mundo abierto que nos ofrece. Libertad para ser buenos o malos. Libertad para decidir qué hacer en cada momento. Esta libertad es la que logra que la aventura se pueda prolongar más de 100 horas, en función de que nos limitemos a cumplir los objetivos que nos hacen avanzar en la trama, o queramos ver más, descubrir más. Y, la verdad, sumergirse en el futuro postapocalíptico que nos ofrece el juego merece la pena. Eso sí, aunque *Fallout* se juegue en primera persona (y tercera), no es un shooter al uso. Es un juego de rol en el que todo evoluciona en función de nuestras acciones. No te arrepentirás de jugarlo.

2 LITTLEBIGPLANET: UN JUEGO QUE NUNCA DEJA DE CRECER

SONY | PLATAFORMAS | 69,95 €


LBP es un plataformas en el que la habilidad para saltar y esquivar trampas es la clave.

Aunque este fantástico plataformas cueste 70 € es una fabulosa inversión. No sólo porque es uno de los juegos más sorprendentes y originales del año pasado, sino también porque es casi infinito. Los más habilidosos puede que no tarden mucho en acabar sus 25 niveles (completarlos al 100% les llevará algo más), pero no importa. La enorme comunidad de jugadores de *LBP* ha ideado ya miles de niveles nuevos con los que tenemos horas de entretenimiento garantizadas. Y eso si nosotros mismos no nos animamos a construir nuestros niveles... Y os aseguramos que disfrutar de este juego, solos o en compañía, es una delicia. Preciosistas entornos, simpáticas situaciones, sorprendentes retos...


Hasta 4 jugadores a la vez pueden recorrer los niveles, cooperando o fastidiándose.



CLAVE ANTICRISIS Puedes disfrutar gratis de miles de niveles extra.

al mejor precio



Con una de las descargas gratuitas del Store podemos añadir motos a los veloces deportivos del juego.







3 BURNOUT PARADISE: CON TURBO QUE NO SE GASTA NUNCA

Si te gusta la velocidad, atento a este arcade, uno de los más veloces, trepidantes y largos del catálogo de PS3. Y eso sin contar con las actualizaciones (gratuitas y de pago). *Burnout Paradise* nos ofrece total libertad para movernos por una ciudad viva y enorme que podemos explorar desde la primera partida, buscando rivales, pruebas y docenas de secretos que te garantizan diversión durante horas. Además, con un gran modo online, una apabullante sensación de velocidad y un explosivo entorno gráfico.

CLAVE ANTICRISIS Barato, largo, con potente online y un montón de contenido descargable.



Tres juegos completos a un precio de lujo ¿Te gustan los shooter?



Su apartado gráfico ha quedado desfasado, la diversión sigue intacta.



4 HALF-LIFE 2 THE ORANGE BOX: UNA CAJA CARGADITA DE SORPRESAS

VALVE | SHOOTER SUBJETIVO | 19,95 €

Half-Life 2 es un shooter trepidante, todo un clásico para los fans del género. Y *The Orange Box* es... mucho más. Y es que en la misma caja encontramos *Half-Life 2*, un shooter subjetivo para un jugador que combina exploración, acción y puzzles (y sus dos expansiones); *Portal*, un puzzle en el que debemos crear portales para escapar de laberintos; y *Team Fortress 2*, un frenético multijugador Online. Los tres son largos, absorbentes y ofrecen diversión para rato. Eso sí, sus gráficos se han quedado algo desfasados, y están en inglés...



CLAVE ANTICRISIS Tres juegos en uno y con buen online.

MIRA QUÉ PRECIOS

Por menos de 20 €

- **Baja Edge of Control** — THQ | ARCADE DE VELOCIDAD
- **Burnout Paradise** — EA GAMES | ARCADE DE VELOCIDAD ← Recomendado
- **Clive Barker's Jericho** — ATARI | SHOOTER
- **Facebreaker** — EA GAMES | BOXEO
- **FIFA Street 3** — EA SPORTS | ARCADE DE FÚTBOL
- **Ghost Recon Advanced Warfighter 2** — UBISOFT | ACCIÓN
- **Kane & Lynch: Dead Men** — EIDOS | ACCIÓN
- **Half-Life 2 - The Orange Box** — EA GAMES | SHOOTER ← Recomendado
- **Haze** — UBISOFT | SHOOTER
- **NBA 2K8** — 2K SPORTS | BALONCESTO ← Recomendado
- **Need for Speed ProStreet** — EA GAMES | VELOCIDAD
- **Rainbow Six Vegas 2** — UBISOFT | SHOOTER
- **Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro** — SONY | ACCIÓN
- **Sega Superstars Tennis** — SEGA | ARCADE DE TENIS
- **Splinter Cell: Double Agent** — UBISOFT | AVENTURA DE INFILTRACIÓN
- **Superbikes 2008** — THQ | MOTOCICLISMO
- **The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY (Platinum)** — BETHESDA | ROL ← Recomendado
- **WWE Smackdown! vs Raw 2008** — THQ | LUCHA LIBRE

Por menos de 30 €

- **Army of Two (Platinum)** — EA GAMES | ACCIÓN
- **Assassin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA ← Recomendado
- **Battlefield Bad Company** — EA GAMES | ACCIÓN BÉLICA ← Recomendado
- **Bioshock** — 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO ← Recomendado
- **Blade Storm: HYW** — KOEI | ACCIÓN
- **Blazing Angels 2 Secret Missions** — UBISOFT | SIMULADOR DE AVIONES
- **Conan** — THQ | ACCIÓN
- **Conflict: Denied Ops** — EIDOS | ACCIÓN
- **Dark Sector** — VIRGIN PLAY | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Dead Space** — EA GAMES | AVENTURA DE TERROR ← Recomendado
- **Dynasty Warriors 6** — KOEI | AACCIÓN
- **El Increíble Hulk** — SEGA | ACCIÓN
- **Enchanted Arms** — UBISOFT | JUEGO DE ROL
- **FIFA 08** — EA SPORTS | SIMULADOR DE FÚTBOL
- **Fracture** — ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO
- **Heavenly Sword (Platinum)** — SONY | ACCIÓN





Esta sorprendente aventura nos convierte en asesinos de una Orden en las Cruzadas.

Moverse libremente buscando tareas secundarias alarga la diversión del juego.

5 ASSASSIN'S CREED: LAS CRUZADAS DAN MUCHO JUEGO

UBISOFT | AVENTURA | 29,95 €

Con una excelente calidad técnica y una ambientación sobresaliente (y original, nada menos que las Cruzadas), *Assassin's Creed* fue "el juego" de 2007. Y es que ver a Altair, el protagonista, moverse con pasmosa soltura por escenarios realistas y llenos de vida es una delicia. Es cierto que el desarrollo se hace repetitivo a la larga, pero moverse con total libertad por las tres ciudades que componen la aventura y el terreno que las une, es genial y basta para perdonar su acotado desarrollo. Y entre misión y misión podemos buscar un montón de extras... Hay que jugarlo y a este precio no tienes excusa.

CLAVE ANTICRISIS
Tiene mil cosas que hacer y ya es un clásico.

6 METAL GEAR SOLID 4: TIENES QUE JUGARLO

KONAMI | AVENTURA | 29,95 €

Es uno de los mejores juegos del catálogo de PS3. Por calidad técnica, por argumento, por jugabilidad... Lo tiene todo para convencer a cualquier tipo de jugador, sea o no seguidor de la saga. Una aventura en tercera persona en la que el sigilo es más importante que la acción (aunque también la hay) y en la que se esconde una nueva sorpresa a cada paso.

Es uno de esos juegos que hay que jugar y que merece la pena tener en la colección. Y, además, oculta tantos secretos, guarda tantos detalles y ofrece tantas alternativas que seguro que vuelves a jugarlo más de una vez. Y ojo al modo online, que es otra de sus opciones de diversión.

Calidad técnica, cuidado argumento... Una aventura que no deja indiferente.

Su nuevo precio Platinum aumenta aún más el atractivo de este imprescindible.

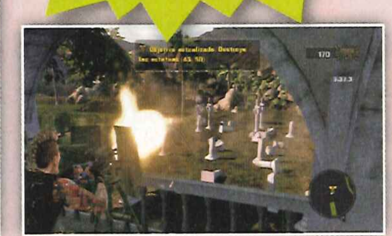
Es una aventura única que merece la pena tener y volver a jugar de vez en cuando.

CLAVE ANTICRISIS
Un gran modo online y... ¡Hay que jugarlo!

CLAVE ANTICRISIS

Resulta muy largo, con muchas cosas por hacer y con online cooperativo.


Acción salvaje en un mundo abierto es la propuesta de esta trepidante aventura.





7 MERCENARIES 2: LA ACCIÓN MÁS SALVAJE Y DURADERA

EA GAMES | ACCIÓN | 29,95 €

Un país entero para recorrer, facciones militares enfrentadas, muchas armas para destruir y docenas de vehículos para pilotar. Súmale un modo online cooperativo y tienes un juego que te va a durar meses a poco que seas fan del gatillo fácil. Y es que en *Mercenaries 2* puedes desde manejar un tanque para destruir un edificio, a contratar un ataque aéreo. Y todo con un enfoque exagerando de la acción, que lo que busca es el espectáculo. En definitiva, *Mercenaries 2* es la esencia de los *GTA*: un mundo abierto con infinidad de cosas por hacer y la posibilidad de "desmadrarnos"...
Tienes algunos fallitos técnicos, pero se perdonan fácilmente cuando te metes en la vorágine de balas... Y además, es un juego duradero y no te importará rejugarlo... A este precio, no te resistas.


Espectáculo y tensión es lo que garantiza esta aventura de miedo.


Una nave perdida en el espacio es el sofocante escenario de *Dead Space*.

8 DEAD SPACE: EL NACIMIENTO DE UN CLÁSICO DEL TERROR

EA GAMES | AVENTURA | 29,95 €

Jugar a *Dead Space* es asistir al nacimiento de una nueva franquicia de juegos de terror, que en unos años puede convertirse en todo un referente del género. El acierto de *Dead Space* es que ha sido capaz de aunar lo bueno de los grandes del género para crear una experiencia diferente. La nave oscura y vacía de *Alien*, el sistema de combate de *Resident Evil 4*, los juegos de luz y sombra de *Silent Hill*... Todo sumado da como resultado una aventura de ciencia-ficción aterradora que tiene en su factura gráfica una de las claves de su éxito. Aunque, claro, desmembrar a las grotescas mutaciones que nos salen al paso, usando herramientas como cortadoras de plasma, resulta de lo más gratificante... Además, consigue mantenernos siempre en tensión de principio a fin. Eso sí, 12 horas no son muchas, no tiene online... Pero si te gusta el terror, no te arrepentirás.

CLAVE ANTICRISIS

Precio platinum para una casi "novedad"... De los mejores juegos de terror.

Por menos de 30 €

- **Iron Man** — SEGA | ACCIÓN
- **Kung Fu Panda** — ACTIVISION | ACCIÓN/PLATAFORMAS
- **La Brújula Dorada** — SEGA | AVENTURA
- **Las Crónicas de Narnia: El Príncipe Caspian** — DISNEY | ACCIÓN/AVENTURA
- **Los Simpson** — EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Medal of Honor: Airborne** — EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO
- **Mercenaries 2: World in Flames** — EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN — Recomendado
- **Mirror's Edge** — EA GAMES | AVENTURA DE PLATAFORMAS — Recomendado
- **MotorStorm (Platinum)** — SONY | ARCADE DE VELOCIDAD — Recomendado
- **NBA Live 08** — EA SPORTS | SIMULADOR DE BASKET
- **Pro Evolution Soccer 2008** — KONAMI | SIMULADOR DE FÚTBOL
- **Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes** — SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS — Recomendado
- **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOTER SUBJETIVO — Recomendado
- **Robert Ludlum's: La Conspiración Bourne** — VIVENDI | AVENTURA
- **Siren: Blood Curse** — SONY | AVENTURA DE TERROR
- **Stranglehold** — MIDWAY | ACCIÓN
- **TNA Impact** — MIDWAY | LUCHA LIBRE
- **Top Spin 3** — 2K SPORTS | SIMULADOR DE TENIS — Recomendado
- **Turok** — SEGA | SHOOTER SUBJETIVO
- **UEFA Euro 2008** — EA SPORTS | SIMULADOR DE FÚTBOL
- **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Unreal Tournament 3** — MIDWAY | SHOOTER SUBJETIVO
- **Virtua Tennis 3** — SEGA | SIMULADOR DE TENIS

Por menos de 40 €

- **Alone in the Dark: Inferno** — ATARI | AVENTURA DE TERROR
- **Beijing 2008: Juegos Olímpicos** — SEGA | DEPORTIVO
- **Burnout Paradise The Ultimate Box** — EA GAMES | ARCADE DE VELOCIDAD
- **Fallout 3** — BETHESDA | JUEGO DE ROL — Recomendado
- **Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli** — SYSTEM 3 | ARCADE DE VELOCIDAD
- **Formula One Championship Edition** — SONY | SIMULADOR
- **Marvel: Ultimate Alliance** — ACTIVISION | ROL DE ACCIÓN
- **Mortal Kombat vs DC Universe** — MIDWAY | ARCADE DE LUCHA
- **Ridge Racer 7** — NAMCO | ARCADE DE VELOCIDAD
- **SingStar Vol.3** — SONY | KARAOKE — Recomendado
- **Stuntman: Ignition** — THQ | ARCADE DE VELOCIDAD — Recomendado
- **Tomb Raider Underworld** — EIDOS | AVENTURA DE PLATAFORMAS — Recomendado



Nunca te has enfrentado a plataformas desde el punto de vista del protagonista: trepidante.

También hay acción, aunque la clave es ser rápidos y hábiles corriendo y saltando.

9 MIRROR'S EDGE: UNA EXPERIENCIA INNOVADORA

EA GAMES | AVENTURA/PLATAFORMAS | 29,95 €

Hacía mucho tiempo que no veíamos un juego tan fresco y sorprendente como éste. Y es que no es fácil encontrar una aventura, basada en las plataformas y además en vista subjetiva... La experiencia, por original y revolucionaria, merece la pena probarse y más aprovechando su actual precio. Además, aunque la aventura en sí misma no es larga, su modo contrarreloj sabe picar (superarse a uno mismo es muy gratificante) y tiene contenido descargable. De momento, 1 nivel gratuito y un pack de 7 niveles más por 7,99€... Si quieres disfrutar de nuevas experiencias, debes probarlo.

CLAVE ANTICRISIS
Engancha, es muy original y tiene expansiones, de pago y gratuitas.

La experiencia es tan original que merece la pena jugarlo.

10 TOP SPIN 3: EL DEPORTE ES EL MEJOR REMEDIO CONTRA EL ABURRIMIENTO

2K SPORTS | DEPORTIVO | 29,95 €

Casi cualquier juego deportivo es una apuesta segura en lo que se refiere a duración, sobre todo si tienes amigos con los que jugar: los piques pueden ser de antología. Un buen deportivo es casi un juego eterno. Es más, cuanto más juegas y más los controlas más divertidos resultan. En PS3 hay muchos juegos deportivos muy recomendables, aunque por su relación calidad/precio *Top Spin 3* merece estar en esta selección. Y es que es el juego de tenis más realista del momento y ofrece un control que deja jugar desde el principio, pero que puede hacerse tan exigente como el jugador quiera. Tiene online, el modo Carrera es largo y extenso y ver moverse a los tenistas (todos ellos reales y muy reconocibles) es una auténtica delicia. ¿Qué más quieres por sólo 30 euros?



Los partidos de dobles te garantizan diversión en compañías de tres amigos.

Sacarle todo el partido al control te puede llevar mucho tiempo.



La calidad técnica es otro punto a favor de este brillante juego de tenis.

CLAVE ANTICRISIS
Infinito, como casi cualquier juego deportivo.

Toda Guerra Tiene Un Comienzo



UNDERWORLD

LA REBELIÓN DE LOS LICÁNTROPOS

SCREEN GEMS y LAKESHORE ENTERTAINMENT PRESENTAN UNA PRODUCCION DE LAKESHORE ENTERTAINMENT EN SOCIEDAD CON SKETCH FILMS "UNDERWORLD: RISE OF THE LYCANS" MICHAEL SHEEN BILL NIGHY RHONA MITRA STEVEN MACKINTOSH KEVIN GREVIOUX
COPRODUCTOR DAVID KERN MUSICA DE PAUL HASLINGER DISEÑADOR DE LAS CRIATURAS PATRICK TATOPOULOS DISEÑADORA DE VESTUARIO JANE HOLLAND EDITADA POR PETER AMUNDSON DISEÑADOR DE PRODUCCION DAN HENNAH DIRECTOR DE FOTOGRAFIA ROSS EMERY ACS PRODUCTORES EJECUTIVOS SKIP WILLIAMSON HENRY WINTERSTERN JAMES McQUAIDE ERIC REID BETH DePATIE
PRODUCIDA POR TOM ROSENBERG GARY LUCCHESI LEN WISEMAN RICHARD WRIGHT BASADA EN PERSONAJES CREADOS POR KEVIN GREVIOUX y LEN WISEMAN & DANNY McBRIDE HISTORIA DE LEN WISEMAN & ROBERT ORR y DANNY McBRIDE GUION DE DANNY McBRIDE y DIRK BLACKMAN & HOWARD McCAIN









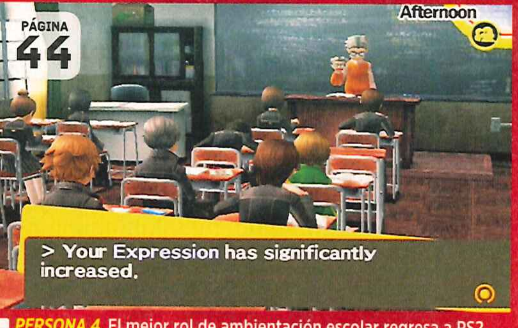
BANDA SONORA A LA VENTA EN LAKESHORE RECORDS

www.UnderworldLaRebelionDeLosLicantropos.com DIRIGIDA POR PATRICK TATOPOULOS

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES



■ *ROCK BAND 2.* Reúne de nuevo a tu banda para una gira musical...



■ *PERSONA 4.* El mejor rol de ambientación escolar regresa a PS2.



■ *RESISTANCE RETRIBUTION.* Descubre la mejor acción para tu PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

MEJOR ACOMPAÑADOS...

Si hay un título importante este mes, ése es sin dudas, *Resident Evil 5*. Y no sólo porque sea la nueva y esperada entrega de una saga muy querida, ni porque sea un verdadero gustazo para los ojos. No. *RE5* es, además, uno de los mejores títulos para jugar de forma cooperativa, ya sea en la misma tele a pantalla partida u Online. Y no es el único que apuesta por esta forma de juego este mes. PS3 también nos deja otras experiencias multijugador en campos tan dispares como el musical o el beat'em up, con títulos como *Rock Band 2, HAWX, Watchmen, Sega Megadrive Ultimate Collection, Legends of Wrestlemania*.... Y tranquilo, que si prefieres jugar solo, con todos ellos puedes.
Por su parte, PSP tampoco se queda atrás este mes, y recibe uno de los mejores juegos de acción, si no el mejor, de su catálogo. Y es que *Resistance Retribution* empuja de nuevo los límites de la consola para ofrecer un título que os dejará boquiabiertos. Como el simpático enfoque de la estrategia de *Patapon 2*, un título que no te debes perder a poco que te gusten las cosas "diferentes". Por último, PS2 sigue dando sus últimos coletazos de calidad, con geniales títulos como *Persona 4*, un sobresaliente RPG que llega en inglés o un nuevo *SingStar*...




■ Sheva Alomar es la coprotagonista de *RE5*, la aventura del momento.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

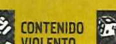
0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:  EDAD RECOMENDADA   CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS   SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR   EDAD JUEGO EN RED





■ *Resident Evil 5* es una aventura de acción que sigue la estela de *RE4* aunque con una ambientación bien distinta: África.

18+

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio Ed. Normal
59,95 €
Precio Ed. Especial
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
4823 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.RESIDENTEVIL.COM

ESCALOFRIANTES MEMORIAS DE ÁFRICA

Resident Evil 5

La última pista para acabar con el virus más famoso de los videojuegos nos lleva a África, en una nueva aventura que podremos compartir con un amigo.

El año ha empezado calentito para los afortunados que tenemos PS3. A los recientes lanzamientos de *Street Fighter IV* y *Killzone 2* viene a sumarse *Resident Evil 5*, otro juego que en ningún caso debe faltar en tu colección. Y más si eres fan de la saga o te gustó *RE4*, ya que despeja algunos interrogantes sobre la trama, al tiempo que mantiene el estilo de juego que tanto nos gustó del anterior.

Tras recorrer lugares como Raccoon City o la España profunda, la nueva pista sobre el virus más famoso de los videojuegos nos lleva al corazón de África. Hasta allí se desplaza Chris Redfield, y nada más llegar conoceremos a Sheva Alomar, nuestro contacto en la zona y compañera inseparable en el juego. A partir de ahí nos espera un desarrollo vibrante, tan impresionante y divertido de jugar como en *RE4* pero con el importante añadido de poder jugarlo acompañado de un amigo, tanto a pantalla dividida como Online. Si no, Sheva será controlada por la consola. Tanto si juga-

■ El mítico Chris Redfield comparte protagonismo con Sheva Alomar.

» TAN **EMOCIONANTE** Y DIVERTIDO COMO *RESIDENT EVIL 4*

① **"SURVIVAL ACTION".** Como en *RE4*, la acción tiene más importancia que la exploración y los puzzles. Los enemigos no dejan de agobiarnos.

② **COOPERACIÓN.** La gran novedad respecto a *RE4* es que Sheva te acompaña, controlada por la consola o por un amigo (Online u Offline).

③ **SITUACIONES AL LÍMITE.** Emboscadas, trampas, enormes jefes finales, "quicktime events"... *RE5* es vibrante de principio a fin.



Cámara al hombro tendremos que hacer frente a hordas y hordas de enemigos que nos agobiarán sin descanso. *RE5* te dejará sin aliento.

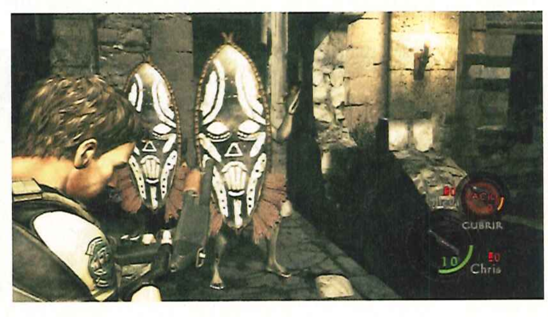


No faltan los puzzles como las típicas búsquedas de objetos para abrir ciertas puertas. Pero no abundan y son bastante sencillos.



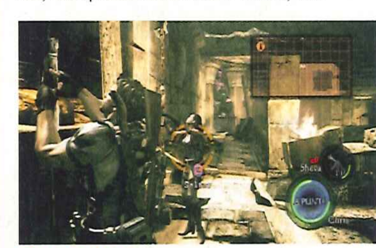
Espalda contra espalda con Sheva, nos enfrentaremos a enloquecidos aborígenes, arañas, perros mutantes, lickers...





» UNA AVENTURA PARA DOS...

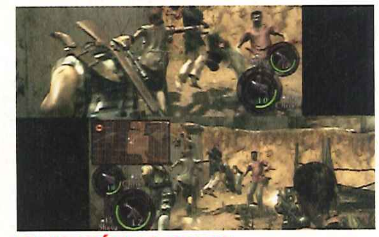
En la aventura nos acompaña Sheva Alomar (controlada por la consola o por un amigo). En ambos casos hay que cooperar, compartir munición e ítems, etc.



EN EQUIPO. Los dos compañeros deben coordinarse para superar muchísimas situaciones. Si uno de los dos muere... fin.



A TU LADO. Cubrir al compañero, curarlo, compartir armas, balas e ítems... es básico. Podemos activar o no el fuego amigo.



DIVERSIÓN A DOBLES. Compartir este juegazo es casi obligatorio. A pantalla partida, para que la imagen no se deforme, se ve así.

Bajo un impresionante apartado gráfico, *RE5* ofrece un vibrante desarrollo lleno de acción y emociones fuertes.

mos solos o acompañados de un amigo, deberemos tener siempre presente a Sheva, compartiendo armas, ítems y munición con ella y curándola si lo necesita (ella hará lo mismo con nosotros). Hay muchos puntos en el juego que hay que superarlos coordinando a los dos personajes y si uno de los dos muere será el fin, así que más vale que tengáis presente desde el principio que esta es una aventura para dos... Pero tranquilos, que salvo en un par de momentos especialmente difíciles, Sheva sabe cuidar de sí misma y no nos dará demasiados problemas.

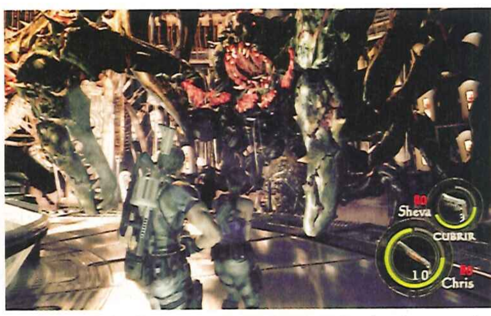
En los seis capítulos que dura el juego (cada uno con sus subdivisiones), debemos abrirnos paso entre hordas y hordas de enemigos que nos agobiarán sin descanso: lugareños infectados, arañas, perros mutantes, bichos voladores, aborígenes de incivilizadas tribus, lickers... A todo esto hay que sumar multitud de variadas y emocionantes situaciones (muchas resueltas con "quicktime events"), como enormes jefes finales, frenéticas huidas, emboscadas por sorpresa, trampas, secciones a bordo de vehículos... Todo ello da lugar a un desarrollo muy adictivo, tan emocionante que no podrás dejar de jugar hasta terminarlo, porque siempre querrás seguir avanzando para ver qué nuevas sorpresas esconde. A esto contribuyen también los radicales cambios de escenario que veremos en el juego: pueblecitos, zonas pantanosas, oscuras minas, poblados de »



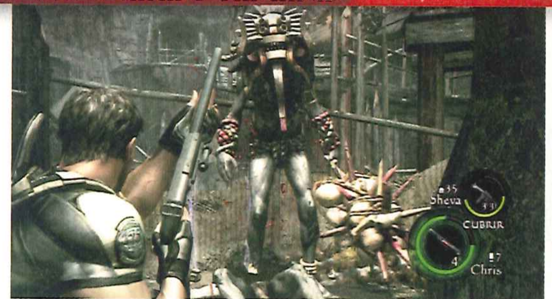
Podemos alternar dos actitudes para Sheva cuando la controle la consola: que ataque sin cesar o que se dedique a cubrirnos.



Gráficamente *RE5* es impresionante. Escenarios, enemigos, los distintos efectos... Todo te dejará con la boca abierta.



Enormes jefes finales nos esperan como esta gigantesca araña, un "troll", un bicharraco tentacular y alguna sorpresilla...



Podemos alternar entre distintos tipos de control, uno más clásico y otros más cercano al estilo fijado por los últimos juegos de acción.



Su duración supera las 12 horas. Y luego desbloquearemos extras como trajes alternativos o un modo Mercenarios al estilo *RE4*.



Pistolas, rifles de francotirador, escopetas, granadas... todo será poco para lo que se te viene encima.





caníbales, olvidadas ruinas subterráneas... Cada escenarios va incorporando nuevos enemigos propios y nunca dejan de sorprender, aunque es cierto que se repiten algunas ideas, enemigos y situaciones que ya vimos en *RE4*...

Resident Evil 5 tiene todo lo bueno del RE4, pero en HD y con la acertadísima inclusión de un modo cooperativo.

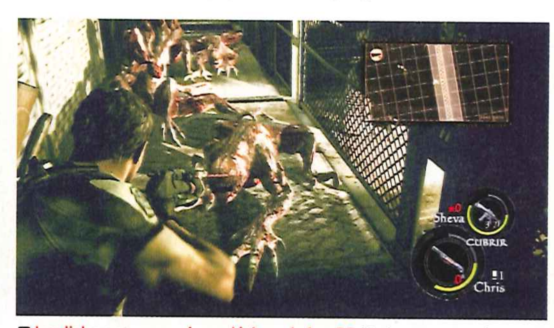
El apartado gráfico es tremendamente espectacular. La recreación de los distintos entornos, el modelado de personajes y enemigos, los efectos de luz, calor, agua, polvo... todo está a un nivel altísimo. La ya conocida "cámara al hombro" contribuye a que la puesta en escena sea impresionante, además de ser muy cómoda para afrontar los combates (potenciado con la posibilidad de atrincherarnos si el escenario lo permite).

Y cuando lo acabemos (unas 10-12 horas), encontraremos nuevas razones para volver sobre él: jugar solo con Sheva, un modo Mercenarios a lo *RE4*, extras como nuevos trajes o figuritas...

En fin, que *RE5* nos parece la aventura de acción del momento. No innova ni sorprende tanto como en su momento lo hizo *RE4* y repite algunas de sus ideas, pero, créenos, eso no te impedirá disfrutar como un enano de uno de los mejores juegos de PS3.



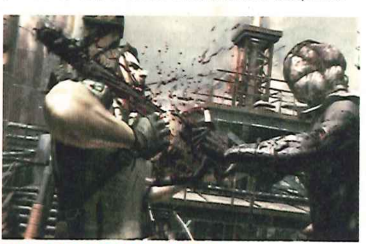
Podremos comprar y vender armas usando el oro y los tesoros que pillemos, además de mejorar sus características: potencia, capacidad...



Los lickers son enemigos clásicos de los *RE*. Y ojo que no será la única reaparición estelar de personajes ya conocidos de la saga...

UN RITMO QUE DEJARÁ SIN ALIENTO

RE5 atrapa sin remedio. Siempre querrás seguir jugando para ver qué nueva sorpresa te espera a la vuelta de la esquina.



BRUTALES ENEMIGOS. Tribus primitivas, cucarachas gigantes, lickers, aldeanos con motosierras, jefes finales...



TRAMPAS. Como esquivar estas bolas de fuego gigantes. Pero también hay que salir airosos de emboscadas, persecuciones...



QUICKTIME EVENTS. Pulsa el botón adecuado rápidamente o será tu fin. Prueba que tus reflejos están a la altura del juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su emocionante y adictivo desarrollo, el modo cooperativo, sus brutales gráficos...

» LO PEOR

No innova ni sorprende tanto como lo hizo *RE4* y repite algunas de sus ideas.

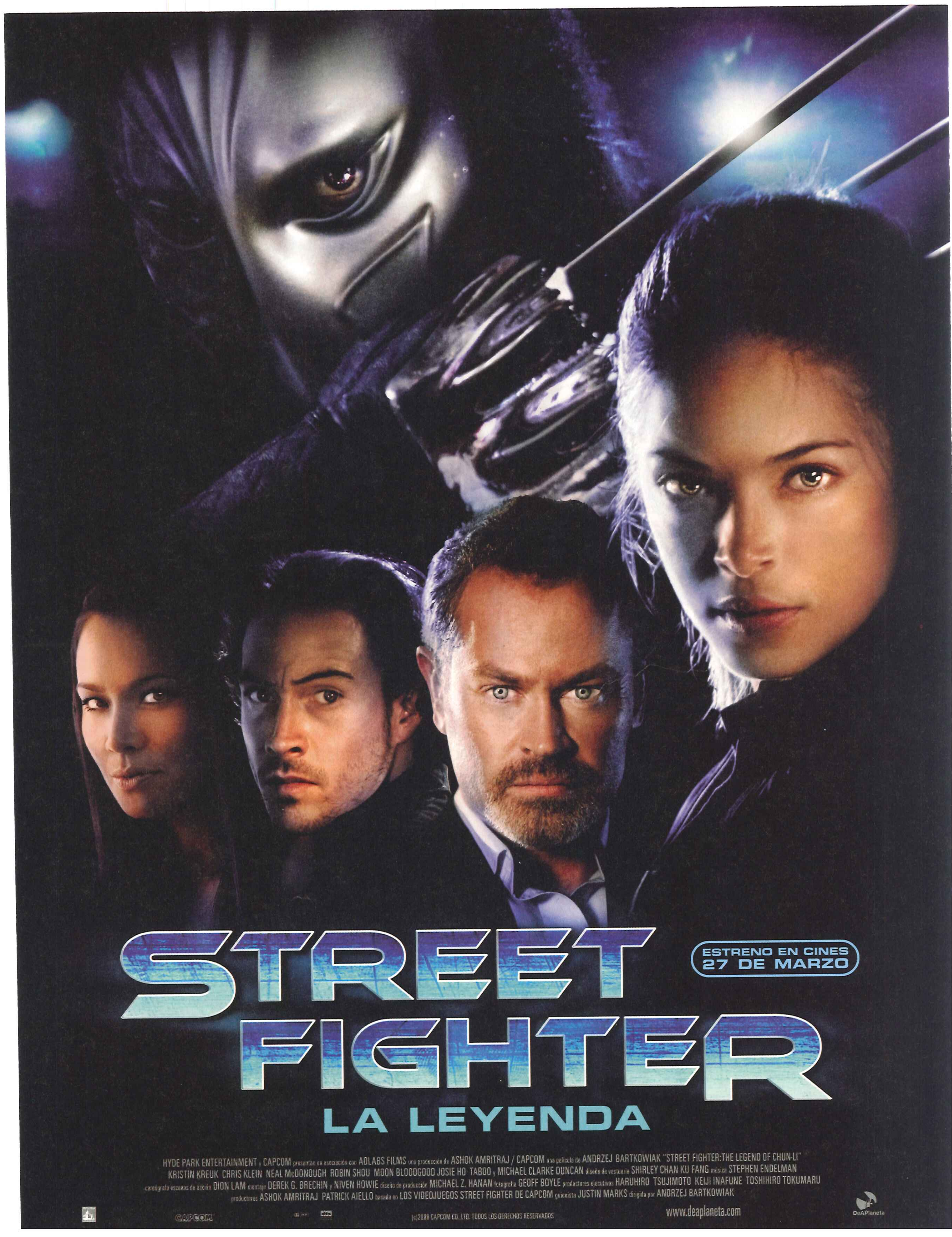
Te gustará + que... SILENT HILL HOMECOMING



Te gustará + que... DEAD SPACE



94	**» GRÁFICOS** Espectacular en todos los frentes: escenarios, personajes, enemigos...
91	**» SONIDO** Apropiada banda sonora y efectos de sonido contundentes.
94	**» DIVERSIÓN** Su emocionante desarrollo pica de lo lindo, y más si juegas a dobles.
93	**» DURACIÓN** Unas 10-12 horas y luego hay extras que te harán volver a jugarlo.
NOTA 94	Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3.


STREET
FIGHTER
LA LEYENDA
ESTRENO EN CINES
27 DE MARZO
HYDE PARK ENTERTAINMENT y CAPCOM presentan en asociación con ADLABS FILMS una producción de ASHOK AMRITRAJ / CAPCOM una película de ANDRZEJ BARTKOWIAK "STREET FIGHTER: THE LEGEND OF CHUN-LI"
KRISTIN KREUK CHRIS KLEIN NEAL McDONOUGH ROBIN SHOU MOON BLOODGOOD JOSIE HO TABOO y MICHAEL CLARKE DUNCAN diseño de vestuario SHIRLEY CHAN KU FANG música STEPHEN ENDELMAN
coreógrafo escenas de acción DION LAM montaje DEREK G. BRECHIN y NIVEN HOWIE diseño de producción MICHAEL Z. HANAN fotografía GEOFF BOYLE productores ejecutivos HARUHIRO TSUJIMOTO KEIJI INAFUNE TOSHIHIRO TOKUMARU
productores ASHOK AMRITRAJ PATRICK AIELLO basada en LOS VIDEOJUEGOS STREET FIGHTER DE CAPCOM guionista JUSTIN MARKS dirigida por ANDRZEJ BARTKOWIAK
CAPCOM
(c)2008 CAPCOM CO., LTD. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS
www.deaplaneta.com
DeAPlaneta

12

Género
ROL
Desarrollador
TRI-CRESCENDO
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 3
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
HTTP://ETERNALSONATA.NAMCOBANDAIGAMES.COM

Eternal Sonata es un juego de rol ambientado en un fantástico mundo soñado por Frédéric Chopin.

UNA BONITA **SINFONÍA DE ROL** EN DO MAYOR

Eternal Sonata

Horas antes de morir, el compositor Frédéric Chopin tiene un sueño: un mágico mundo de fantasía en el que la música clásica y tú sois los protagonistas.

En tiempos pasados, los juegos de rol japoneses eran uno de los géneros estrella en las consolas de Sony. En PS3 de momento no está siendo así (al menos en Europa), pero para llenar este hueco viene ahora *Eternal Sonata*, un RPG con un original planteamiento y un acabado precioso.

El argumento es de traca: tres horas antes de morir, el compositor polaco Frédéric Chopin tiene un sueño: un mundo de fantasía donde la música está presente en todos sus rincones. Él mismo viajará a este mundo, donde conocerá a una muchacha, Polka, que debe afrontar un terrible destino junto a un puñado de personajes (todos con nombres muy "musicales") que conoceremos según transcurra la aventura.
El desarrollo del juego es bastante lineal y se reduce a ir avanzando de pueblo en pueblo, atravesando bellísimos parajes y explorando distintas mazmorras. Según avancemos, iremos ampliando nuestro grupo

Alegretto y Polka son dos de los protagonistas de esta fantasía onírica.

» SUMÉRGETE EN UN **MÁGICO** MUNDO DE CUENTO



1 **COMBATE.** Con un sistema dinámico que ofrece nuevos retos y va complicándose según avanzamos. La dificultad está bien medida.



2 **EXPLORA.** Viajaremos por idílicos parajes explorando pueblos y mazmorras. Un viaje al interior de la colorista mente de Chopin.



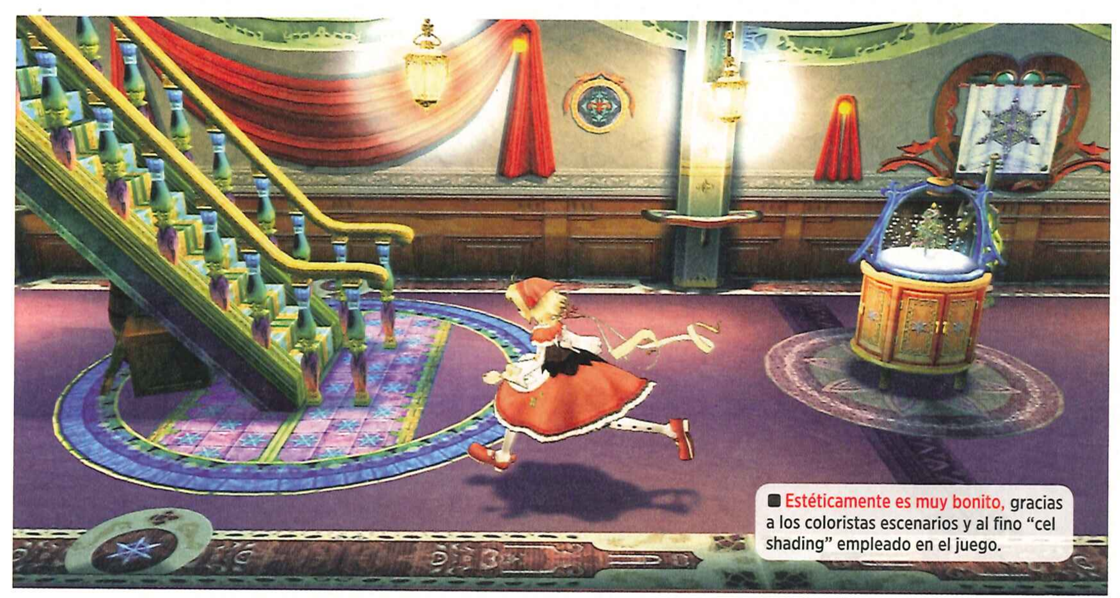
3 **MEJORA TU GRUPO.** Iremos subiendo de nivel y mejorando a nuestros héroes con la experiencia, nuevas armas y equipamiento...



■ **Bajo una estructura bastante lineal,** visitaremos mágicos y coloridos paisajes: pueblos, ciudades, bosques, un barco, catacumbas...



■ **Además de explorar,** pelearemos en dinámicos combates por turnos. Son lo mejor de un juego cuya duración ronda las 30-35 horas.



■ **Estéticamente es muy bonito,** gracias a los coloristas escenarios y al fino "cel shading" empleado en el juego.





de héroes con nuevos miembros, a la vez que los mejoramos con la experiencia y nuevas armas y equipo. Y cómo no, pelearemos contra un montón de bichos en combates con un sistema que nos ha gustado mucho. Para empezar, no son aleatorios, es decir, podemos ver a los enemigos y evitarlos. Si peleamos, los combates se desarrollan en entornos cerrados. Nuestros personajes (hasta tres) atacarán

> ***Eternal Sonata* es un juego de rol estéticamente bellísimo y con un sistema de combates muy entretenido.**

por turnos pero con un sistema muy dinámico, en el que el tiempo y el binomio luz/oscuridad son fundamentales. Cada personaje tiene 5 segundos para hacer lo que quiera: moverse, atacar, usar objetos... Y la efectividad de nuestros ataques dependerá de si estamos en partes oscuras o luminosas del escenario (hay movimientos que sólo se pueden hacer en la oscuridad o al revés; hay bichos que les afecta más la luz, etc.)

Los combates son lo mejor del juego, muy entretenidos, variados y con la posibilidad de que hasta tres amigos manejen por turnos a los personajes (sólo en los combates). Son el aliciente que te motiva a seguir avanzando, ya que la historia es bastante ñoña y el desarrollo es lineal, lentorro y en ocasiones se hace muy pesado. Un colorista y bello apartado gráfico, con un fino "cel shading", pone la guinda a un juego de rol con sus virtudes y sus defectos que seguro que los amantes del género saben disfrutar. ■



■ **Si habéis jugado a la versión de 360,** sabed que en PS3 hay extras exclusivos como nuevos personajes controlables, trajes, escenarios...



■ **Entre las tareas secundarias** podemos hacer fotos en los combates para venderlas o combinar partituras de música con otros personajes.

» UN DINÁMICO SISTEMA DE COMBATE

Los combates son variados y entretienen hasta el final. Tres jugadores pueden manejar otros tantos héroes en las peleas.



NO ALEATORIOS. Podemos ver a los enemigos en los escenarios y esquivarlos (si podemos) para evitar el combate.



USO DEL TIEMPO. Cada héroe tiene 5 segundos para realizar sus acciones. Según avancemos este sistema se va complicando.



LUCES Y SOMBRAS. Los escenarios tienen zonas claras y oscuras que hacen variar nuestros ataques, los daños, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su precioso acabado y sus dinámicos combates, que resultan divertidos hasta el final.

» LO PEOR

El desarrollo es excesivamente lineal y lentorro. La historia es algo ñoña.

Te gustará + que... **ENCHANTED ARMS**



Te gustará − que... **FINAL FANTASY XII**



89	**» GRÁFICOS** Bonitos gracias un fino "cel shading", pero la cámara es prefijada.
92	**» SONIDO** Una gran banda sonora clásica con temas nuevos exclusivos de PS3.
83	**» DIVERSIÓN** Aunque el desarrollo sea lineal y lentorro, los combates molan.
84	**» DURACIÓN** Unas 30-35 horas, no demasiado para ser un RPG. Pocos extras.
NOTA 85	Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT RUMANIA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.HAWXGAME.COM

■ *Hawx* es un juego de acción táctica en la que pilotamos modernos aviones de combate.

■ Las misiones nos llevan a recorrer los cielos de Río de Janeiro, Washington, Afganistán...

GÁNATE TUS ALAS Y CONVIÉRTETE EN UN AS DEL CIELO

Tom Clancy's HAWX

La prolífica pluma de Tom Clancy firma este título que traslada las batallas a 3000 metros de altura.

Ubisoft sigue sacando partido a los juegos de la "factoría Clancy", popular novelista de conflictos bélicos, y lanza *TC Hawx*. Ambientado en un futuro cercano, formamos parte de una escuadrilla de aviones de una empresa privada que provee de protección a todo aquel que lo solicite. De esta forma, junto a otros dos aviones, surcamos los cielos en escenarios hiperrealistas (creados con fotos vía satélite) protegiendo aviones, convoyes o eliminando objetivos tácticos en tierra firme. Para ello contamos con un control a caballo entre el arcade y la simulación al que cuesta hacerse pero que, una vez logrado, nos permite realizar numerosas maniobras y ataques de forma eficaz.

El juego tiene poca profundidad, pero el poder desbloquear y manejar 60 aviones de combate y sus opciones online lo convierten en una buena opción para los fans de la acción aérea, que tan poco abunda en PS3.

» CÓMO SER UN "TOP GUN"

1 **¡A VOLAR!** Elegir bien el avión con el que participar en cada misión es muy importante. El juego nos indica el adecuado, pero podemos cambiarlo, al igual que su armamento.



2 **ELIGE TU ESTILO.** Dos cámaras interiores, una exterior y la opción de desconectar cualquier ayuda nos permiten escoger el estilo de vuelo que más se adapte a nosotros.

■ Los 60 aviones que incluye *TC Hawx* están basados en cazas reales.



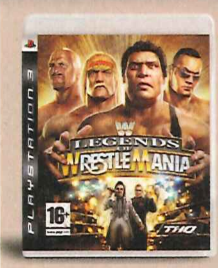
■ El multijugador online incluye modos cooperativos para 4 jugadores y versus hasta para 16 jugadores.

VALORACIÓN

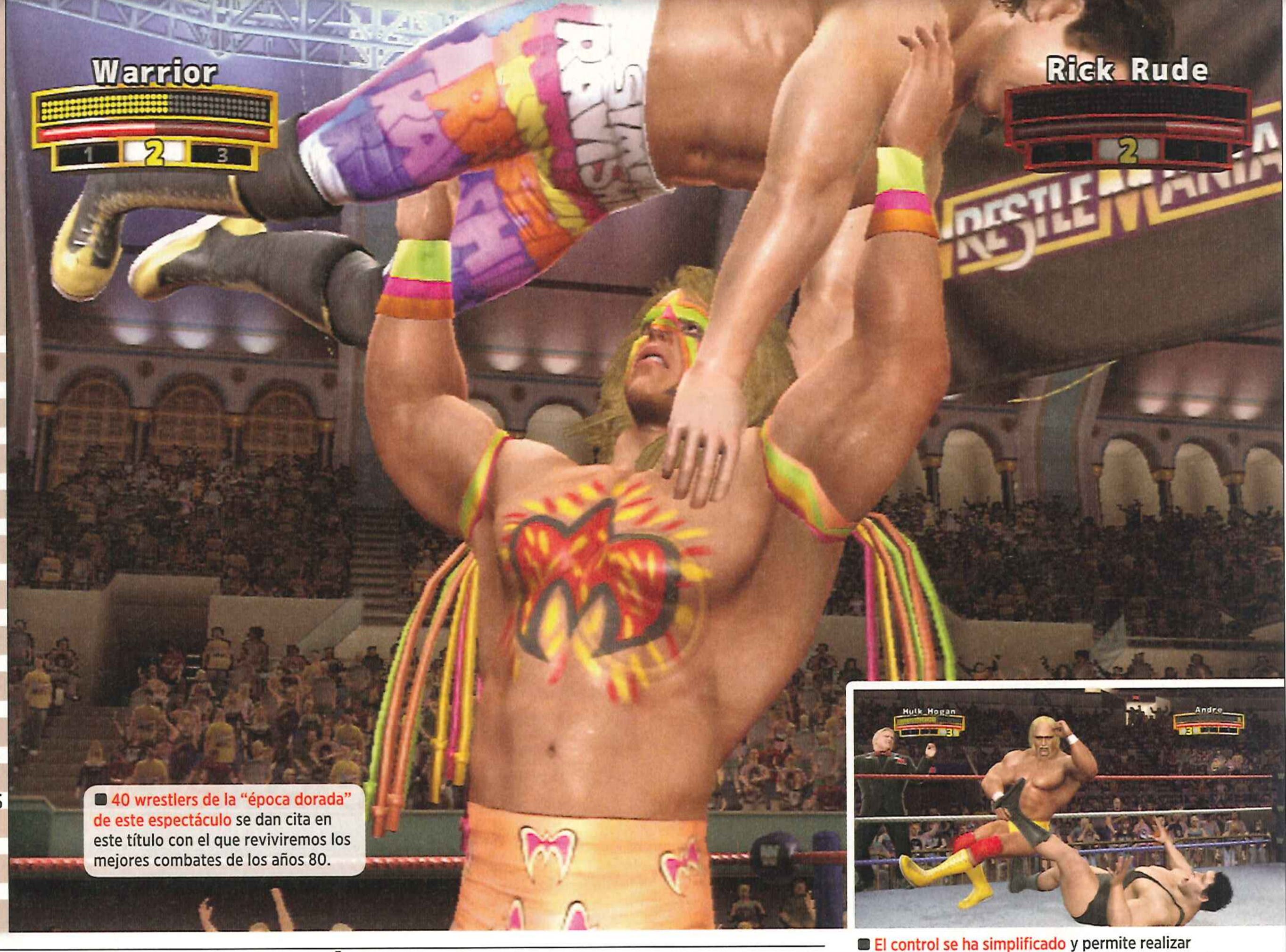
» LO MEJOR
La recreación de aviones y escenarios, la cantidad de aviones y su multijugador.

» LO PEOR
Que las misiones sean todas iguales, la IA aliada y el sistema de control.

85	**» GRÁFICOS** De lejos parecen casi de verdad, pero si te acercas...
85	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano y efectos de sonido.
81	**» DIVERSIÓN** Su escasa variedad de misiones y el control pueden desanimar.
88	**» DURACIÓN** El modo Campaña da para unas 10 horas y luego queda el online.
NOTA 85	No defraudará a ningún seguidor de los juegos de acción aérea y además ofrece un divertido online.



Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.THQ-GAMES.COM/ES/



40 wrestlers de la "época dorada" de este espectáculo se dan cita en este título con el que reviviremos los mejores combates de los años 80.

El control se ha simplificado y permite realizar numerosas llaves y golpes de forma sencilla pero eficaz.

LOS **REYES DEL WRESTLING**, MÁS REYES QUE NUNCA...

Legends of Wrestlemania

La actual fiebre por el wrestling tiene su origen en los 80, cuando luchadores como Hulk Hogan, Andre el Gigante o el Último Guerrero peleaban en el ring.

Legends of Wrestlemania incluye un elenco con 40 luchadores legendarios de los años 80, con los cuales podemos revivir los mejores combates de su historia, ya sea en combates uno contra uno, contra 10 luchadores seguidos, enjaulados o participando en los Wrestlemania en los que 30 wrestlers suben al ring.

El apartado técnico tiene la calidad vista en la última entrega de *Smackdown vs Raw*. Eso sí, el manejo de los luchadores se ha simplificado bastante para hacerlo más dinámico y divertido y permitiéndonos disfrutar más de los combates. Y si tienes una partida de *Smackdown Vs Raw 2009* en la consola, puedes importar a todos sus luchadores, subiendo hasta 85 la cifra de wrestlers y dando lugar a combates de antología. Eso sí, nos sigue faltando la voz de Héctor del Mar...

Hulk Hogan abandera este título plagado de leyendas del pressing catch de los 80.

ASÍ SE CONVIERTE UNO EN UNA **LEYENDA DEL RING**

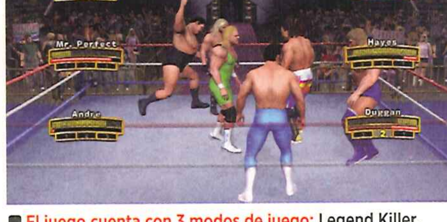
Podemos crear una superestrella de la nada con un completo y divertido editor en el que no falta detalle: aspecto físico, atuendos, cicatrices, saludos, movimientos, pancartas, entradas al ring... todo se puede crear gracias al completo editor usando sus plantillas ya creadas o personalizándolas.



1 **SUPERESTRELLA.** Aunque también hay plantillas, crear a nuestro luchador de cero es más divertido.



2 **ESTILO ÚNICO.** Igual que en *Smackdown Vs Raw 2009*, podemos crear nuestro estilo único de combate.



El juego cuenta con 3 modos de juego: Legend Killer, Wrestlemania Tour y Exhibition, llenos de retos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar con las estrellas del pressing catch de los años 80 y con las actuales.

» LO PEOR
Que no estén todas las estrellas, pocos modos de juego y que no esté doblado.

88	**» GRÁFICOS** Destaca el modelado de personajes. El resto mejorable, pero correcto.
86	**» SONIDO** Música y ambientación geniales, pero sigue sin estar en castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Solo o con amigos, sus muchos retos ofrecen diversión constante.
85	**» DURACIÓN** Sus 3 modos llenos de retos y el Online dan para mucho.
NOTA 87	*LOW* encantará a los fans y nostálgicos del pressing catch que crecieron viendo a estos luchadores en la tele.

JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
HARMONIX
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
21 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.ROCKBAND.COM

■ *Rock Band 2* es un juego musical multi-instrumento, en el que hasta 4 jugadores pueden "interpretar" una gran selección de temas muy cañeros.

EL **MEJOR BIS** QUE PODÍAS ESPERAR DE UN JUEGO MUSICAL

Rock Band 2

Apenas ha pasado medio año desde que se lanzó el primer *Rock Band* y EA ya nos tiene preparada una segunda gira con nuestra banda...

El pionero de los juegos multi-instrumento regresa a PS3 con una secuela que, sin revolucionar el género ni alterar lo más mínimo su jugabilidad, mejora algunos de los aspectos que flaqueaban en el primer *Rock Band*. Y es que, cuando un juego es bueno, ¿hay sitio para las mejoras en su secuela? Nosotros creemos que sí...

***Rock Band 2* nos invita a interpretar** una serie de canciones hasta con 3 amigos, cada uno adoptando un papel: cantante, guitarrista, bajista o batería. Las mejoras de *RB2* empiezan, cómo no, por el listado de temas. Frente a las más de 50 canciones que incluía el primer *RB*, Harmonix se ha "salido" al incluir 84 en la secuela, todos ellos versiones originales. Y hay de todo: rock, metal, punk, indie... Incluidos "himnos" como "Ace of Spades" de Motörhead o joyas más recientes, como el single del nuevo disco de Guns'n Roses. Eso sí, en términos de jugabilidad, la mecánica es la de siempre: notas que bajan por la pantalla y que debemos tocar con nuestro instrumento al llegar al

■ *Rock Band 2* es compatible con los instrumentos de *RB* y *Guitar Hero World Tour.*





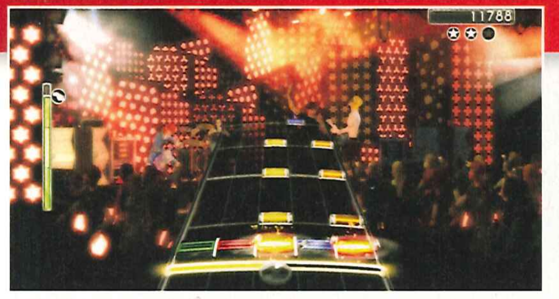
① **HASTA CUATRO...** Puedes jugar con una banda completa (hasta 4 jugadores) o tocar el instrumento que prefieras.



② **¡MENUDA SELECCIÓN!** Nada menos que 84 temas, todos ellos versiones originales, forman el gran repertorio de *RB2*. Hay casi de todo...



③ **PEINADO, TATUAJES...** Puedes crear a tu músico desde cero, aunque las opciones dedicadas al cuerpo son bastante reducidas...



■ Toca las notas que bajan por pantalla y si lo haces bien, ganarás pasta, fans y podremos tocar nuevos temas en escenarios más grandes.

¡Cuádruple o nada!

HACER UNA LISTA DE CANCIONES

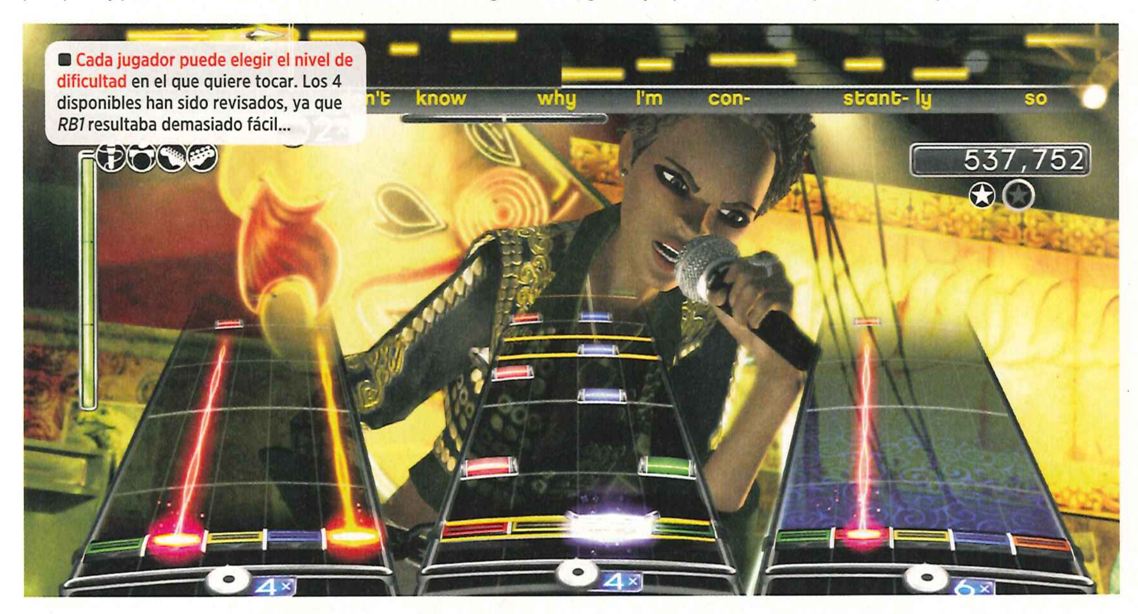
LISTA DE 3 CANCIONES

Por cada canción que acabes en esta actuación con 5 estrellas o más, ¡CUADRIPLICARÁS tu dinero! Pero si consigues menos de 5 estrellas, ¡no conseguirás nada! ¿Te arriesgas?

POR SUPUESTO

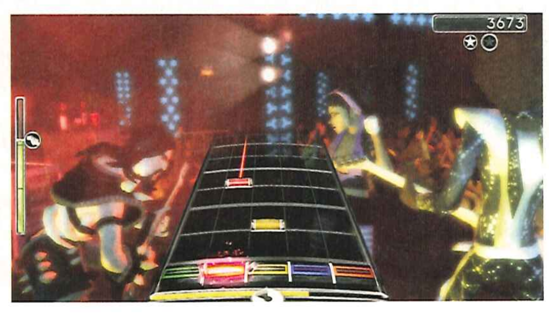
NI DE COÑA

■ En el modo Gira, el más profundo del juego, debemos tocar en garitos y superar retos como apostar dinero a que tocamos bien...



■ Cada jugador puede elegir el nivel de dificultad en el que quiere tocar. Los 4 disponibles han sido revisados, ya que *RB1* resultaba demasiado fácil...





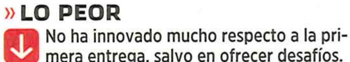
» 84 TEMAZOS NUEVOS

- **The Main Drag:** A Jagged Gorgeous Winter
- **Motörhead:** Ace of Spades '08
- **Grateful Dead:** Alabama Getaway
- **The Replacements:** Alex Chilton
- **Pearl Jam:** Alive
- **Avenged Sevenfold:** Almost Easy
- **The Guess Who:** American Woman
- **Journey:** Any Way You Want It
- **Jethro Tull:** Aqualung
- **Joan Jett:** Bad Reputation
- **Metallica:** Battery
- **Steely Dan:** Bodhisattva
- **Kansas:** Carry On Wayward Son
- **System of a Down:** Chop Suey
- **Mastodon:** Colony of Birchmen
- **The Offspring:** Come Out and Play (Keep 'Em Separated)
- **Speck:** Conventional Lover
- **Squeeze:** Cool for Cats
- **Lush:** De-Luxe
- **Disturbed:** Down with the Sickness
- **Nirvana:** Drain You
- **Beck:** E-Pro
- **Foo Fighters:** Everlong
- **Survivor:** Eye of the Tiger
- **Dinosaur Jr:** Feel the Pain
- **Modest Mouse:** Float On
- **Anarchy Club:** Get Clean
- **AFI:** Girl's Not Grey
- **Rise Against:** Give It All
- **Red Hot Chili Peppers:** Give It Away
- **Fleetwood Mac:** Go Your Own Way
- **Cheap Trick:** Hello There
- **Duran Duran:** Hungry Like the Wolf
- **Social Distortion:** I Was Wrong
- **The Muffs:** Kids in America
- **Silversun Pickups:** Lazy Eye
- **AC/DC:** Let There Be Rock
- **Bon Jovi:** Livin' on a Prayer
- **Presidents of the United States of America:** Lump
- **Alice in Chains:** Man in the Box
- **Tenacious D:** Master Exploder
- **Jane's Addiction:** Mountain Song
- **Lit:** My Own Worst Enemy
- **The Donnas:** New Kid in School
- **Bang Camaro:** Night Lies
- **Panic At The Disco:** Nine in the Afternoon
- **Linkin Park:** One Step Closer
- **Blondie:** One Way or Another
- **Lacuna Coil:** Our Truth
- **Judas Priest:** Painkiller
- **Dream Theater:** Panic Attack
- **Interpol:** PDA
- **Megadeth:** Peace Sells
- **The Who:** Pinball Wizard
- **L7:** Pretend We're Dead
- **Talking Heads:** Psycho Killer
- **Elvis Costello:** Pump It Up
- **The Allman Brothers Band:** Ramblin' Man
- **Bikini Kill:** Rebel Girl
- **That Handsome Devil:** Rob the Prez-O-Dent
- **Steve Miller Band:** Rock'n Me
- **Ratt:** Round and Round
- **Guns N' Roses:** Shackler's Revenge
- **Bad Company:** Shooting Star
- **Breaking Wheel:** Shoulder to the Plow
- **Beastie Boys:** So What'cha Want
- **Testament:** Souls of Black
- **Norman Greenbaum:** Spirit in the Sky
- **Soundgarden:** Spoonman
- **The Sterns:** Supreme Girl
- **Bob Dylan:** Tangled Up in Blue
- **Sonic Youth:** Teen Age Riot
- **Rage Against the Machine:** Testify
- **Paramore:** That's What You Get
- **Jimmy Eat World:** The Middle
- **Rush:** The Trees
- **Smashing Pumpkins:** Today
- **Devo:** Uncontrollable Urge
- **Abnormality:** Visions
- **The Go-Go's:** We Got the Beat
- **Libyans:** Welcome to the Neighborhood
- **The Mighty Mighty Bosstones:** Where'd You Go?
- **Billy Idol:** White Wedding (Part 1)
- **Alanis Morissette:** You Oughta Know

marcador inferior. La única novedad en este sentido es que algunos instrumentos que eran muy fáciles en *RB*, como el bajo, ahora ofrecen más reto en los niveles más altos de dificultad. Y tranquilo, que si los juegos musicales no son lo tuyo, con la opción "Sin fallos", podrás tocar las canciones sin miedo a hacerlo fatal. Del mismo, modo, es posible desbloquear todas las canciones desde el principio, por si quieres organizar una partida rápida y no las has tocado en el modo principal.

***RB2* reúne 84 temas, modos Online, descargas y transferencia de temas de *RB1* para rematar un juego casi infinito.**

El modo Gira vuelve a ser el modo que concentra las opciones de juego más interesantes. En él creamos a nuestro músico (o banda) y seguimos su progresión. Nuestro objetivo es ganar fans, y para ello tocamos en garitos. Y cuanto mejor lo hagamos, más pasta ganaremos y tocaremos en locales más grandes. Y pronto aparece la figura del manager, la líder del club de fans... Así, el modo Gira transmite mejor que *Guitar Hero WT* la sensación de formar parte de una banda que progresa, aunque no hay novedades respecto del primer *RB*. La única novedad son los desafíos de dificultad creciente, algunos de los cuales se renuevan vía Online sin previo aviso. Y, tampoco faltan los modos Online cooperativos y competitivos, descargas de pago... Por todo, *Rock Band 2* es un juego colosal, y aunque no añade novedades de peso, seguro que encantará a los fans del género.



» LO MEJOR

La cantidad de temas y posibilidades de expansión que ofrece para durar mucho.

» LO PEOR

No ha innovado mucho respecto a la primera entrega, salvo en ofrecer desafíos.

Te gustará + que...



Te gustará = que...



90	**» GRÁFICOS** Siguen siendo el punto más flojo, en especial los personajes.
93	**» SONIDO** Todos los temas originales, buenos efectos y ¡público que canta!
94	**» DIVERSIÓN** Jugando 4 es la bomba. La dificultad está mejor nivelada que en *RB*.
94	**» DURACIÓN** Muchos temas, modos duraderos, descargas, modos Online...
NOTA 93	Una experiencia musical muy duradera, intensa y divertida. Lo único malo es que apenas innova respecto a *RB*...

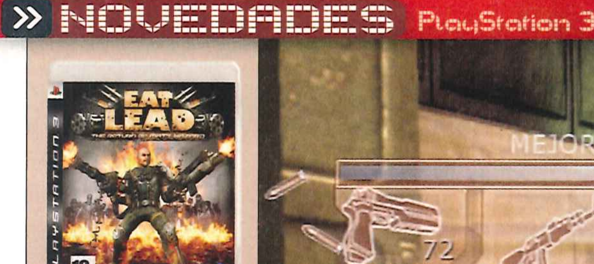




■ Si tienes *RB1*, por 5 € podrás descargar un "archivo llave" para pasar casi todas sus canciones al disco duro y jugarlas en *Rock Band 2*...



■ Un manager, un grupo de fans... Como buen grupo, tendremos una legión de personal que crecerá al mismo ritmo que nuestra fama.





Eat Lead es un juego de acción en tercera persona que homenajea y parodia a juegos y personajes conocidos.

18+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
VICIOUS CYCLE
Editor
VIRGIN GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.EATLEADVIDEOGAME.COM

El objetivo es sobrevivir cubriéndose, combatiendo cuerpo a cuerpo y disparando a todo lo que se mueva.

EL ÚLTIMO **HÉROE DE ACCIÓN** DE OTRA GENERACIÓN

Eat Lead The return of Matt Hazard

La parodia de videojuegos es la base de este título en el que un antiguo héroe de acción estrena una nueva aventura.

La trama nos pone en la piel de una vieja gloria de los videojuegos que quiere recuperar su fama protagonizando un juego de acción "clásico". Lo que no sabe es que el responsable de su nueva aventura quiere matarle... Este original argumento da pie a un juego de acción en tercera persona de desarrollo y jugabilidad simples en el que sólo hay que matar a todo lo que se mueva: zombis, nazis bidimensionales, vaqueros...

Lo mejor son sus constantes referencias a juegos y personajes famosos (Lara Croft, Cloud, el jefe Maestro de *Halo*, Joanna Dark, Mario...), burlándose de los tópicos, ya sea en divertidos diálogos, escenarios (geniales los pasillos de *Wolfenstein*), personajes... Y aunque gráficamente es bastante mejorable y tenga un desarrollo simple, *Eat Lead* gustará a los fans de la acción de la "vieja escuela", gracias a su original historia, su humor y a sus parodias de clásicos y típicos tópicos.



Los 8 niveles mezclan ambientaciones: barcos, mansiones, cementerios, bases militares...

Matt Hazard es una "vieja gloria" de juegos de acción que intenta volver al estrellato.

UNA CONSTANTE PARODIA VIDEOJUEGUIL

A lo largo de todo el juego se hacen constantes comentarios y referencias a juegos, personajes y tópicos del género, siempre en clave de humor y que se convierten en el mayor acierto del juego. ¿Serás capaz de encontrar todas?



1 **BIO...SPHERE.** Una vieja aventura de Hazard "inspirada" en *Bioshock*, el genial juego de 2k.



2 **ALTOS TRATUS.** Usa cuadros de diálogo para hablar y ataca usando menús "a lo *Final Fantasy*".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su historia, su sentido del humor y las parodias de videojuegos que hace.

» LO PEOR
Que su planteamiento sea tan básico. Se le podía haber sacado mucho más juego.

78	**» GRÁFICOS** Textura planas, personajes y animaciones repetidas... mejorable.
80	**» SONIDO** Música que recuerda a los juegos de los 90 y buen doblaje.
79	**» DIVERSIÓN** Los chistes y parodias hacen gracia, pero el desarrollo es muy simple.
79	**» DURACIÓN** Unas 8 horas, pero no tiene replay ni modos alternativos u online.
NOTA 79	Una original aventura de desarrollo simple, pero divertida, que tiene en su humor su mejor baza.

■ *C&C Red Alert 3* nos mete de lleno en la III Guerra Mundial. Elige tu ejército entre 3 distintos y libra unas estratégicas batallas en las que ordenas a tus unidades qué hacer y recoges recursos para crear más tropas.

JUEGO PLAY MANÍA RECOMENDADO

16+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
EA LOS ANGELES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
21 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 2
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.COMMANDANDCONQUER.COM

■ El juego ofrece más de una hora de vídeo con actores reales, algunos conocidos. Son graciosas.

TÁCTICAS PARA VENCER EN LA **III GUERRA MUNDIAL**

Command & Conquer Red Alert 3

Parece que lo hacen adrede: este mes pasamos de no tener ningún juego de estrategia en tiempo real a tener dos...

C&C es un veterano de los RTS o juegos de estrategia en tiempo real y su saga *Red Alert*, que nos pone al borde la III Guerra Mundial, es la más divertida. Esta entrega nos pone al frente de una de las 3 facciones disponibles (rusos, japoneses y aliados tienen una campaña diferente), para superar misiones casi siempre orientadas a derrotar al enemigo, explotar recursos naturales y construir más armas y edificios.

Nuestras tácticas, junto con las habilidades de cada tipo de unidad, aseguran muchas variables y cientos de horas de juego para superar todos estos retos... Eso sí, el juego conserva todas las virtudes de PC: escenas de vídeo con actores reales, un soberbio doblaje, un control muy bien adaptado a PS3, modos multijugador... Sin duda, una producción muy cuidada que encantará a los fans del género.



■ Podemos manejar al ejército ruso, japonés o aliado, y cada uno tiene unidades ligeramente distintas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un género poco sobado en PS3, que trae aire fresco al catálogo. Y está muy cuidado...

» LO PEOR
No es compatible con ratones y teclados USB, algo que el género pide a GRITOS...

89	**» GRÁFICOS** Vivos, coloridos y detallados, pero la acción se desarrolla muy lejos...
90	**» SONIDO** Destacan doblaje y música. Las voz de las unidades se repite mucho.
88	**» DIVERSIÓN** Avanzar requiere tiempo y paciencia, algo que no a todos gusta...
90	**» DURACIÓN** Tres campañas distintas, cerca de 60 misiones, cooperativo...
NOTA 89	Un más que notable juego de estrategia, con muchas opciones, modo cooperativo y mucho sentido del humor.

■ Las mujeres son guerreras y tienen su papel en *RA3*... Sobre todo en los vídeos.

» LA MEJOR **ESTRATEGIA** LLEGA A PS3

C&C Red Alert 3 es uno de los primeros juegos de estrategia de PS3 y ofrece una edición mucho más completa que la de PC (en cuanto a extras) y con un control totalmente adaptado al Dual Shock 3, aunque es una pena no poder jugar con ratón y teclado...



① **EL MÁS COMPLETO.** Esta edición ofrece numeroso contenido nuevo, desde mapas multijugador a vídeos, música...



② **CONTROL TOTAL.** Se ha adaptado de PC a PS3 de forma genial (con menús circulares que se manejan con el stick).

Género
AVENTURA
Desarrollador
EA REDWOOD SHORES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
10 DE ABRIL
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.ES.EAGAMES.COM

El Padrino II mezcla acción en tercera persona "al estilo *GTA*" con grandes dosis de rol y estrategia.

"APADRINANDO" LA CIUDAD EN NOMBRE DE LOS **CORLEONE**

El Padrino II

Casi tres años después de lanzar *El Padrino*, Electronic Arts vuelve con una secuela que nos invita a formar parte de la familia mafiosa más famosa del cine.

Hacerse un hueco dentro de los juegos mafiosos, género liderado por *GTA*, no es nada fácil. En 2006, *El Padrino* de EA lo consiguió en PS2 y ahora, 3 años después, su secuela quiere repetir el éxito en PS3, partiendo de la misma base pero incluyendo numerosas mejoras jugables.

***El Padrino II* continúa donde lo dejó** el anterior. Ambientado ahora en los años 60, tras ver cómo Aldo, el protagonista del primer juego convertido en Don, es asesinado en Cuba, Dominic, su mano derecha, se convertirá en nuevo capo criminal por orden directa de Michael Corleone. Siguiendo parcialmente lo visto en la película, tras escapar de Cuba empezamos en Nueva York, teniendo que tomar el control de los negocios y tapaderas de las familias adversarias. Para lograrlo el juego nos ofrece dos vistas distintas que hay que saber combinar. Por un lado, al igual que en el primer *Padrino*, seguimos intimidando y extorsionando a comerciantes y familias rivales usando una amplia gama

Ascendemos de matón a Don dentro de la familia Corleone y tenemos que acabar con el resto de familias mafiosas.

» TODO LO QUE NECESITAS SABER PARA **SER UN BUEN DON**



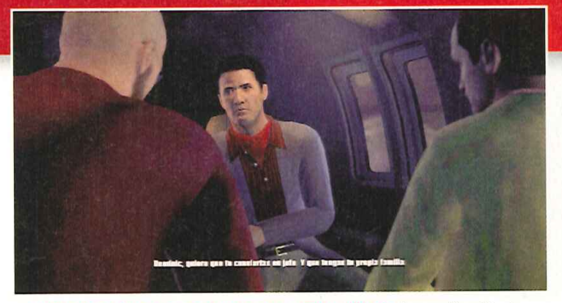
1 **VÍSTETE CON CLASE.** El completo editor del juego te permite cambiar, siempre que quieras, tu aspecto, el de tus hombres, la ropa....



2 **ELIGE BIEN A TODOS TUS HOMBRES.** Cada uno contará con habilidades distintas. Combinarlas será la clave de tu éxito.



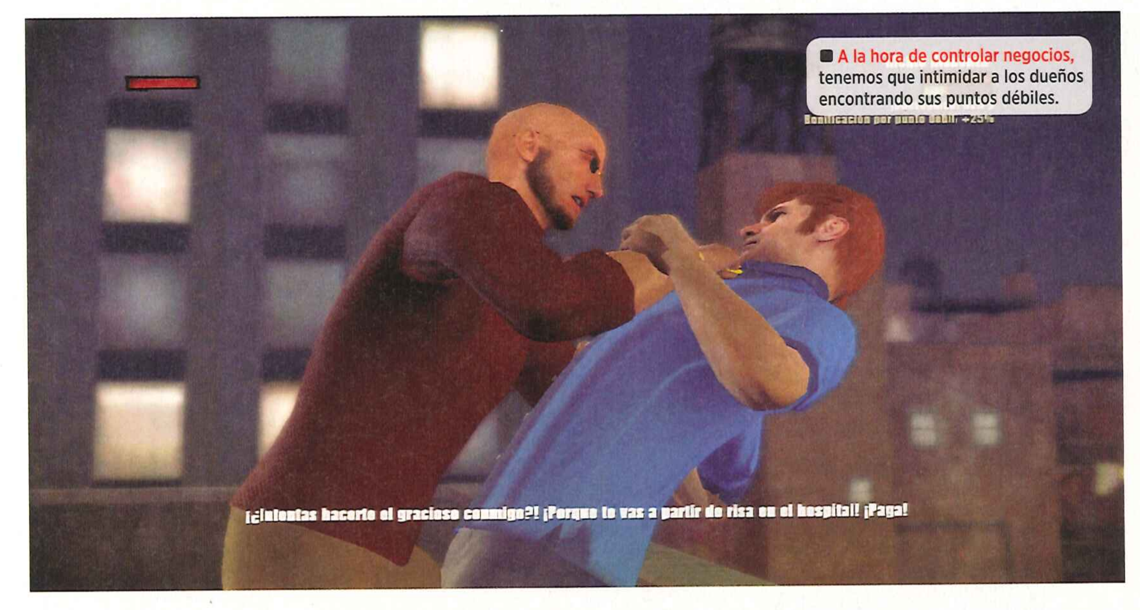
3 **CONTROLA LA CIUDAD.** Ataca los negocios rivales, intimida, extorsiona y defiéndolos luego de ataques para dominar todo el mapa.



Michael Corleone en persona nos nombra "Don" de una familia, tras la muerte de nuestro jefe, el protagonista del primer *Padrino.*

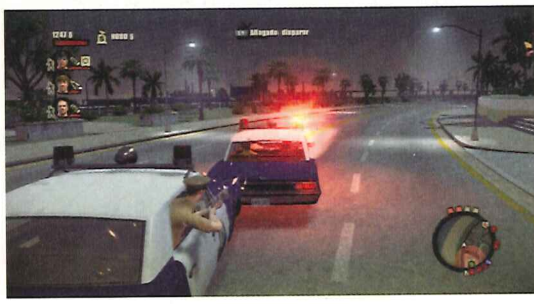


Con la "visión del Don" vemos en tiempo real nuestros negocios, los rivales, lugares clave, y podemos defender posiciones, atacar...



A la hora de controlar negocios, tenemos que intimidar a los dueños encontrando sus puntos débiles.

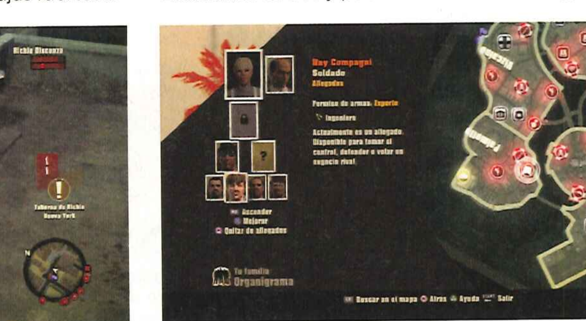




de armas blancas y de fuego para hacernos con sus negocios. Pero la novedad está en la "visión del Don", un tablero de componente estratégico desde el que podemos ver en tiempo real el mapa de la ciudad, con los negocios que controlamos, el dinero que ganamos, las tapaderas mafiosas que quedan... Desde este tablero podemos enviar hombres al instante a defender locales que están siendo atacados, o mandarlos a atacar otros sin tener que intervenir si no queremos. Y es que reclutar a nuestra propia "familia" de matones es una parte muy importante del juego, ya que sus habilidades especiales, que se pueden mejorar o ampliar (offline y online) y que van desde abrir cajas fuertes a volar edificios o curar heridas, serán imprescindibles para dominar las calles de Nueva York o de Florida.

A este buen planteamiento, desafortunadamente, no le acompaña el apartado técnico, que arrastra numerosos fallos. Escenarios vacíos y poco acabados, personajes y doblaje mejorables, tirones, clipping, popping... Prácticamente de todo. Esto acaba restando enteros a una buena propuesta que termina haciendo agua. Eso sí, deberías probarlo si el género te atrae y si eres capaz de perdonar su discreto apartado gráfico y sus errores técnicos, ya que *El Padrino II* resulta entretenido y su componente estratégico aporta aire fresco al género.

El Padrino II es un juego de acción "mafiosa" en un mundo abierto, pero con un gran componente estratégico.

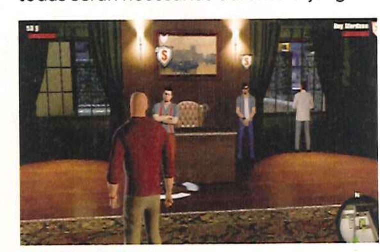


Además de armas de fuego, usamos los puños, estrangulamos... Y realizamos algunas ejecuciones bestias, como lanzar tipos desde azoteas.

El organigrama de nuestra familia nos permite ver a sus miembros, mejorar sus habilidades, ascenderlos, fichar a otros nuevos...

» DIME CON QUIÉN ANDAS...

A la hora de elegir miembros para tu Familia, repasa bien sus habilidades, ya que todas serán necesarias durante el juego.



INGENIERO. Ideal para abrir cajas fuertes y hacerte con más "pasta". El técnico sirve para cortar vallas, luces, comunicaciones...



PIRÓMANO. Si quieres "borrar" un local, recurre a él para que le prenda fuego; o al experto en demoliciones para volarlo.



MATÓN. En lucha cuerpo a cuerpo no tiene igual y puede reventar puertas blindadas. El médico nos puede reanimar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su mezcla de acción y rol aportan un soplo de aire fresco al género, muy de agradecer.

» LO PEOR
Apartado técnico digno de PS2, mapas pequeños, tirones, demasiado repetitivo...

Te gustará + que... **EL PADRINO (PS2)**



Te gustará − que... **GTA IV**



78	**» GRÁFICOS** Parecen de PS2: texturas pobres, tirones, popping, clipping...
82	**» SONIDO** Música digna de la película. Doblaje al castellano muy mejorable.
81	**» DIVERSIÓN** Engancha al principio, pero su poca variedad y fallos "cargan".
82	**» DURACIÓN** Completar el juego puede llevar unas 12-14 horas... si te engancha.
NOTA 81	Una buena mezcla de acción, rol y estrategia, con ambiente mafioso, que se hace entretenida si perdonas sus fallos técnicos.

16

Género	BEAT'EM UP
Desarrollador	DEADLINE GAMES
Editor	WARNER BROS INT.
Lanzamiento	5 DE MARZO
Precio	14,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Resolución máxima	720P
Instalación	861 MEGAS
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	PUNTOS DE CONTROL
Página web	WWW.WATCHMENVIDEOGAME.COM/

■ *El fin está cerca* es el primero de varios episodios que sirven de precuela a la película y al cómic.

■ Las secuencias entre capítulos son viñetas animadas extraídas del cómic original de Moore y Dave Gibbons.

LA CIUDAD ESTÁ ENFERMA... Y ELLOS VAN A **CURARLA**

Watchmen: El fin está cerca

Coincidiendo con el estreno de la película, nos llega este beat´em up descargable ambientado 10 años antes.

Precuela de la película, los protagonistas son Rorschach y Búho Nocturno, que persiguen a un mafioso fugado de la cárcel. El juego es un beat´em up al estilo "yo contra el barrio", en el que recorremos una cárcel, las sucias calles de la ciudad, el puerto y un parque de atracciones abandonado haciendo frente a decenas de enemigos.

Cada héroe tiene su estilo: el de Rorschach es más sucio y callejero, mientras que Búho Nocturno hace uso de artes marciales y la tecnología de su traje. Ambos cuentan con golpes especiales, combos, contraataques y esquivas, que quedan reflejadas de forma espectacular. Y aunque es poco profundo y sólo dura unas 2 horas, ofrece un modo cooperativo (offline) que aporta un aliciente extra. Como juego descargable es un título a tener en cuenta que gustará sobre todo a los fans de la peli y el cómic, aunque nos parece corto para 15 euros.



■ El modo cooperativo a pantalla partida permite jugar con un amigo. Una pena que sólo se puede jugar offline.

■ Rorschach y Búho Nocturno protagonizan este beat´em up dividido en 3 capítulos.

» LUCHANDO DETRÁS DE LA **MÁSCARA**

Al vencer rivales o realizar contraataques con éxito, llenamos una barra con la que podemos ejecutar un movimiento especial o entrar en un modo salvaje. Algo muy útil cuando te ves rodeado por casi una veintena de enemigos ¿verdad?



① **RABIA.** Rorschach se hace más fuerte y rápido y también realiza ataques más salvajes y brutales en este estado.



② **CARGA.** Búho Nocturno libera una carga eléctrica de su traje especial. También electrifica brevemente sus golpes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Manejar a los personajes, la historia y la calidad del título para ser descargable.

» LO PEOR

Que no sea más largo, que le falte profundidad y que el cooperativo no sea online.

83	**» GRÁFICOS** Escenarios y animaciones trabajadas. Poca variedad de enemigos.
84	**» SONIDO** Voces en inglés de los actores de la peli y buenos efectos de sonido.
78	**» DIVERSIÓN** Jugando a dobles y picándose con un amigo se le saca más jugo.
68	**» DURACIÓN** Unas dos horas, aunque puedes rejugarlo con el otro héroe.
NOTA 78	Un juego de acción de los "yo contra todos" que resulta corto, aunque te divertirá si juegas con un amigo y te mola la peli.

GUÍAS COMPLETAS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PS3

¡¡NUEVAS GUÍAS COLECCIONABLES!!

Para ayudaros a disfrutar a tope de vuestros juegos favoritos, hemos decidido retomar nuestras guías coleccionables, esta vez para PS3. Como veis, están diseñadas para que podáis guardarlas en la caja del juego. ¡Nunca más perderéis una guía!

¡¡¡TEN SIEMPRE A MANO LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS!!!

GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3 Nº1

Play

RESIDENT EVIL 5

Capítulos · Mapas detallados · Enemigos · E

CAPCOM

Y en nuestro próximo número...

GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3 Nº2

Play

KILLZONE 2

Capítulos · Mapas detallados · Enemigos · Extras

JUEGO RECOMENDADO Play

Persona 4 vuelve a mezclar rol con simulador social. Su desarrollo es similar al de *P3*, pero no necesitas haber jugado a éste para disfrutarlo.

Género
ROL
Desarrollador
ATLUS
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ATLUS.COM/PERSONA4/

OSCUROS Y ROLEROS **DÍAS DE ESCUELA**

Persona 4

Por si la vida de un estudiante en el instituto no fuera lo bastante dura, en este juego además tendremos que hacer frente a una misteriosa amenaza...

Con PS2 dando sus últimos coletazos de vida, es todo un lujo que llegue a España (con retraso, eso sí) *Persona 4*, el nuevo capítulo de esta exitosa rama de la serie *Shin Megami Tensei* que para muchos medios americanos fue el mejor RPG de 2008.

Su historia nos traslada a un pueblo japonés llamado Inaba, atemorizado por misteriosas desapariciones que nuestro protagonista (un estudiante con poderes) deberá investigar en compañía de sus amigos. La trama no tiene nada que ver con *Persona 3*, aunque el desarrollo del juego es muy similar. Por el día, iremos a clase, nos relacionaremos con otros personajes y podremos realizar multitud de actividades (apuntarnos a deportes, pescar, ir de compras, etc,). Como en *P3*, todo esto suele resolverse a base de diálogos (en inglés) y dependiendo de nuestras respuestas haremos unas actividades u otras y estableceremos

» ESTUDIANTE DE DÍA, **HÉROE DEL ROL** DE NOCHE

1 **VE A CLASE...** Y relaciónate con tus compañeros, liga con chicas, apúntate a clubes deportivos, pesca...

2 **TOMA DECISIONES.** Según tus respuestas en los diálogos, pasarán unas cosas u otras. Elige bien...

3 **Y POR LA NOCHE...** Peleamos en combates por turnos. Los Persona (invocaciones) son vitales para ganar.

El prota es un estudiante de instituto que junto a sus compañeros tendrá que investigar unas desapariciones.



La parte de simulación social se desarrolla durante el día y se resuelve a base de diálogos, que tienen una importancia decisiva en el desarrollo.



Por la noche pelearemos en combates que ofrecen más opciones que en *P3*. Gráficamente es bastante sosete (sobre todo en las mazmorras).



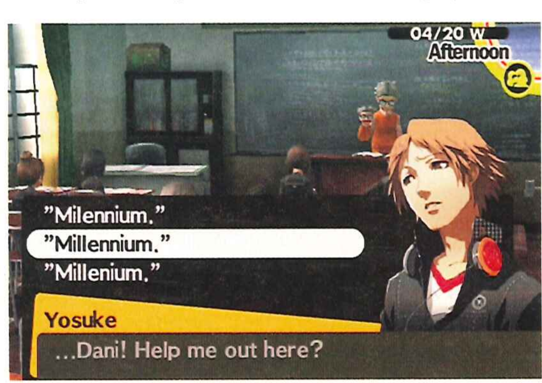
A diferencia de *Persona 3*, podemos manejar a todos los personajes. O bien, darles patrones de actuación (que ataquen a saco, que curen, etc.).

más afinidad con unos personajes o con otros, además de mejorar los atributos del protagonista: conocimiento, coraje... Pero al caer la noche, y si la climatología es favorable (un factor clave en *P4*, al igual que el paso del tiempo), exploraremos enormes mazmorras y pelearemos contra misteriosos enemigos en combates por turnos que han mejorado

> ***Persona 4* plantea una combinación perfecta entre combates por turnos y simulación social... Aunque en inglés.**

con respecto a *P3*. Seguimos teniendo todas las posibilidades de *P3*, incluyendo la opción de invocar a Personas, mejorarlas y fusionarlas. La diferencia está en que ahora podremos controlar directamente a los cuatro integrantes de nuestro grupo si lo deseamos (si no, podemos establecer tácticas prefijadas, como que se curen o ataquen, o alternarlas).

La mezcla de simulador social y rol puro, junto a su interesante historia, logran que *Persona 4* enganche y divierta desde el principio, pese a que gráficamente no resulta muy vistoso a estas alturas. Lo malo es que nos llega tarde y en inglés, aunque para compensar viene con un disco extra con la banda sonora y a un precio muy asequible. Si te gusta el rol, la cultura japonesa y te defiendes con el inglés, no deberías perdértelo.



¿Cómo andas de ortografía en inglés? ¿Y de historia? Responde correctamente en clase y mejorarás tus atributos. Vale, no es fácil.



Los escenarios son aleatorios (cambian cada vez que entramos). Pero los combates no lo son. Podemos ver a los enemigos y evitarlos.

» NUEVOS COMBATES AL SALIR DE CLASE

Al caer la noche, pelearemos en combates por turnos llenos de posibilidades. Lo que hagamos por el día puede influir.



¿QUÉ DÍA HACE HOY? El paso del tiempo y el clima influyen en el desarrollo.



POR TURNOS. Manejamos a 4 héroes o podemos darles patrones de actuación.



INVOCA PERSONAS. Las invocaciones tienen distintos efectos. Pueden fusionarse.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos engancha desde el principio.

» LO PEOR

Llega tarde a España y si no sabes inglés te perderás gran parte de su atractivo.

Te gustará + que... **PERSONA 3 FES**



Te gustará – que... **FINAL FANTASY XII**



85	**» GRÁFICOS** Mejor que los de *Persona 3*, pero a estas alturas no impresionan...
90	**» SONIDO** Gran BSO que disfrutaremos gracias al disco extra que la incluye.
89	**» DIVERSIÓN** Su variedad te enganchará sin remedio... si sabes inglés.
93	**» DURACIÓN** Como pasaba con *Persona 3*, te durará todo el curso y más.
NOTA 89	Por historia y sistema de juego, es uno de los mejores RPG de PS2 de los últimos tiempos... Lástima que no esté traducido.



Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
BEND STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.MYRESISTANCE.NET

■ **Desde una perspectiva en 3ª persona,** nos enfrentamos a las terribles quimera en un desarrollo rebosante de tiroteos y acción.

LA LUCHA CONTRA LAS **QUIMERAS** CONTINÚA EN PSP

Resistance Retribution

Situado entre los dos juegos de PS3, esta entrega exclusiva de la portátil de Sony nos lleva al epicentro de la batalla con un título repleto de acción.

Tras el éxito de los dos shooter de la serie *Resistance* en PS3, la saga da el salto a PSP con un juego en tercera persona que nos lleva a escenarios nunca vistos hasta ahora y que desvela nuevos detalles de la batalla contra la invasión quimera. Así, en los 20 niveles que componen el modo Campaña, y asumiendo el papel del soldado Jim Grayson, nos enfrentamos a cientos de tiroteos, haciendo uso de un extenso arsenal, contra todo tipo de amenazas quimera, con el aliciente añadido de que tanto algunas armas como enemigos, son novedad en la serie.

Te podemos asegurar que alucinarás con la intensidad sobrecogedora de los combates (tanto que muchas veces olvidarás que estás ante un título de portátil), gracias en gran medida a un excelente control y el ligero aspecto táctico de los tiroteos (el personaje se parapeta automáticamente al protegernos en algún elemento del escenario y podemos disparar desde esta posición). Si añadimos una

■ **Además de quimeras,** nos enfrentaremos con enemigos nuevos en la saga, como estos híbridos.

» EUROPA DEPENDE DE TU **GATILLO**

① **HISTORIA.** La acción nos sitúa en el pellejo de Jim Grayson, en el frente europeo, y nos cuenta una trabajada trama con atractivos giros.

② **ACCIÓN.** El variado armamento y los ataques secundarios (escudos, granadas...) dan pie a unos vibrantes tiroteos y escaramuzas.

③ **PODERÍO.** Técnicamente es una delicia y todos los aspectos (gráficos, sonido...) dan muestras de una solidez pocas veces vistas en la portátil.



■ En los tiroteos es tan importante tener puntería (puedes activar el autoapuntado) como "racionar" la munición y usar la cobertura.



■ El control es 100% efectivo: nos movemos con el stick analógico y apuntamos con ■, ●, ▲, ✖. Nunca nos deja "vendidos".



■ Los enemigos son de todo tipo y tamaño. Algunos son novedad en la saga y "debutan" en PSP.





gran variedad de situaciones (controlar un mecha, gigantescos enemigos finales...), el resultado es un incombustible shooter que "engancha" sin remisión de principio a fin.

Algo parecido podemos decir del multijugador, para un máximo de 8 jugadores tanto ad-Hoc como en Infraestructura, que resulta de lo más completo y que, junto a otros elementos como la posibilidad de superar retos para aumentar el número de armas, redondean un desarrollo lleno de posibilidades y tremendamente divertido.

Una bomba jugable que deslumbra por su bien llevada acción y un apartado técnico de lujo. De lo mejorcito de PSP.

Además es pionero en algunas funciones, como la interconexión con PS3 (si tenemos el juego *Resistance 2*) para controlar la acción con un mando de PS3 (Dual Shock 3 o Sixaxis) o desbloquear nuevos modos. Y si todo esto nos ha maravillado, el apartado técnico no se queda atrás: impresionante conjunto gráfico con variados escenarios y personajes llenos de detalle, inmejorable trabajo de doblaje, música que podía pertenecer a cualquier peli de Hollywood... Poco más se puede decir de un juego que carece de fisuras (como la inclusión de algún pequeño puzzle que hubiera añadido más variedad al desarrollo) y que lleva las posibilidades jugables de PSP un paso más allá. Una auténtica maravilla que se convierte por jugabilidad y calidad técnica en el mejor shooter de PSP y uno de los mejores dentro del catálogo de la portátil. ○



■ Hasta 8 jugadores pueden disputar "piques" antológicos en varios modos multijugador, ya sea en modo Ad-Hoc o Infraestructura.



■ Desbloquea un nuevo modo y la posibilidad de controlar el juego con un mando de PS3, conectando tu PSP a una PS3 con *Resistance 2*.

» LAS MIL CARAS DE LA GUERRA

La variedad de situaciones a las que nos enfrentamos no dejan un segundo de respiro y hace que ritmo no decaiga...



¡PUÑOS FUERA! Controla un poderoso "mecha" y arrasa a los enemigos con su potente armamento y superior tamaño.

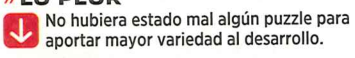


BUCEO. Bajo el agua debes vigilar tu nivel de oxígeno, mientras te enfrentas a peligrosos enemigos acuáticos.



A TIEMPO. No faltan "Quick time events" en los que hay que pulsar botones en el momento correcto para avanzar.

VALORACIÓN



» LO MEJOR

La acción nunca decae gracias a la variedad de situaciones y los intensos combates.

» LO PEOR

No hubiera estado mal algún puzzle para aportar mayor variedad al desarrollo.

Te gustará + que... SOCOM FIRETEAM BRAVO 2



Te gustará + que... SYPHON FILTER LOGAN'S S.



95	**» GRÁFICOS** Explota todo el poder de PSP para mostrar un acabado impecable.
95	**» SONIDO** Efectos, doblaje y música cierran un apartado sonoro irrepetible.
94	**» DIVERSIÓN** Gracias al gran control y su ritmo no pararás hasta terminar con él.
90	**» DURACIÓN** El modo Historia te llevará 12 horas. Y luego está el multijugador...
NOTA 94	Una verdadera joya técnica y de la jugabilidad, con un ritmo inimitable. Un imprescindible dentro del catálogo de PSP.

JUEGO RECOMENDADO Play

7+

Género
ESTRATEGIA/HABILIDAD
Desarrollador
PYRAMID
Editor
SONY
Lanzamiento
12 DE MARZO
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.PATAPON-GAME.COM/
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

■ Acompaña a los patapon en una nueva aventura, que les enfrentará a nuevos enemigos y peligros. Y todo bajo la mezcla de estrategia y ritmo del juego original.



UNA **ESTRATEGIA** MEJORADA... AL RITMO DEL TAMBOR

Patapon 2

■ Los patapon son una tribu de guerreros que obedecen las órdenes de nuestros tambores.

Si pensabas que estrategia y ritmo eran dos conceptos que no podían estar unidos, échale un ojo a la secuela de este genial título exclusivo de Sony...

Hace un año, Sony nos sorprendió con un genial juego de habilidad y estrategia en el que guiábamos a una simpática raza de guerreros (los patapon) al fin del mundo. Nosotros les indicábamos en cada momento qué hacer (avanzar, atacar...), gracias a unos tambores ancestrales y unas rítmicas combinaciones de botones.

La secuela ahonda en la idea original, reforzada con novedades y mejoras, aunque la trama retoma el viaje de los patapon para ver el fin del mundo. Y, de nuevo, con ■, ▲, ● y ✖ combinamos los sonidos de los tambores para darles las órdenes. Hasta ahí todo es parecido... aunque ahora hay alguna instrucciones más, como saltar. Las novedades siguen en las misiones. En total hay 45 (frente a las más de 30 del primero), entre las que no faltan las cacerías, ataques a fortalezas enemigas o duelos con jefes finales, a las que se suman fases contrarreloj y de entrenamiento, para ver hasta dónde son capaces de llegar nuestros patapon. Además, la secuela ofrece más tipos

» AYUDA A TUS GUERREROS A VER EL FIN DEL MUNDO...



① **PON PON PATA PON.** Da órdenes a tus soldados combinando con ritmo los sonidos de tus tambores (están asociados a ■, ●, ✖ y ▲).

② **RECORRE EL MUNDO.** Supera misiones de caza, derrota a enormes criaturas, asalta fortalezas enemigas... Hay 45 misiones distintas.

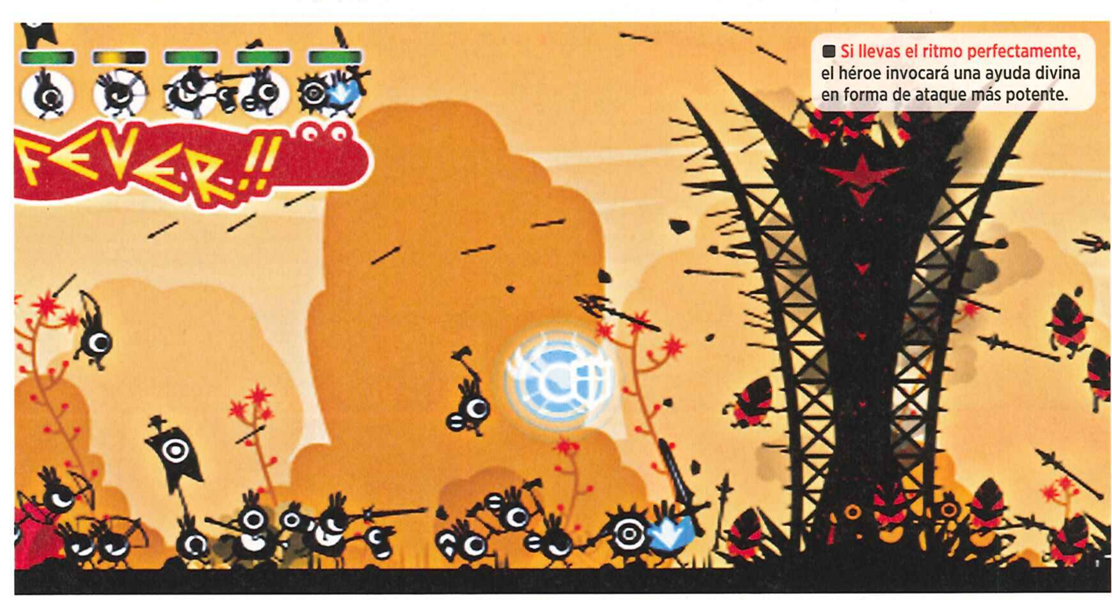
③ **¡Y CON MULTIJUGADOR!** Una de las novedades de esta entrega es su modo para 4 jugadores, en el que debemos acarrear un huevo.



■ Atacar, avanzar, defender, saltar... las órdenes las damos realizando combinaciones de hasta tres botones (■, ■, ●, ■) con ritmo.



■ Los enemigos finales son más variados, como pájaros gigantes o arácnidos. Al derrotarlos, sueltan un huevo para el modo ad-Hoc.



■ Si llevas el ritmo perfectamente, el héroe invocará una ayuda divina en forma de ataque más potente.





de patapon (los hay voladores) e introduce la figura del "héroe", un patapon especial con máscara que, si seguimos el ritmo de forma perfecta, invocará una ayuda divina (que lanza un ataque más demoledor). Además, derrotar a los jefes finales nos dará un huevo, con el que podremos participar en los modos multijugador y conseguir nuevos héroes y materiales con los que mejorar a nuestros guerreros. De hecho, el desarrollo de los soldados es otro de los apartados que más ha mejorado.

Patapon regresa con su original mezcla de ritmo y estrategia, potenciada con novedades en todos los frentes.

Cada unidad presenta un árbol evolutivo: si tienes los materiales necesarios (que se obtienen en las misiones y minijuegos), podrás mejorar a tu patapon y elegir la evolución que más te convenga para cada misión. Los hay más rápidos, resistentes al fuego... Además, podemos subir el nivel de cada evolución, mejorando así sus atributos... aunque conseguir los materiales nos obligará a repetir las misiones. Todas estas opciones se completan con minijuegos (muchos vistos en el primer *Patapon*), el modo ad-Hoc para 4 jugadores (cada uno controla un héroe en duelos contra jefes finales), una genial y pegadiza parcela sonora y el impagable apartado gráfico, a cargo del diseñador Rolito. ¿Supone un gran salto respecto al primer *Patapon*? La verdad es que no, pero si el primero te gustó, la secuela te cautivará con sus novedades y su ampliada profundidad de juego.



■ Los secretos también abundan en la secuela, y van desde milagros que cambian el tiempo a armas y protecciones con efectos especiales.



■ El apartado sonoro es de lo mejorcito del juego. Las voces y cánticos de los patapon se funden con unas pegadizas composiciones y efectos.

» EN BUSCA DEL PATAPON PERFECTO

La gestión de nuestras tropas ha mejorado considerablemente respecto al primer *Patapon*. He aquí algunas de sus claves...



EVOLUCIONA. Cada patapon puede evolucionar en distintas formas y utilizar la que queramos en cada batalla.



MATERIALES. Son necesarios para evolucionar y los conseguimos en las misiones o en los variados minijuegos.



TÁCTICA. Elige los tipos de patapon a usar (sólo puedes llevar de 3 tipos, hasta 18), el equipo, su colocación...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los apartados sonoro y visual, las nuevas opciones, el multijugador...

» LO PEOR

Para evolucionar a nuestros patapones hay que repetir muchas veces las misiones.

Te gustará + que... PATAPON



Te gustará + que... WARHAMMER 40000



90	**» GRÁFICOS** El diseñador francés Rolito vuelve a repetir un trabajo sobresaliente.
91	**» SONIDO** Pegadizo a más no poder, en especial las voces "pataponescas"...
83	**» DIVERSIÓN** Su enfoque engancha, aunque tener que repetir tanto las misiones...
90	**» DURACIÓN** Sus 45 fases dan para bastante. Y sin contar el multijugador...
NOTA 89	**Lo que se espera de una secuela: mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo y añade más opciones, modo multijugador...**

12+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
STORMREGION
Editor
DEEP SILVER
Lanzamiento
2 DE ABRIL
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL SUPERAR NIVEL
Página web
WWW.DEEPSILVER.CO.UK/ES/HEADER/INICIO.HTML

Ambientación futurista y toques de ciencia-ficción arropan la trama de este interesante juego de estrategia por turnos

HA LLEGADO EL "TURNO" DE LOS ESTRATEGAS

Mytran Wars

La estrategia por turnos es un género que se adapta muy bien a PSP y este *Mytran Wars* es un gran ejemplo. ¡Disponte a controlar un ejército de robots!

Con una ambientación futurista y una interesante trama, *Mytran Wars* apuesta por la estrategia por turnos al mando de poderosos "mechas", con los que nos enfrentamos a misiones de escolta, destrucción de objetivos... La perfecta curva de dificultad nos permite ir aprendiendo los fundamentos tácticos hasta llegar a las misiones más complejas, con más aspectos estratégicos.

Si sumamos las enormes opciones de personalización que podemos aplicar a nuestro ejército, el resultado es un juego profundo, que se hace muy divertido, en especial jugando con un amigo. Y visualmente también da la talla, gracias a unos coloridos gráficos, muy adecuados para el tipo de juego. En resumen, que si te atrae la estrategia, *Mytran Wars* es una opción muy interesante por su elaborada historia y profundidad de juego.



Minimiza las bajas en tu filas adoptando formaciones defensivas, tomando ventaja de los distintos terrenos...

» MÁS ALLÁ DE LA ESTRATEGIA DE COMBATE

Además de las opciones tácticas, otros elementos, como su interesante historia, las amplias opciones de personalización de los ejércitos o los enfrentamientos para 2 jugadores, redondean un sólido conjunto jugable.



1 **ORIGINAL.** La trama, llena de sorpresas, se va desvelando mediante diferentes vídeos.



2 **PERSONALIZA.** Investiga nuevos accesorios o mejora a tu escuadrón con nuevas armas.

En las 30 misiones de la Campaña se alterna el control de humanos y alienígenas, teniendo cada bando unidades diferentes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Enormes posibilidades en el campo estratégico y para personalizar los "mechas".

» LO PEOR
Algunos mapas, por su reducido tamaño, obligan a seguir tácticas muy sencillas.

83	**» GRÁFICOS** Sin grandes alardes técnicos, mantienen el tipo y son atractivos.
79	**» SONIDO** Algo flojo, porque música y efectos no pasan de resultones.
85	**» DIVERSIÓN** La profundidad táctica y gestionar tu propio ejército es impagable.
88	**» DURACIÓN** Extensa campaña y multijugador que aseguran horas de juego.
NOTA 85	Profundidad táctica y una atrayente historia son las grandes bazas de este divertido juego de estrategia por turnos.

■ PS3 ■ +16 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 8 JUGADORES ■ WWW.SEGA.ES/STORMRISE/

Stormrise



■ La historia enfrenta a dos razas los Sai y los Echelon, por el dominio del planeta Tierra.

La estrategia da un nuevo paso con *Stormrise.* Ambientado en un futuro apocalíptico, la Tierra está habitada por los Sai, que han evolucionado hasta obtener habilidades extrasensoriales, y los Echelon, que durmieron en refugios durante siglos gracias al dominio de la tecnología y que ahora reclaman el planeta. La novedad viene dada por el hecho de que todos los combates y el sistema de control de unidades es totalmente en 3D y en tiempo real, algo sin precedentes y que aporta fluidez a un título sólido que nos mantendrá horas enganchados. ○



■ Manejamos distintas unidades en tiempo real en 3D.





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	80	83	85

NOTA 82 — Un soplo de aire fresco al género de la estrategia que alegrará a sus seguidores y que no deberías dejar de probar.

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ ACCIÓN ■ KOCH MEDIA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.KOCKMEDIA.COM

Shellshock 2: Blood Trails

Shooter en primera persona que mezcla ambientación bélica con toques de terror. Situado en la guerra de Vietnam, manejamos a un soldado americano que descubre una misteriosa infección que convierte a los hombres en una especie de zombis. Esto nos llevará a recorrer poblados, junglas, túneles y minas llenas de enemigos mientras usamos distintas armas en un desarrollo bastante simple y no muy bien resuelto técnicamente, que no destaca en nada y que ni siquiera incluye modo cooperativo u online. ○



■ *Shellshock 2* sigue la estela de juegos como *F.E.A.R. 2* al ofrecer elementos de terror en un entorno bélico.



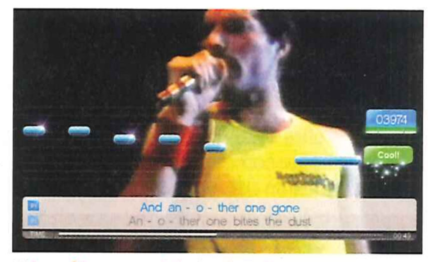
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
79	78	75	80

NOTA 78 — Si te gusta pegar tiros y la ambientación terrorífica échale un vistazo, aunque hay mejores shooters en el catálogo de PS3.

■ PS3/PS2 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 39,99€
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

SingStar Queen

El popular karaoke de Sony sigue ampliando su catálogo musical ofreciendo esta vez una entrega temática del grupo liderado por Freddy Mercury. El disco contiene 25 temas (20 en PS2) que abarcan los 70, los 80 y los 90 y entre las que se encuentran "I want to break free", "We are the champions", "We Will Rock You" o "Who wants to leave forever", canciones que podemos interpretar solos o en compañía de otros amigos. Eso sí, no ofrece modos nuevos ni vídeos en HD. Una lástima. ○



■ Los vídeos son originales de la época. Pero no se han limpiado ni están en alta definición.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	90	82	85

NOTA 83 — Si eres fan de Queen te lo vas a pasar en grande, aunque la selección se te haga corta y tengas que cantar en inglés.



Y ADEMÁS...

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ARCADE ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SEGA.ES

» Sega MegaDrive Ultimate Collection

Recopilación de más de 40 títulos de la época dorada de esta consola (*Sonic, Golden Axe, Altered Beast, Streets of Rage*) con gráficos en alta definición a 720p, posibilidad de ajustar la pantalla... Imprescindible para nostálgicos y fans de Sega. ○



NOTA 88 — Edición muy cuidada, con una buena selección de juegos, gráficos en HD y a un precio inmejorable.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ RPG ■ SQUARE ENIX ■ YA DISPONIBLE
■ 59,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DISGAEA3GAME.ES

» Disgaea 3

Juego de rol por turnos con un fuerte componente estratégico y look "manga" en el que manejamos a un joven demonio que quiere convertirse en héroe ayudado por sus amigos. Eso sí, está en inglés, por lo que si no es lo tuyo te vas a perder lo mejor... ○



NOTA 78 — RPG por turnos en el que tendrás que armarte de paciencia para avanzar. Y encima está en inglés.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ CONCURSO ■ DISNEY ■ YA DISPONIBLE
■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.DISNEY.ES

» Disney Think Fast

Concurso similar a *Buzz!* (se usan los mismos pulsadores, no incluidos) que incluye 5000 preguntas, vídeos y canciones de las películas Disney más famosas, además de preguntas educativas orientadas sobre todo a los más pequeños. ○



NOTA 85 — Los peques de la casa disfrutarán de lo lindo con este concurso hecho a su medida. Y por ese precio...

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

UN **JOYSTICK** DE ALTOS VUELOS

T- Flight Stick X

TIPO **JOYSTICK**
COMPATIBLE **PS3**
COMPAÑÍA **THRUSTMASTER**
PRECIO **29,95 €**
WEB **WWW.THRUSTMASTER.COM**

Si eres un apasionado de los simuladores de vuelo, aquí te presentamos un joystick que no te dejará tirado a 10.000 metros de altura.

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!

» CARACTERÍSTICAS. Este joystick T-Flight Stick X está pensado específicamente para simuladores de vuelo y es totalmente compatible con PS3 y PC, con conexión USB y función Plug & Play. Consta de doce botones y cuatro ejes. El control resulta suave y su diseño, además de muy atractivo a la vista, es realmente ergonómico.

» BOTONES. Están bien distribuidos tanto en la palanca como en la base, y todos tienen un tacto a la altura de lo que se espera en un mando de este tipo. El tamaño de los botones es idóneo exceptuando un par de estos colocados en la base del mando. Además, son muy silenciosos, no hacen "clic" al ser pulsados.

» PALANCAS. Es el mayor punto a favor de este periférico. Las direcciones se toman con suavidad y apenas ofrece resistencia (y es ajustable desde la parte inferior de la base). Seguramente sea la mejor baza de este estupendo periférico.

» EXTRAS. En el "paquete" sólo se incluyen las instrucciones, el mando y un cable USB para conectarlo directamente a tu PS3 o PC. Además, es totalmente reprogramable (si lo conectamos a un PC). Poco más que añadir en este apartado.

» ACABADO. El acabado del mando es bastante bueno en relación calidad- precio, aunque echamos en falta que la base tenga ventosas para poder fijar el joystick a cualquier superficie. Una importante pega que le resta algunos puntos.

» VALORACIÓN: BUENA
Buena relación calidad-precio, aunque le faltan detalles como las ventosas. Ideal si te gustan los simuladores de vuelo.

■ **Ergonómico y con buenas prestaciones,** este joystick es una opción muy a tener en cuenta para amantes de juegos tipo *HAWX*, *Blazing Angels*...



PS3 | 24,95 € | THRUSTMASTER | WWW.THRUSTMASTER.COM

» T-X3 Charge Hub

Si tu PS3 necesita "descansar" y aún así quieres tener tus mandos siempre listos para jugar, este Cargador-Hub (concentrador) es lo que estás buscando. Se alimenta directamente del cable de corriente que va a nuestra consola a través de un adaptador. Tiene dos entradas destinadas a los mandos y tres puertos USB, por si necesitas usarlos para cargar otros aparatos (PSP, iPod...). Ocupa poco espacio y no desentona con nuestra PS3. Y no es nada caro.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 | 9,95 € | ARDISTEL | 807 11 70 45

» Mini Mando Blu-Ray

Con este mando a distancia para tu PS3 podrás reproducir cómodamente tus pelis en DVD o Blu-Ray. Tiene las mismas funciones de otros mandos a distancia, en un tamaño más reducido. Podrás disponer de todas las funciones: acceso a menús, cambio de idioma y subtítulos, selección de capítulo... El mando funciona con un dispositivo USB que debes conectar a la consola.

» **VALORACIÓN: BUENA**



PS3 | 49,95 € | ARDISTEL | 807 11 70 45

» Mochila-bandolera PS3

Si el diseño de la mochila licenciada que te propusimos hace tiempo no te convenció, quizás este modelo te guste más. En su interior hay espacio para transportar la consola y 4 mandos, así como algunos juegos y todo el cableado. Y lleva un asa recubierta de goma para tener un agarre más seguro. Sin duda es un buen producto, pero nos parece algo cara.



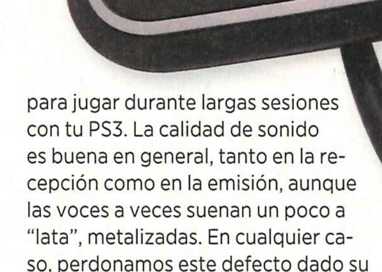
» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

UNA **GRAN ALTERNATIVA** AL HEADSET OFICIAL

Jabra BT 2015

TIPO	**HEADSET**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**JABRA**
PRECIO	**19,95 €**
WEB	**WWW.JABRA.COM**

¿Buscas un buen headset para tu PS3 y no te quieres gastar mucho dinero? Aquí tienes la solución.



INSTALACIÓN. Simplemente tendrás que poner el dispositivo en modo sincronización y desde el interfaz de PS3 (recordamos: Ajustes- Ajustes de accesorios - Administrar dispositivos bluetooth), deberás realizar la sincronización entre la consola y el auricular, escaneando e introduciendo la contraseña. Vamos, lo normal en este tipo de aparatos. Eso sí, no tiene, como el headset oficial, opción de instalarlo vía USB.

MANEJO. Tan solo tendrás que encender el dispositivo (si la sincronización se ha realizado correctamente), y colocarlo en el oído girándolo 180 grados para su perfecta fijación. Por supuesto, podrás graduar el nivel de volumen como en el resto de auriculares bluetooth. Lamentablemente, no tiene botón Mute.

AUTONOMÍA Y SONIDO. Con hasta 7 horas de conversación y 200 en espera, este auricular bluetooth cumplirá totalmente tus expectativas para jugar durante largas sesiones con tu PS3. La calidad de sonido es buena en general, tanto en la recepción como en la emisión, aunque las voces a veces suenan un poco a "lata", metalizadas. En cualquier caso, perdonamos este defecto dado su ajustadísimo precio.

ACABADO. El auricular está fabricado con materiales de calidad y eso es algo que se ve a simple vista. Su fijación al oído también es muy cómoda. El tamaño es bastante reducido y su tacto es agradable. Sin duda, este auricular es todo un ejemplo de producto bien realizado y mejor diseñado a un precio más que ajustado.

Pequeño, cómodo y realizado con materiales de calidad, este headset es una gran opción.

EXTRAS. El auricular incluye además un cable USB para cargar la batería mediante tu PS3 (en cualquiera de sus puertos) o conectándolo a tu PC. Y es compatible con cualquier móvil bluetooth del mercado.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Una seria alternativa al headset oficial, ya que ofrece unos resultados más que convincentes por la mitad de precio.

EL COMPLEMENTO IDEAL PARA **HABLAR POR SKYPE**

Auriculares con micrófono para PSP

TIPO	**HEADSET**
COMPATIBLE	**PSP 2000 Y PSP 3000**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**39,99 €**
TELÉFONO	**902 102 102**

Si sueles viajar, tienes PSP y cuenta en Skype o Go! Messenger, llega a nuestra portátil una nueva forma de comunicarnos. Y viene avalada por la mismísima Sony...

INSTALACIÓN. Sólo funciona con los modelos Slim (PSP 2000 y 3000). Por lo tanto, NO funciona con el primer modelo, ya que no soporta Skype. La instalación es muy sencilla: enchufas la clavija en el puerto de los auriculares y listo.

COMPATIBILIDAD. Funciona con los dos programas integrados en la consola: Skype y Go! Messenger. Y es compatible con los juegos que ofrecen comunicación por voz, como los *SOCOM Fireteam Bravo*. También funciona como unos auriculares en la reproducción de vídeo y música.

SONIDO. Escucharás bastante alto, claro y nítido a tu interlocutor. A veces puede resultar algo metálico, pero es por el programa, no por el auricular. La calidad de sonido de Skype en PSP no es tan alta como en PC...

ACABADO. Los materiales son resistentes y de calidad. Lo único incómodo es la parte del micrófono, ya que a veces tendremos que agarrar parte del cable para acercarlo a la boca y que nos oigan correctamente. Además, el cable es bastante largo.

EXTRAS. Trae de serie el "mando a distancia" y un juego de almohadillas, para ajustar el tamaño de los auriculares a nuestro oído. Tampoco se puede pedir mucho más, ¿no?

VALORACIÓN: MUY BUENA
Si juegas Online con PSP o la utilizas en tus viajes para comunicarte, este nuevo headset es una compra casi indispensable.



Este nuevo headset oficial para PSP es mucho mejor que el modelo anterior de Sony.



PADS

1 
DUAL SHOCK 3 » SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida . Eso sí, es caro.

2 
T-WIRELESS RUMBLE FORCE » THRUSTMASTER » 29,90 €
Una alternativa con una gran relación calidad-precio y de tamaño reducido.

3 **MANDO 6-AXIS** » ARDISTEL » 39,95 €
Otro pad con todas las funciones del Sixaxis. Funciona con tres pilas AAA.

VOLANTES


LOGITECH G25 » LOGITECH » 299,99 € 1
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.


DRIVING FORCE GT » LOGITECH » 149,90 € 2
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.


TOP DRIVE RF » LOGIC 3 » 59,90 € 3
Un volante inalámbrico, barato y compatible con PS3, PS2 y PC.

ALTAVOCES

1 
LOGITECH 5.1 Z-5500 » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2 
GIGAWORKS G550W » CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.

3 **SOUND STAGE 5.1** » LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

HEADSETS


MOBILE PRO HEADSET » LOGITECH » 69,95 € 1
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.


HEADSET BLUETOOTH » SONY » 39,95 € 2
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.


JABRA BT 2015 ¡Nuevo! » JABRA » 19,95 € 3
Una gran opción que ofrece resultados convincentes a un precio irresistible.

LO MEJOR PARA PSP

1 

MEMORY STICK 4GB » SANDISK » 34,95 €
Espacio para almacenar lo que quieras en tu PSP. La de 8GB sale por 60 euros.

2 **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

3 
GO! EXPLORE » SONY » 120 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS, aunque sale bastante caro.

NIÑOS, A LA CAMA: LLEGÓ LA **HORA DEL TERROR**

LAS CARAS DEL MIEDO

A veces, el poder técnico de una consola sirve para algo más que crear buenos gráficos. Sirve para sumergirnos en universos propios de una pesadilla... ¿Te gusta pasar miedo? Pues acompáñanos y elige el rostro de tu pesadilla particular... Si te atreves.



- Alone in the Dark: Inferno
- Dead Space
- F.E.A.R. 2
- Resident Evil 5
- Silent Hill Homecoming
- Siren Blood Curse





UNA LEYENDA QUE SE VA **AL INFIERNO**

ALONE IN THE DARK INFERNO

Si el *Alone in the Dark* original, el primer "survival horror", levantara la cabeza... igual le pegaba un capón a su nieto por no acercarse a su leyenda.

18+

Género
AVENTURA
Compañía
ATARI
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

HISTORIA Y AMBIENTACIÓN. Convertidos en el amnésico detective Edward Carnby, nos encontramos con la más difícil de las misiones: impedir que una extraña maldad anidada en Central Park acabe con la humanidad. Una historia interesante que, por desgracia, no llega a envolvernos del todo debido al irregular apartado técnico del juego: buenos efectos como el fuego conviven con escenarios y criaturas mediocres.

En Central Park se ha abierto una grieta al infierno que amenaza con tragarse la Tierra...



LOS HORRORES. El Infierno se oculta en el famoso parque, y de su interior surgen seres de ultratumba y sobrenaturales... pero de aspecto más bien cutrillo. Para hacerles frente dispondremos de armas de fuego, pero a veces será más efectivo improvisar armas como cócteles molotov o palos ardiendo, ya que las criaturas suelen ser vulnerables al fuego. Podemos seguir la acción en primera o en tercera persona, pero por desgracia el control resulta impreciso.

Edward Carnby es un detective amnésico enfrentado al horror....

DESARROLLO Y DURACIÓN. La acción acapara gran parte de protagonismo (lo cual no es bueno debido al control), y también hay alguna fase de conducción que da algo de ritmo al desarrollo. Pero lo mejor son los puzzles, bastante currados e ingeniosos, algo que se echa de menos en el género. Este detalle y la historia, que gana interés a medida que avanzamos, hace que jugar merezca la pena aunque no vayamos a asustarnos.

» VALORACIÓN: REGULAR
Una buena historia y sus puzzles son las bazas de un juego muy justito técnicamente y de mejorable control.

EL TERROR QUE VINO DEL **ESPACIO**

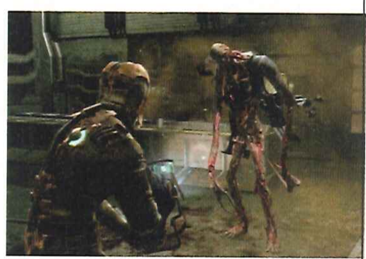
DEAD SPACE

El hostil y aislado ambiente de una nave en medio del espacio es el escenario perfecto para una magistral mezcla de acción y ciencia-ficción.

18+

Género
AVENTURA
Compañía
EA
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

HISTORIA Y AMBIENTACIÓN. El ingeniero Isaac Clarke es enviado para una misión rutinaria a la nave espacial Ishamura... pero pronto descubre que algo ha transformado a sus tripulantes en horribles mutaciones. Un escenario recreado con una factura sobresaliente: el aspecto de los escenarios es genial y el uso de la oscuridad nos hace sentir que, en cualquier momento, puede saltar sobre nosotros una criatura...



La única manera de detener a las mutaciones es desmembrándolas con nuestras armas.



LOS HORRORES. Los monstruos son grotescos humanos mutados y la manera de detenerlos suele ser desmembrarlos. Para enfrentarnos a ellos convertimos las herramientas de Clarke en armas improvisadas: una cortadora de plasma, sierras, sopletes... Podemos mejorar estos utensilios y nuestra armadura, y también poseemos la habilidad de ralentizar el tiempo, si bien la munición es más bien justita y siempre hay que ser preciso en el combate.

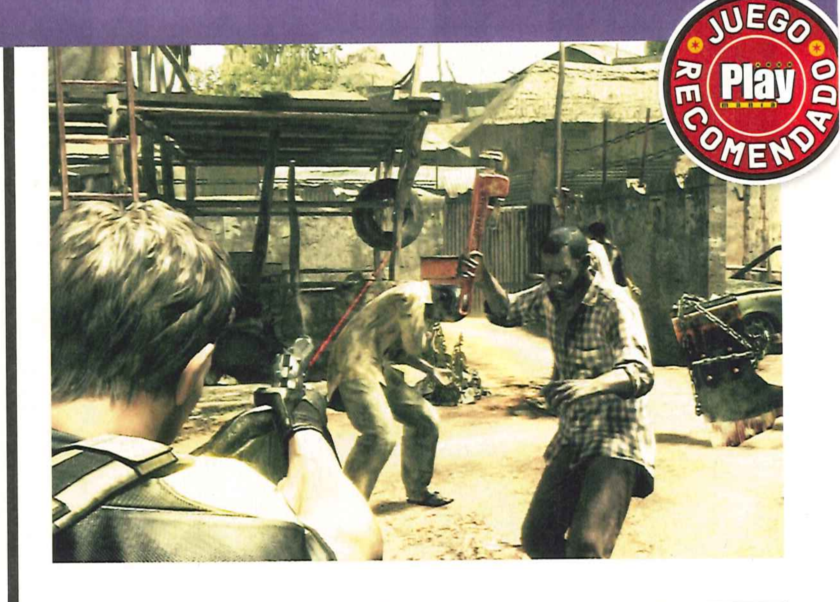
Isaac Clarke es un ingeniero, que debe usar sus herramientas como armas.

DESARROLLO Y DURACIÓN. Durante las 12 horas de la aventura recorremos la nave resolviendo algún puzzle sencillo y, sobre todo, combatiendo. Aunque hay cambios en el desarrollo (como zonas de gravedad cero) se echa de menos más de variedad. Pero los combates siempre son emocionantes y *Dead Space* nos mantiene en constante tensión, así que se trata de un juegazo y a un precio increíble.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Acción intensa, una atmósfera aterradora y carisma: por derecho propio, es un nuevo mito del terror.







ACCIÓN, **DISPAROS** Y GRITOS DE ANGUSTIA



F.E.A.R. 2: Project Origin



18+

Género
SHOOTER

Compañía
WARNER

Precio
64,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

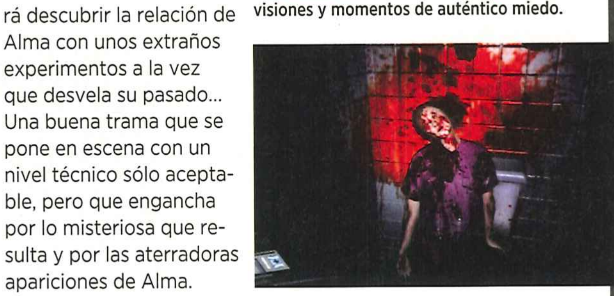
Modo Online
16 JUGADORES

Alma ha vuelto. Y tu habilidad disparando puedan servirte para acabar con enemigos humanos, pero ella te seguirá persiguiendo...

» HISTORIA Y AMBIENTACIÓN. La vida del operativo especial Michael Becket se transforma en un infierno cuando Alma, la niña espectral de terribles poderes paranormales, le elige como objetivo. Para salvar su vida, Becket deberá descubrir la relación de Alma con unos extraños experimentos a la vez que desvela su pasado... Una buena trama que se pone en escena con un nivel técnico sólo aceptable, pero que engancha por lo misteriosa que resulta y por las aterradoras apariciones de Alma.



■ *F.E.A.R. 2* suma a la acción subjetiva visiones y momentos de auténtico miedo.



» LOS HORRORES. Es un "shooter" subjetivo y los enemigos suelen ser soldados de una siniestra corporación con variado armamento y efectiva inteligencia artificial. Nosotros disponemos de un amplio arsenal (en algún nivel hasta manejamos un mecha) y de la habilidad de ralentizar el tiempo. A lo largo del juego son constantes las apariciones de Alma y las visiones aterradoras y en ocasiones nos las veremos con seres de ultratumba. Abusa del susto fácil, pero logra mantenernos en tensión.

» DESARROLLO Y DURACIÓN. Durante las 12 horas de aventura exploramos angostos pasillos y habitaciones siguiendo un camino lineal. Los tiroteos son intensos y divertidos, pero la abundancia de botiquines hace que sea más bien fácil. Después nos esperan diversos modos de juego Online que cumplen su función de entretener. En general el desarrollo se ha quedado desfasado, y el juego lo confía todo a su ambientación sobrenatural, los sustos y su interesante trama.



■ Esta es Alma. Un espectro asesino disfrazada de niña "buena".

» VALORACIÓN: BUENA
Aunque como "shooter" subjetivo no está a la altura de los mejores, logra mantenernos en tensión como pocos.

CUANDO VENCER AL MIEDO ES **COSA DE DOS**

RESIDENT EVIL 5





18+

Género
AVENTURA

Compañía
CAPCOM

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

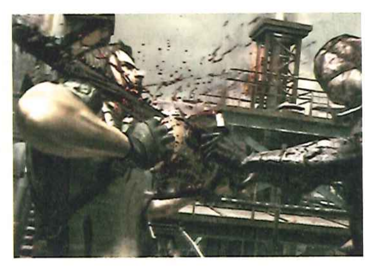
Modo Online
2 JUGADORES

***Resident Evil 5* llega decantándose por la acción, ofreciendo partidas a dobles... Y con una calidad técnica y un desarrollo para quitarse el sombrero.**

» HISTORIA Y AMBIENTACIÓN. Chris Redfield y la agente local Sheva viajan a una aldea africana tras la pista del terrible T-Virus... para encontrarse con que los habitantes están infectados y muchos mutados en horribles monstruos. Una aventura recreada con escenarios de escalofriante realismo e impresionantes criaturas. Aunque técnicamente es alucinante, no crea una atmósfera tan aterradora como otros juegos.



■ Hereda el sistema de juego de *RE4* y añade la cooperación: Sheva y Chris deben colaborar.

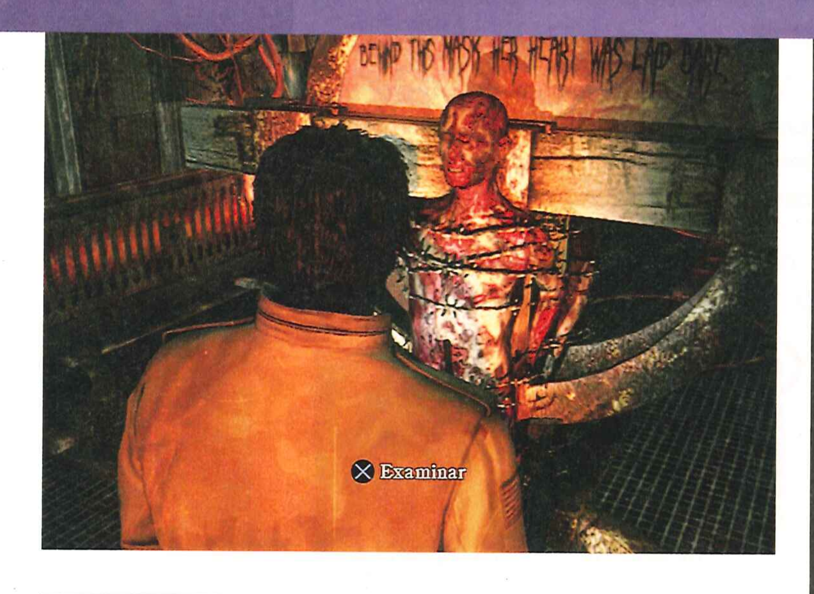


■ Chris Redfield combate el T-Virus desde el primer *RE*.

» LOS HORRORES. Hordas de infectados y mutaciones de todo tipo y tamaño y siempre asquerosas... Los enemigos de *RE5* son temibles, feos y variadísimos. Por suerte, dispondremos de un amplísimo arsenal y gestionarlo correctamente es clave: hay que racionar la munición y elegir bien qué armas compramos y mejoramos. Y la curva de dificultad está ajustada para que siempre sea un desafío, pero nunca imposible.

» DESARROLLO Y DURACIÓN. La gran peculiaridad de *RE5* es que la cooperación entre Chris y Sheva es básica para sobrevivir. Si jugamos solos a Sheva la control la consola, pero podemos jugar a dobles, a pantalla partida u online. En cualquier caso, la protagonista absoluta es la acción, constante y muy variada. Las 15 horas de aventura son un prodigio de ritmo e intensidad: *Resident Evil 5* no da mucho miedo, pero es la aventura más intensa de PS3.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un desarrollo vibrante y su calidad técnica hacen de *RE5* una joya de PS3... aunque no asusta mucho.



EL VERDADERO HORROR SE OCULTA **EN LA NIEBLA**

SILENT HILL HOMECOMING



Género	AVENTURA
Compañía	KONAMI
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

Alex Shepard es un ex-marine y se defiende bien en combate.

Enciende tu linterna y escucha tu radio: si hay interferencias, es que alguna criatura anda cerca... y que tú estás explorando *Silent Hill*.

HISTORIA Y AMBIENTACIÓN. Alex vuelve a su pueblo natal, Shephard's Glenn, para descubrir que su hermano ha desaparecido y que el lugar ha sido tomado por extrañas criaturas. ¿Qué oscuro misterio se oculta en el pueblo? ¿Qué relación tiene con Silent Hill? Una historia con el aire de pesadilla irreal propio de la saga, que se plasma con un apartado técnico correcto: aunque no es tan aterrador como anteriores capítulos, los buenos efectos de luces y sombras y la eterna niebla se encargan de angustiarnos.



Este *Silent Hill* tiene una buena atmósfera, pero no asusta tanto como sus predecesores.



LOS HORRORES. Los monstruos que habitan en la niebla son criaturas grotescas. Podemos adivinar que fueron humanos, pero sus rostros no tienen rasgos y sus cuerpos sufren las más horribles deformaciones. Para defendernos dispondremos de armas blancas y alguna de fuego. Pero la clave será racionar la munición, descubrir los puntos débiles de los enemigos y esquivar y ejecutar sencillos combos con precisión.

DESARROLLO Y DURACIÓN. Alex recorre el pueblo resolviendo algún puzzle más bien fácil y, sobre todo, combatiendo. Un desarrollo inspirado en las primeras entregas, pero que ha perdido capacidad de sorprender y no llega a ofrecer situaciones aterradoras. La aventura dura unas 10 horas, pero hay 5 finales. Aunque no vaya a ser tan recordado como los anteriores *SH*, sigue siendo sólido en desarrollo, historia... y capacidad para angustiarnos.

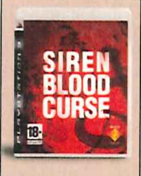
» VALORACIÓN: BUENA

Un retorno al desarrollo clásico de la saga potenciando la acción. Ya no sorprende, pero sigue enganchando.



TERROR **A LA JAPONESA** QUE TE HELARÁ LA SANGRE

SIREN: BLOOD CURSE



Género	AVENTURA
Compañía	SONY
Precio	29,95 €
Store (Completo)	29,95 €
Store (Capítulos)	9,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

Esto es un shibito. Un no-muerto al que sólo podemos derribar por unos instantes.

¿Qué es lo que produce más terror? ¿Los monstruos más terribles? No, probablemente nada da más miedo que sentirse indefenso...

HISTORIA Y AMBIENTACIÓN. Los habitantes de la aldea japonesa de Hanyuda se han transformado en Shibitos, una especie de zombis. Para descubrir el por qué de este horror, manejamos a 7 personajes en una historia narrada en capítulos desordenados: muchas veces, al controlar a un nuevo personaje ya sabemos cuál será su destino, lo que da a la trama un magistral aire fatalista. Y todo con una ambientación aterradora gracias a un soberbio uso de las luces y las sombras y al terrible aspecto de los shibitos.



Los magistrales efectos de luz son uno de los elementos para hacernos pasar miedo.



LOS HORRORES. Los shibitos son inmortales. Improvisando con lo que encontremos (sartenes, picos, con suerte armas de fuego) podemos dejarles K.O. unos segundos, pero siempre volverán a levantarse. Y su aspecto es aterrador: el realismo de sus expresiones, lamentos y gritos los convierte en los seres más inquietantes de la comparativa. Para eludirles, nuestra ventaja es un poder mental que comparten los 7 protagonistas: ver a través de los ojos de los Shibitos y así conocer su situación.

DESARROLLO Y DURACIÓN. Exploramos Hanyuda cumpliendo objetivos como buscar personajes, y resolviendo sencillos puzzles. El reto es escondernos y movernos con cuidado, convirtiendo el sigilo en el centro del desarrollo. Es un juego más difícil que la media, que logra hacernos sentir indefensos, lo que unido a su magnífica ambientación convierte a las 10 horas que dura en la experiencia más aterradora de PS3.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Su desarrollo basado en el sigilo, su magistral atmósfera y su historia le convierten en el juego más aterrador.

CONCLUSIONES

Los seis juegos más terroríficos de PS3 se ven las caras y hay de todo. Aventuras donde prima el sigilo, shooters que buscan el susto fácil, clásicos del género y, casi siempre, mucha acción. Este es nuestro veredicto, pero tú elige lo que más te asuste...









La competición por el primer puesto ha sido más dura de lo que podría parecer, pero finalmente se ha impuesto la incuestionable calidad de *Resident Evil 5*. Su apuesta por la acción más espectacular hace que no sea tan aterrador como los dos juegos que le siguen, pero técnicamente es asombroso, su desarrollo es apasionante e incluye la novedad del juego cooperativo. Es uno de los mejores juegos de PS3 y por ello merece el primer puesto. Le sigue *Dead Space*, otro genial juego de acción que traslada el terror al espacio y que lo tiene todo: buen desarrollo, capacidad de asustarnos de verdad y un precio de escándalo, que le convierte en el ganador de la relación calidad-precio de la comparativa. En tercer puesto lo ocupa *Siren*, el juego más aterrador de PS3, gracias a una historia y una atmósfera magníficas. Aunque su desarrollo centrado en el sigilo y su dificultad superior a la media harán que no guste a todos, es un imprescindible para los amantes del terror, y encima también está a un precio de escándalo. Por debajo se encuentran dos juegos con grandes aciertos y algún defecto. *Silent Hill* se impone por los pelos a *F.E.A.R. 2* gracias a su oscura ambientación. Y es que *F.E.A.R. 2* resulta más aterrador sólo en ocasiones y *Silent Hill Homecoming* mantiene la tensión durante toda la aventura. Y cierra la tabla *Alone in The Dark*. Sus fallos técnicos y de control impiden llegar más lejos a un juego que, eso sí, puede presumir de puzzles interesantes y una buena historia, capaz de enganchar a los fans del horror.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES								SISTEMA DE COMBATE					
	Nºjugadores online/offline	Modos de juego	Personajes jugables	Nº de capítulos / zonas	Trofeos	Duración	Extras	VALORACIÓN	Armas Blancas	Armas de fuego	Mejora de armas	Combos	Control	VALORACIÓN
Alone in the Dark	1	1	1	9	Sí	R	Sí	R	Sí	Sí	No	No	R	R
Dead Space	1	1	1	12	Sí	B	Sí	B	No	Sí	Sí	No	E	E
F.E.A.R. 2: Project Origin	1/4	1	1	14	Sí	MB	Sí	MB	No	Sí	No	No	E	MB
Resident Evil 5	2/2	1/1	2	6	Sí	MB	Sí	E	Sí	Sí	Sí	No	B	MB
Silent Hill Homecoming	1	1	1	12	No	B	No	B	Sí	Sí	No	Sí	B	B
Siren: Blood Curse	1	1	7	21	No	B	No	B	Sí	Sí	No	No	MB	B

	ATMÓSFERA Y TERROR												
	Argumento y vídeos	Personajes	Criaturas	Escenarios	Efectos de luz	Inteligencia artificial	Efectos de sonido	Banda Sonora	Doblaje	Tensión	Terror	Sustos	VALORACIÓN
Alone in the Dark	MB	B	B	R	MB	R	MB	E	R	Medio	Bajo	Bajo	R
Dead Space	MB	E	MB	E	E	B	MB	MB	E	Alto	Medio	Medio	E
F.E.A.R. 2: Project Origin	MB	MB	B	B	B	E	B	B	B	Alto	Medio	Muy alto	B
Resident Evil 5	MB	E	E	E	E	B	E	MB	E	Medio	Bajo	Me-dio	E
Silent Hill Homecoming	MB	B	MB	B	MB	B	E	MB	MB	Medio	Medio	Bajo	B
Siren: Blood Curse	E	E	E	B	E	MB	E	E	E	Alto	Alto	Medio	E

	COMPONENTES DE JUEGO								
	Exploración	Acción	Puzzles	Conducción	Búsqueda de secretos	Sigilo	Administración de munición	VALORACIÓN	TOTAL
Alone in the Dark	--	Alto	Alto	Medio	Sí	--	Medio	B	R
Dead Space	Bajo	Alto	Bajo	--	Sí	--	Alto	MB	E
F.E.A.R. 2: Project Origin	Bajo	Muy alto	Bajo	--	Sí	--	Bajo	B	B
Resident Evil 5	Bajo	Muy alto	Bajo	Bajo	Sí	--	Muy Alto	E	E
Silent Hill Homecoming	Medio	Alto	Bajo	--	Sí	Bajo	Alto	MB	B
Siren: Blood Curse	Medio	Medio	Bajo	--	Sí	Muy Alto	Bajo	MB	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.
Trofeos: Logros paralelos a las misiones que se incluyen en nuestro perfil de jugador.
Duración: Valoramos la longitud del juego y las opciones de "replay".

SISTEMA DE COMBATE

Las habilidades de combate y si se controlan adecuadamente.
Mejora de armas: posibilidad de comprar o conseguir mejoras.
Combos: la posibilidad de realizar series de golpes cuerpo a cuerpo o con armas blancas.
Control: valoramos la facilidad para realizar acciones, la precisión en las respuestas del personaje y la efectividad de la cámara.

ATMÓSFERA Y TERROR

Evaluamos la calidad de ambos factores, íntimamente relacionados.
Argumento y vídeos: el interés de la trama y si se narra con maestría.
Personajes: Valoramos tanto su calidad técnica como estética.
Criaturas: Seguimos el mismo criterio que con los personajes... y también consideramos si dan miedo.
Tensión: La capacidad del juego para mantenernos en vilo.
Terror: Valoramos en qué medida el juego es capaz de producirlo.
Sustos: Los momentos en los que el juego nos hace pegar un respingo.

COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.
Puzzles: retos a nuestra inteligencia.
Sigilo: Necesidad de eludir a los enemigos sin llamar su atención.
Administración de munición: La necesidad de ser precisos al disparar y racionar la munición ante su escasez.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES


Conviértete en el señor del cielo con esta demo, en la que aprenderás a pilotar tu caza y cumplirás una misión.


Los cazas cuentan con un variado arsenal: misiles guiados por calor, ametralladora de gran calibre, bombas...



GRATIS | ACCIÓN | UBISOFT | 832 MB | CASTELLANO | 1 JUG. | +12 AÑOS

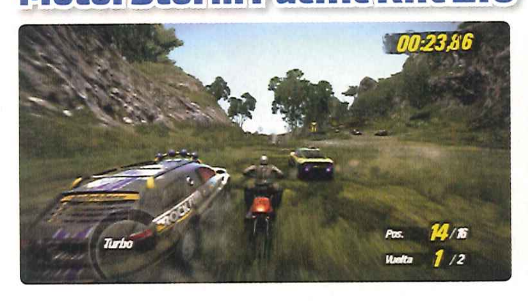
Tom Clancy's H.A.W.X.

Si eres un fan de los arcades de vuelo tipo *Ace Combat*, no te puedes perder la demo de este nuevo título en el género. En ella te pondrás a los mandos de un caza y aprenderás todas las funciones básicas que podrás realizar en combate, desde giros cerrados a alta velocidad a lanzar señuelos para que los misiles enemigos no te alcancen. Y todo con un control simplificado y que ofrece interesantes opciones, como un piloto automático que fija la cámara en tercera persona alejada, facilitando así ver dónde se encuentran los cazas enemigos. Por lo demás, la demo ofrece una misión ambientada en un escenario inspirado en Rio de Janeiro, así como un buen acabado gráfico, en el que destaca el modelado de los cazas. Además, la demo cuenta con un doblaje al castellano a la altura de otras producciones de Ubisoft.



GRATIS | VELOCIDAD | SONY | CASTELLANO | 1-2 JUG.

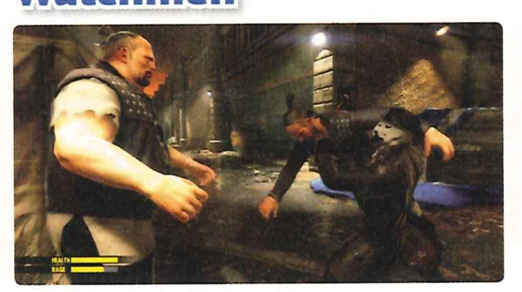
MotorStorm Pacific Rift 2.0



La segunda demo de *MotorStorm PR* pone a tu disposición un nuevo circuito, repleto de caminos alternativos, un río con rápidos y numerosos saltos y rampas. Además, podemos elegir entre tres clases distintas de vehículos (incluido el nuevo Monster Truck) y competir a pantalla partida con un amigo.

GRATIS | BEAT'EM UP | WARNER | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Watchmen



Precuela del cómic y de la peli, *El final está cerca* es el primer episodio (de otro posible que está por venir) basado en el universo "Watchmen". El juego es un beat'em up para 1 ó 2 jugadores, y si piensas que 15 € por un capítulo es mucho dinero, gracias a esta demo podrás salir de dudas antes de pagar.

GRATIS | ACCIÓN | WARNER | CASTELLANO | 1 JUGADOR

Wanted



Si vibraste con la peli que se estrenó en septiembre, ahora te puedes enfundar en el pellejo del protagonista y enfrentarte al clan de asesinos rival, en esta demo que te permitirá poner a prueba todas sus habilidades: tiros curvos, avanzar utilizando cualquier objeto de parapeto, ataques cuerpo a cuerpo....



	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814
Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemned 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678
FIFA 09	Deportivo	784
FIFA Street 3	Deportivo	310
HAWX	Acción	832
		
Iron Man	Acción	946
Killzone 2	Shooter	1207
La Conspiración Bourne	Acción	1654
Legends of Wrestling	Lucha	1003
		
Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Resident Evil 5	Survival Horror	942
Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: el Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
Wanted	Acción	815
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
		
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976

ACTUALIDAD



INTERNET

CONSULTA TUS TROFEOS EN CUALQUIER LUGAR



Esta opción sólo está, por ahora, disponible desde la página americana (www.us.playstation.com), aunque se espera que en breve llegue a la europea. De este modo, **si nos registramos en la página con nuestro ID** (email) y contraseña de PSN, podremos **acceder a nuestro perfil y ver nuestro listado de trofeos**. Además, en breve, también podremos compararlos con los de nuestros amigos.

NETWORK

YA HAY 20 MILLONES DE CUENTAS EN LA RED PSN

A finales de febrero, Sony ha confirmado que ya **se han creado más de 20 millones de cuentas** en la red PlayStation Network, lo que incluye también las creadas desde PSP. Y, en total, **se han realizado más de 380 millones de descargas** y, de esos, 4 millones corresponden a las descargas de Home... Sin duda, unas cifras que auguran un buen futuro...



ACTUALIZACIÓN

KILLZONE 2 RECIBIRÁ UN PARCHE EN BREVE...

Guerrilla ha anunciado que, gracias a las quejas y sugerencias de los usuarios, pronto lanzará un parche que **corregirá los errores más frecuentes** de su juego, tales **como medallas y trofeos que no se añaden a nuestro perfil, fallos de red** e incluso posibles cambios en el control.



INTERNET

MÁS JUEGOS COMPATIBLES CON LA GRABACIÓN DE VÍDEO



Dos nuevos lanzamientos, ***Noby Noby Boy*** **y** ***Hawx***, **son compatibles con la función de grabar vídeo** y subirlo a youtube, la famosa red de vídeos online. De este modo, podrás compartir con la comunidad de jugadores tus mejores momentos a bordo de tu caza o mostrar cuánto se estira tu "Boy".

CONTENIDO DESCARGABLE

GUITAR HERO WORLD TOUR SIGUE CRECIENDO EN MARZO

A lo largo de este mes, y primeras semanas de abril, *GHWT* va a recibir un montón de nuevos temas. **Llegarán 2 nuevos packs de grupos europeos**, entre los que estarán grupos como The Rasmus con su éxito "In The Shadows", o M-Clan con su conocido "Carolina". También llegarán **dos packs del genial Jimi Hendrix y uno de Queen.**



MUNDO LITTLEBIGPLANET

CONSIGUE TU CORONA EN *LITTLEBIGPLANET*...



LBP esconde muchos secretos y uno de ellos es un ítem raro, una corona, con la que Media Molecule distingue a los jugadores más activos. Para conseguirla, **ve a los foros de LittleBigWorkshop.com (la comunidad oficial) y postea una idea** para un nivel o algo gracioso. Otras formas son "promocionar" el juego de algún modo (por ejemplo **grabar un vídeo, subirlo a youtube y que sea muy visto**) o participar en los Littlebig Challenges, retos de creación de niveles.



JUEGOS PSN

RAGDOLL KUNG FU: LA LUCHA SE CONVIERTE EN FIESTA



En abril llegará a la tienda PlayStation un **nuevo juego de lucha que apostará por la sencillez de manejo y por los combates entre 4 jugadores.** Además, sus luchadores estarán hechos de plástico y tendrán una física "ragdoll" (como si fueran de trapo), cayendo y estrellándose de forma graciosa.



TROFEOS

LA ÚLTIMA AVENTURA DE LARA TENDRÁ TROFEOS

Tomb Raider Underworld, la última aventura de la arqueóloga Lara Croft recibirá en breve **una actualización con la que se corregirán ciertos fallos** y, de paso, se añadirán los esperados trofeos. Aún no se sabe la fecha en que llegará... pero lo hará.

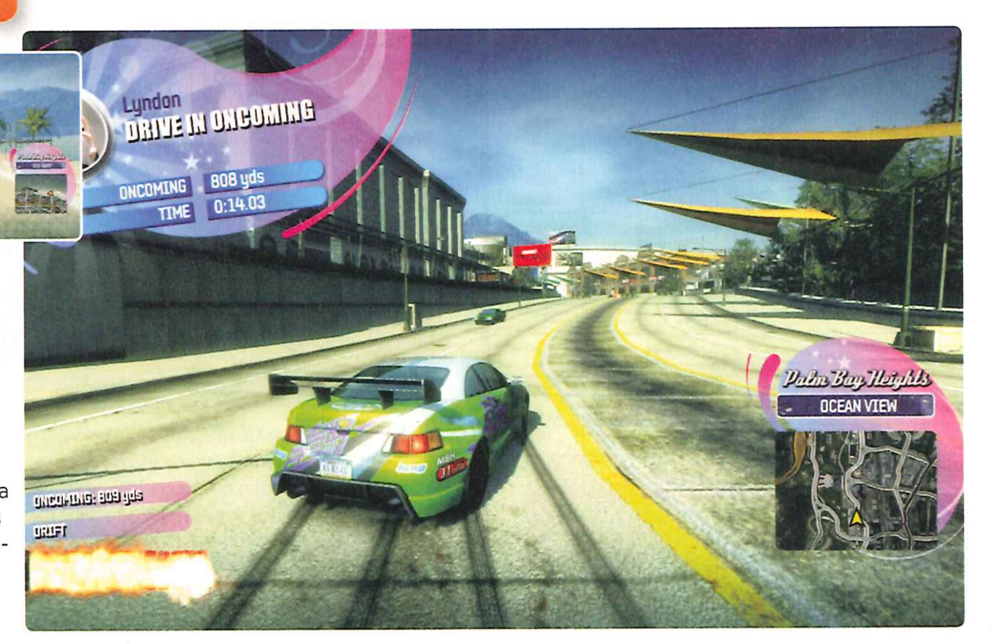
COMPLEMENTOS

PS3 | BP PARTY | 9,99 €

Burnout Paradise Party

COGE EL MANDO... Y **COMPITE**

El genial arcade de velocidad de Criterion sigue creciendo un año después de su lanzamiento con nuevo contenido de pago. Así, a los nuevos coches (de pago) se suma ahora el pack "Party", que no es otra cosa que modos multijugador offline para hasta 8 jugadores, tipo "pasa el mando" (es decir, sólo necesitas un Dual Shock 3 o Sixaxis). De este modo, el juego irá proponiendo nuevos retos, como por ejemplo, conducir en dirección contraria (y en cuanto chocamos, fijamos el récord que otros jugadores deben superar). Divertido... si no juegas online.





PS3 | SOUTH CENTRAL | GRATIS-9.99 €

Midnight Club LA: South Central

DESCUBRE OTRA CARA DE L.A.

Rockstar acaba de poner al alcance de todos dos nuevas ampliaciones para su arcade de velocidad. Ambas se engloban bajo el título "South Central". Una de ellas es gratuita y añade al juego un nuevo mapa (South Central), que aporta una extensión de, aproximadamente, 1/3 del mapa que incluye el blu-ray. Por otra parte, la expansión de pago, que cuesta 9,99 €, añade 26 nuevas carreras, 12 mapas de batalla, 10 misiones de entrega, nueva música, vinilos y piezas para el coche, así como 100 nuevas carreras de semáforo y 9 nuevos vehículos, como SUVs o Lowriders.

PS3 | PACK FANTASY PLAZA | 9,99 €



Skate 2

Rob Dyrdek es un skater famoso de USA, que incluso tiene un programa en la MTV y un skatepark o parque de skate en la vida real. Pues bien, ese parque ha sido trasladado al juego de forma más que fidedigna, conservando todas sus rampas y gaps, para que puedas disfrutar en su parque ideal...

PS3 | PACK TRAJES Y PERSONAJES | DE 0 A 3,99 €

LittleBigPlanet

Sus creadores, Media Molecule, ya han anunciado los nuevos trajes que habrá disponibles a lo largo del próximo mes. Entre ellos, habrá un hueco para los soldados Helghast de *Killzone 2*, así como los pequeños guerreros de *Patapon 2* o los principales protagonistas de *Heavenly Sword*. Incluso el presentador de los concursos *Buzz* aparecerá en breve en *LBP*...



PS3 | PACK DE HÉROES | DE 1,99 € A 5,99 €



ESDLA: La Conquista

La batalla por la Tierra Media también se renueva con nuevo contenido de pago, en un pack que incluye tres nuevos héroes (Boromir, Arwen y Gothmog) así como dos nuevos mapas (Amon Hen y La batalla de la última alianza) y dos mapas para el modo Arena de Héroes (Minas Tyrith y Weathertop).

LAS MEJORES EXPANSIONES

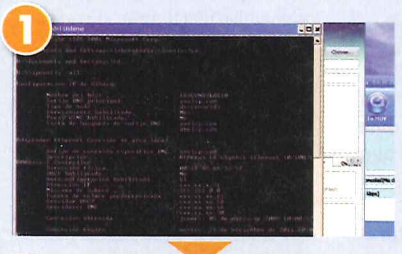
	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Bioshock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
	Vida Marina National Geographic	500 preguntas sobre animales marino	7,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Dead Space	12 packs	Cada pack ofrece combinaciones de armas y trajes	0,99 €
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
	Pack Heroes	Nuevos héroes y mapas	7,99 €
EndWar	Faction Elite Pack	3 unidades y 6 mejoras	3,99 €
FarCry 2	Fortune's Pack	3 armas, 2 vehículos y 4 mapas multijugador	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
Guitar Hero World Tour	8 Packs de grupos	3 canciones por pack	5,99 €
	12 temas sueltos	1 canción	1,99 €
	European Pack 03	Tres nuevas canciones	5,49 €
	European Pack 03	Una canción suelta	1,99 €
	Metallica Death Magnetic	Álbum Completo	17,99 €
LittleBigPlanet	Prendas *Metal Gear Solid*	4 Vestimentas de MGS4	5,99 €
	Niveles *Metal Gear Solid*	Pack de niveles de MG	5,99 €
	Prendas *Street Fighter*	4 Vestimentas de SF	5,99 €
	Disfraz de Papa Noel	Disfraz de Papa Noel	Gratis
	Conjunto God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Kit de niveles de God of War	Pegatinas y trajes	2,99 €
	Niveles con regalos navideños	Pack de niveles	5,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
MotorStorm	4 packs de vehículos	Cada pack incluye 2 modelos diferentes	2,49 €
	2 packs de diseños	Cada pack incluye diseños para 7 vehículos	2,49 €
	Modo Contrarreloj	1 nuevo modo de juego	Gratis
	Revenge / Devil's Weekend	Cada uno incluye carreras, vehículos, pistas...	5,99 €
	Pack doble de pistas	2 circuitos	4,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-6	1 enfrentamiento, 1 personaje secundario y 1 figura	Gratis
	Storm Pack 1-9	Nuevos personajes, misiones, figuras...	Gratis
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS Undercover	7 Lotes/ 5 kits	Mejoras en el rendimiento / Mejoras visuales	1,99 €
	3 Lotes	Desbloquea distintos tipos de coche	4,99 €
	1 Pack	Desbloquea mejoras de coleccionistas	9,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	10 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resistance	2 packs de mapas	Cada pack incluye 2 mapas multijugador	4,49 €
Rock Band	7 álbumes completos	Cada álbum incluye entre 10 y 12 canciones	14,99 €
	33 packs de canciones	Cada 1 con 3 canciones	3,99 €
	300 temas	1 canción	1,49 €
	Pack Foo Fighters	3 temas del grupo	3,99 €
	Disco Texas Flood	Nuevo disco completo de Steve Ray Vaughan	9,99 €
	Pack Holidays	3 temas navideños	2,29 €
Skate 2	Pack realizador	Más Controles de cámara, equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
	Fantasy Plaza	Nuevo skatepark y zonas aledañas	9,99 €
	Retro pack	Complementos retro para los skaters	Gratis
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen)	Cada pack: nuevo campo de batalla + vehículo	5,99 €

PASO A PASO

Configura bien tu conexión a Internet

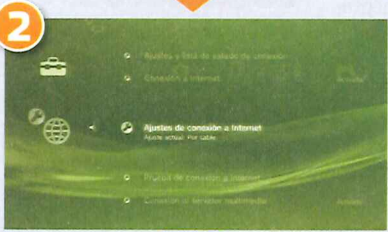
Cada vez son más los e-mails que recibimos con vuestras dudas sobre cómo configurar correctamente la conexión a Internet de PS3. Los problemas más comunes son caídas en mitad de una partida Online, dificultad para acceder a los servidores en determinados juegos, tener una conexión con NAT-3... Aquí os vamos a dar las pautas básicas, dando por sentado que tenéis la conexión a Internet con un router y dejando muy claro que cada router y cada conexión es un mundo y que las opciones de los menús no tienen por qué llamarse igual...

1



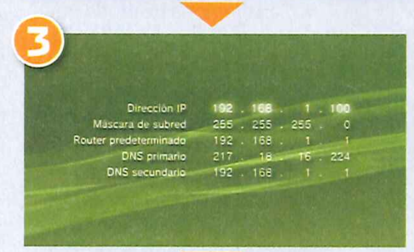
DATOS DE CONEXIÓN Tu conexión a Internet tiene unos valores (máscara de red, DNS, puerta de enlace...) que debes pedir al proveedor o, si tienes Internet en el PC, usando el comando ipconfig /all en el símbolo de sistema. Apunta esos datos, que te van a hacer falta...

2



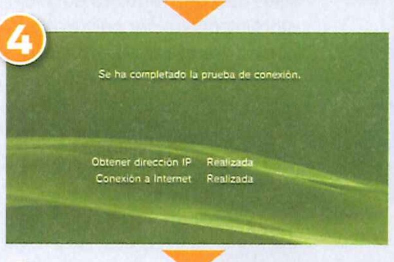
AJUSTES DE RED Ve a Ajustes de red y selecciona la opción, Ajustes de Conexión. Lo mejor es elegir Ajustes Personalizados: eso nos garantizará una configuración "sin" problemas. Elige si tu conexión es por cable o Wi-Fi y detección automática del dispositivo de red...

3



INTRODUCE TU IP Elige Manual y copia y pega los datos del primer punto... salvo la IP, que debe tener un valor distinto en su última cifra (si el PC tiene 192.168.1.10, asigna a PS3 192.168.1.100). Si no tienes el valor de las DNS, pon como primario el valor de la puerta de enlace.

4



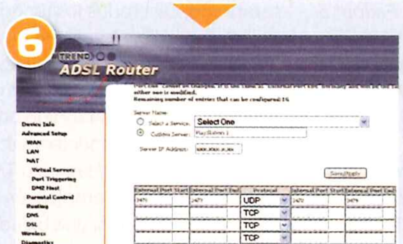
COMPRUEBA LA CONEXIÓN Tras introducir todos los valores, podrás comprobar la conexión. Si todo está OK, obtendrás una IP y tendrás conexión con la consola... pero eso no significa que todo vaya a ir bien. De hecho, en este test ya no aparece el valor "NAT"...

5



SI NO PUEDES JUGAR BIEN ONLINE... Si te caes a menudo de las partidas, el problema está en el router. Si éste no tiene software específico, accede a él poniendo en un navegador de Internet la puerta de enlace. Si no sabes el usuario y la contraseña, pide a tu proveedor que te los dé.

6



ABRE LOS PUERTOS Esta opción se llama de forma distinta en cada router (Virtual Servers...). Los puertos a abrir son: 80, 443 y 5223 (todos TCP) y 3478, 3479 y 3658 (UDP). Si es posible, activa la opción uPnP. Además, hay juegos que piden puertos específicos; mira en sus foros.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Ser adulto tiene ventajas

Quiero comprarme *DMC4* o *Uncharted*, pero no lo tengo muy claro. ¿Cuál me recomendáis teniendo en cuenta que soy menor de edad?
@ Alejandro Pérez
Pues depende de tu grado de minoría de edad (obviamente no es lo mismo tener 8 años que 17). Ambos títulos están recomendados para más de 16 años. Si eres menor que esa edad no está prohibido que los compres, pero sería conveniente que tus padres te dieran permiso o te arriesgas a que el juego haga el trayecto de vuelta a la tienda... En cualquier caso, *DMC4* es algo más sangriento. *Uncharted* nos parece más adecuado y además es Platinum.

■ *Devil May Cry 4* está recomendado para +16 años y resulta un pelín más sangriento que *Uncharted*.

Virus consoleros

¿Le pueden entrar virus a nuestra consola PS3?
@ Ángel Mateo
Tranquilo: ningún virus que afecte a un ordenador puede atacar a tu PS3. Todas las consolas suelen guardar su "sistema operativo" en memoria de modo que los usuarios no podamos acceder a él, esto provoca que sea muy difícil ejecutar ningún programa que no sea previamente autorizado por Sony. Si fuera necesario un antivirus, lo más probable es que forme parte de las actualizaciones de sistema y que requiera poco o ningún control por nuestra parte. La empresa de antivirus Trend Micro y Sony introdujeron algo parecido con la actualización 2.00, aunque no era un antivirus sino un filtro de direcciones a contenidos inapropiados.

El de siempre, pero mejor

Tengo *MotorStorm* y me encanta, pero no estoy muy seguro de si comprarme *Pacific Rift*. ¿Me lo recomendáis o es demasiado parecido al anterior?
@ Adrián Lavado
El "corazón" del juego es el mismo, pero como en toda secuela bien hecha, se han subsanado errores y se han aumentado las opciones disponibles. Hay más variedad de vehículos y de circuitos (ahora no todo es marrón barro a tu alrededor), hay modo multijugador local y soporta trofeos. Vamos, que es igual... pero mucho mejor. Si el primero te dejó con ganas de más, parece difícil equivocarse. Ah, y tienes dos demos distintas en PlayStation Store, para que pruebes antes de decidirte. Nosotros te lo recomendamos.



■ *MotorStorm Pacific Rift* encantará a los fans de la primera parte: todo lo bueno, pero multiplicado por dos.



■ No se puede acceder a PlayStation Store desde un PC. Sólo podemos entrar y descargar contenido de la tienda PlayStation desde PS3 y PSP.

Confusión de nombres

¿Qué diferencia hay entre la PlayStation Store y Network? ¿Desde qué página web accedo a cada una?
@ Alfonso Márquez
Store es la tienda en la que puedes comprar juegos para PS3 y PSP, descargar demos... Network se refiere al conjunto de servicios online. Network engloba PlayStation Store, Life with PlayStation, el juego Online y otros servicios, como Home, el chat de voz... Puedes acceder desde el icono de tu PS3 o en tu PSP descargando Media Manager 3 en www.playstation.com. No se puede acceder al Store desde un PC.

Útil no sólo para jugar

¿Para qué sirven exactamente los headsets de PSP?
@ Alfonso Márquez
Aparte de como unos auriculares normales, añadir un micrófono permite utilizarlos para chatear vía voz en juegos online como *SOCOM: Fireteam Bravo* y para hablar usando los programas de mensajería Skype o Go! Messenger (sólo para los modelos Slim).

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Sorprendentes rebajas

He visto que el precio de *Fallout 3* ha bajado de 70€ a 35€ cuando yo acababa de comprármelo ¿Es así como se agradece el apostar por un título, pagando el doble?
@ Luis García
En cierto modo, es el "precio" que hay que pagar para disfrutar de un título nada más salir. Tarde o temprano, casi todos los juegos bajan de precio, algo que este año la crisis económica quizá ha acelerado. De hecho, *Fallout 3* no es el único título que ha tenido una bajada de precio espectacular: *Mirror's Edge*, *Dead Space* o *TNA Impact* son otros ejemplos. Es una faena que te pille así una bajada de precio, pero es mejor no quejarse de una rebaja. Otra vez saldrás ganando... Es verdad que es fácil pensar que si los juegos se vendieran a 40 euros desde el principio se venderían más, pero tenemos que darnos cuenta de lo caro que es desarrollar un juego. Es comparable al coste de una película, pero la película ingresa primero con taquilla, merchandising, luego con el alquiler, después con la venta... Los videojuegos sólo tiene opción de ingresar con la venta...





■ "South Central" es la primera expansión de *Midnight Club*. Está disponible en el Store desde principios de marzo.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *Killzone 2* para PS2?

@ Luis Catalán

No cuentes con ello, sólo PS3 parece capaz de mover este juegazo.

¿Saldrá un *Hitman 5* para PS2 o PS3?

@ Luis Catalán

Hay planes de hacer un nuevo título de la serie, y casi seguro que saldrá para PS3. Difícil lo de PS2.

¿Cuál es la actualización más reciente de PSP? ¿Cómo me la puedo bajar?

@ Alfonso Márquez

Es la 5.03, y está disponible en la web oficial de PlayStation en el apartado "Actualizaciones del software del sistema PSP". Descárgala en un PC e instálala en tu PSP.

¿Saldrá *The Warriors 2* en PS3?

@ Alejandro Parra

No será una segunda parte, si no un juego nuevo para celebrar el 30 aniversario de la peli. Sólo tiene confirmada su aparición en 360 como descarga, pero es probable que acabe en el Store.

Expandiendo Los Angeles

Tengo una duda. Desde diciembre llevan anunciado el pack "South Central" de *Midnight Club LA* y aún no ha salido. ¿Cuándo estará listo? ¿Será gratuito?

@ Patrick Varas

El pack estaba previsto para su lanzamiento en enero, pero un problema de última hora ha retrasado su lanzamiento y no ha habido fecha hasta casi finales de febrero. Lo bueno, es que ya está disponible. Este nuevo pack tiene una parte gratuita y otra de pago. La parte gratuita es el mapa South Central, que añade una extensión de cerca de 1/3 del mapa original, con zonas nuevas representativas de la zona real, como el auditorio Shrine o el L.A. Memorial. El paquete de pago incluye coches y motos, música y competiciones para este mapa. El precio es de 9,99 €.

Descargas desde un PC

¡Hola Playmanía! Donde tengo mi PS3 no dispongo de conexión a Internet, por eso os pregunto, ¿puedo descargar expansiones para juegos o demos desde el ordenador para pasarlas después a la consola?

@ Marcos Ramos

Por desgracia sólo puedes descargar las actualizaciones de software de sistema del sitio oficial de PlayStation, para meterlas en un disco duro USB o pendrive y actualizar tu consola. Si además cuentas con que te quedas sin otros servicios, como Home, el juego online, la mensajería.. tienes muy buenas razones para que conectes tu PS3 a Internet.

¡Nomura-mos de impaciencia!

Hola playmaníacos. Soy un fan de *Kingdom Hearts* y me preguntaba para cuándo está previsto su lanzamiento en PSP, y si van a sacar edición especial, cuándo saldrá y cuánto costará.

@ Pepe Castillo

Kingdom Hearts: Birth by Sleep para PSP tiene previsto su lanzamiento este verano, pero sólo en Japón. De momento ni siquiera se sabe cuándo saldrá en Europa (conociendo a Square, calcúlale entre 9 y 12 meses más). Si no se sabe cuándo llegará por aquí, menos aún sabemos si habrá ediciones especiales o el precio... Habrá que echarle paciencia e intentar calcular y adivinar dependiendo de lo que tarde en salir en USA... Ojalá la espera merezca la pena.





■ Kingdom Hearts se estrenará en PSP este verano... en Japón. No se sabe cuándo saldrá en Europa... ¿9 meses después?

TU OPINIÓN CUENTA



¿Cuáles son tus juegos más esperados para 2009?

Hay casi tantos juegos "deseados" como jugadores, aunque el estreno de Kratos en PS3 será la estrella de 2009.

Call of Juarez promete

Jordi Rodríguez

"*Uncharted 2* va a ser muy divertido; he jugado a la demo de *Resident Evil 5* y es apasionante; me gustaría saber si sacarán un nuevo *GH* para el 2009... Pero el juego que más espero es *Call of Juarez: Bouding Blood*. La historia promete ser divertida, en el Oeste, disparos..."

¡Soy un fanático de Kratos!

Carlos Clavache

"Sin dudarlo: *God of War III*. Porque me desahogo mucho con este tipo de juegos en los que la brutalidad está a la orden del día. También tengo ganas de jugar a *Prototype*, por las habilidades de Alex Mercer y la libertad que ofrece."

God of War III

Eduardo Garrido

"Para mi *God of War III*. Sólo por saber cómo acabará, ya que el anterior nos dejó con un suspense de muerte. Además jugarlo en alta definición y con posibilidades online va a ser la delicia de cualquier jugón."

Quiero ver el final de *GOWIII*

Roberto

"Los juegos que más espero son *God of War III*, porque estoy deseando descubrir qué pasa al final y *Bayonetta*, ya que decís que es muy parecido a *Devil May Cry*."

Velocidad y deporte

José Antonio Carreño

"Espero el *Formula One 2009* de Codemasters y *FIFA 2010* de EA Sport. Aunque también quiero ver la segunda parte de *Kane & Lynch* y un nuevo *Mirror's Edge*".

Hay muchos y muy buenos

Adrián

"Hay juegos muy buenos para este año, como *Prototype*, *Infamous*, *Mafia II*... Pero los realmente imprescindibles serán el *GOWIII*, *Uncharted 2*, *RE5* y *Killzone 2*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del posible lanzamiento de una PSP totalmente nueva?

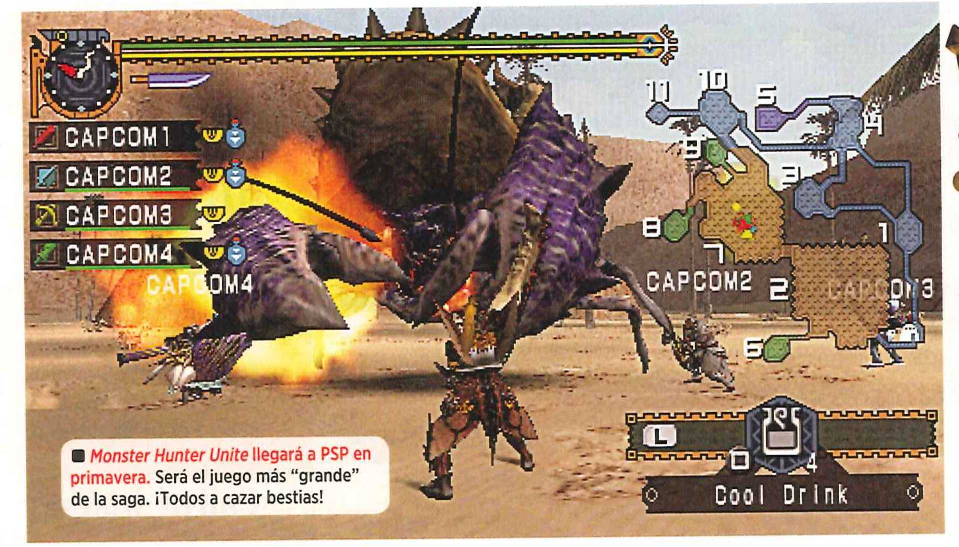
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Cacerías portátiles 3

¿Cuándo va a salir *Monster Hunter Freedom Unite* (*MH Portable 2G* en Japón)? Hace tiempo que no comentáis nada de él... Gracias y seguid así.

@ Isaac Bravo

Este esperado juego de acción para PSP llegará en primavera, y promete ser el *MH* más grande de todos, con más de 500 horas de juego, nuevas misiones y criaturas, cerca de 1500 armas y modificaciones distintas y 2000 piezas para proteger a nuestro cazador. Y, por supuesto, con modos multijugador para hasta 4 personas. Entre otras novedades permitirá la instalación de datos para que los tiempos de carga sean más reducidos y podremos tener un acompañante felino durante las misiones. ¿A que la espera se está haciendo dura?



■ *Monster Hunter Unite* llegará a PSP en primavera. Será el juego más "grande" de la saga. ¡Todos a cazar bestias!

¿Qué juego me compro?

Hola playmaníacos, soy fan de los shooters, y estoy entre dos juegos: *MGS4* y *Resistance 2*. ¿Cuál creéis que me conviene?

@ Arturo Santos

Son dos juegos bastante distintos: *MGS4* es un juego de sigilo (aunque no tanto esta vez) para un solo jugador con vista en tercera persona (aunque también tiene un buen modo Online), y *Resistance 2* es un shooter en primera persona con un potente multijugador. Además, *MGS4* acaba de salir en Platinum, por lo que el precio es otro aliciente. Pero, al final, todo es cuestión de gustos: si prefieres los shooters y acción desbordante, online y offline, *Resistance 2* es tu juego. Si prefieres jugar solo y quieres disfrutar de una aventura única, *Metal Gear* debería ser tu opción.



■ *Metal Gear Solid 4* es una aventura que todos deberíamos probar. Y más con su actual precio Platinum.

Como el *FIFA* para nosotros

¿Hay algún juego de fútbol americano (NFL) para PS3?

@ Adrián Lavado

Nada menos que *Madden NFL 09* de Electronic Arts. Lo malo es que ya hace unos años que EA no lo edita para Europa, dado que las ventas aquí eran bastante escasas.

Memorias del pasado

Hola playmaníacos. Si PS3 no admite los juegos de PS2, ¿por qué hay una opción para crear una Memory Card de PS2?

@ Julio Montes

Todas las PS3 iban a ser capaces de ejecutar juegos de PS2, pero para reducir costes ese función se eliminó a partir del modelo de 40GB. El apartado para crear una Memory Card es todo lo que queda de ello.

Dos no es mejor que uno

Hola playmaníacos, ¿puedo tener conectada mi PS3 a mi televisor sólo con el cable HDMI, o tiene que ir también por euroconector?

@ Domingo Carrasco

¿Cómo? ¡Pues claro que puedes! El cable HDMI se ocupa de transmitir imagen y sonido a una calidad muchísimo mayor que el veterano euroconector, al que está llamado a sustituir.

» PREGUNTAS C RTAS, ... TAS



¿Sabéis algo de *Medievil* para PS3?

@ Pablo Castaño

Sólo que molaría todo, pero es difícil que salga, cuando ni siquiera apareció un *Medievil* en PS2...

¿Hay algún Colin McRae para PSP?

@ Litochannel

Está confirmado el lanzamiento en PSP del esperado *DiRT 2* en otoño.

¿Sacarán un Gears of War para PS3?

@ JJRG

No, la franquicia es exclusiva de 360, aunque sus creadores (Epic Games) ya han lanzado *Unreal Tournament* para PS3 y trabajan en un nuevo juego de acción/terror.

¿Home está disponible para PSP?

@ Alfonso Márquez

Sony pretende que se pueda interactuar con Home con PSP, pero no hay planes concretos. Acordaos, sigue en Beta...

¿Saldrá el nuevo *SW Battlefront 3* para PS2 y PSP?

@ Rubén Rodríguez

Sería lo suyo, ya que Rebellion tiene una amplia experiencia con ambas plataformas. Pero no hay nada confirmado aún.

¿Cómo va *Beyond Good & Evil 2*?

@ Miguel Rubio

Va, pero no sabe gran cosa nueva, salvo que sus creadores dicen que quieren enganchar también a los jugadores ocasionales.

[PROBLEMAS TÉCNICOS]

Más enredos con Internet

No me funciona la conexión de mi PS3. Al comprobar dirección IP pone error. Si elijo ponerla manualmente no sé cuál es la dirección IP de mi PS3 y no sé qué poner en los otros apartados, ¿me ayudáis?

@ Sergio Ramos

Si tienes un PC conectado a ese router que va bien, comprueba (dentro de conexiones de red, detalles de la conexión, Protocolo de Internet TCP/IP), si la opción "Obtener una dirección IP automáticamente" está marcada. Si es así, configura tu PS3 igual. Si te sigue apareciendo error, apaga el PC y reinicia el router y tu PS3. Si la opción marcada es la de "Usar la siguiente dirección IP" copia los datos en un papel y configura tu PS3 usando la misma puerta de enlace y máscara de subred, y poniendo como dirección IP la misma que en el PC, pero sumando 1 al ultimo número. Que haya suerte. ●

¡Aprovecha esos altavoces!

Me han regalado un Home Cinema, y he pensado conectar mi PS3 al DVD que trae para disfrutar de sonido 5.1 en mis partidas, pero el aparato se conecta al televisor mediante un euroconector y no tiene entrada de vídeo de ningún tipo, sólo de audio con los clásicos cables rojo y blanco. ¿Cómo envío la señal de vídeo a la tele (sólo admite euroconector)?

@ Sergio García

Si el Home Cinema no tiene una entrada digital de audio, concretamente una entrada óptica, no podrás disfrutar de sonido 5.1. Como mucho, estéreo. Para ello, coloca la cabeza de euroconector que viene con la consola en la tele y enchufa ahí el cable amarillo. Ahora conecta los cables rojo y blanco al Home Cinema. ●

Divx consoleros

Desde hace unos días, cuando intento ver películas en DivX en mi PS3 grabadas en CD resulta que la consola no reconoce el CD. Me resulta extraño porque películas grabadas hace más tiempo las lee sin problemas, igual que los juegos. Si pongo la peli en un Pen drive USB también se ve.

@ Ricky Tomé

Bueno, si la película puede verse desde un pendrive no es un problema de codec ni de formato incompatible, y si la consola lee cualquier otro disco es bastante difícil que sea un problema del lector. Así que todo parece apuntar al CD que has utilizado: o bien se ha grabado con algún fallo, o lo has grabado a velocidad muy alta o en un disco/marca que no va bien con el lector o el archivo tiene el título muy largo. En cualquier caso lo mejor es reproducirla desde un pendrive. ●

Sorteamos

¡¡¡20 juegos *Tomb Raider Underworld* para PS2 y 20 exclusivas figuras!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PS2 de la última aventura de la cazatesoros más famosa de la historia, lo tienes muy fácil. Sólo tienes que enviar un SMS al número 7788 con la palabra clave "laraplay123" y entrarás en el sorteo de 20 *Tomb Raider Underworld* para PS2 y 20 figuras de Lara.

20 Juegos PS2

20 Figuras de Lara Croft

PlayStation 2

TOMB RAIDER UNDERWORLD

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave laraplay123 y tus datos personales. Por ejemplo: laraplay123 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes entre los recibidos. Cada uno recibirá 1 lote compuesto por 1 *Tomb Raider Underworld* para PS2 + 1 figura.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de marzo de 2008 al 15 de abril de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".







PlayStation 2

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Guía de Compras"**.

@ Manda tus e-mails a **playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ *Killzone 2* lidera la lista desde su estreno.

1. Killzone 2 (N)
2. Street Fighter IV (N)
3. Fallout 3 (=)
4. WWE Smackdown versus Raw 2008 (↑)
5. PES 2009 (↓)
6. The Club (↑)
7. F.E.A.R. 2 Project Origin (N)
8. BioShock (↑)
9. Silent Hill: Homecoming (N)
10. Sega Megadrive Ultimate Collection (N)



■ El nuevo *Silent Hill* está entre los más vendidos.

PS3

ACCIÓN



50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. NOTA 84

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 87

CONFLICT DENIED OPS ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83

DARK SECTOR ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Su gran sentido del humor (ya que parodia otros juegos) es su mejor arma. Pero es corto y hay juegos de acción mejores. NOTA 79

HAWX ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de altura a bordo de 60 aviones de combate con un gran modo Online, aunque las misiones son algo repetitivas. NOTA 85

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90

STRANGLEHOLD ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA 89

ROL



ETERNAL SONATA ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. NOTA 85

DISGAEA 3 ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico con una divertida historia de fondo, aunque en ingles y con un apartado gráfico "justito". NOTA 78

FALLOUT 3 ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA 93

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

LUCHA

BATTLE FANTASIA
» 505 GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha en 2D de ambientación fantástica. Divertido, pero muy limitado por sus pocos luchadores y modos de juego. NOTA 75

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA 86

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. NOTA 94

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA ¡Nuevo!
» THQ » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Tan bueno como *Smackdown vs Raw* pero con 40 luchadores legendarios. Un regalo para nostálgicos de este deporte. NOTA 87

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91



3 razones para tener... Resident Evil 5

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. ENGANCHA SIN REMEDIO. Siempre querrás seguir jugando para ver qué nueva sorpresa te espera más adelante. *RE5* es emocionante como pocos.

2. GRÁFICAMENTE IMPRESIONANTE. Sus distintos escenarios ambientados en África y la variedad de sus enemigos te dejará con la boca abierta. Como *RE4* pero en HD.

3. UNA AVENTURA PARA DOS. Y lo mejor de todo es que podrás compartir esta vibrante aventura con otro amigo, tanto Offline a pantalla dividida como Online (mejor).

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA 92

DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA 91



GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA 98



EL PADRINO II — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una buena mezcla de acción, rol y estrategia con ambiente mafioso, que entretiene si perdonas sus fallos técnicos. NOTA 81

LEGO BATMAN
» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA 90

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA 90

METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA 96

MIRROR'S EDGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA 92

PRINCE OF PERSIA
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA 89

RESIDENT EVIL 5 — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA 94

SAINTS ROW 2
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA 85

SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA 84



SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA 88



TOMB RAIDER UNDERWORLD
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA 90





UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA 88



VELOCIDAD

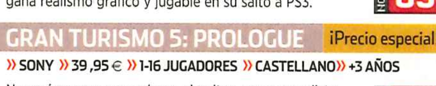


BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA 91





FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85





GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89





MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93





MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA 91





MOTORSTORM COMPLETE
» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA 92





MOTORSTORM PACIFIC RIFT
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA 92





NEED FOR SPEED UNDERCOVER
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA 82



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA 91





LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Street Fighter IV** (N) — CAPCOM | LUCHA

Street Fighter IV es el mejor juego de lucha de los últimos años. Por ello, entre partida y partida de *RE5*, no podemos dejar de echarnos unos vicios a este juegazo con mayúsculas.

2. **Resident Evil 5** (N) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
3. **Killzone 2** (↓) — SONY | SHOOT'EM UP
4. **Eternal Sonata** (N) — NAMCO BANDAI | ROL
5. **LittleBigPlanet** (↓) — SONY | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1. **Call of Duty World at War** (=) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP

Las batallas Online del último *Call of Duty* siguen dominando vuestra lista de favoritos. Pero mucho ojo que este mes entra con fuerza *Street Fighter IV*... ¿Logrará quitarle el puesto?

2. **LittleBigPlanet** (=) — SONY | PLATAFORMAS
3. **Street Fighter IV** (N) — CAPCOM | LUCHA
4. **GTA IV** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **PES 2009** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO



■ *Street Fighter IV* es el juego de moda. ¿Y tú? ¿Aún no peleas Online?

Los 4 mejores juegos...







1

» Resident Evil 5

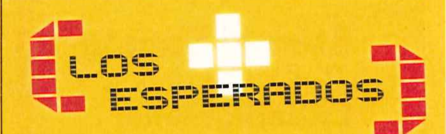
Si alucinaste con la recreación de la "España profunda" en *RE4*, prepárate ahora a recorrer distintos poblados africanos, pantanos infestados de cocodrilos, olvidadas ruinas con trampas milenarias... Te va a sorprender.

2

» Far Cry 2

Ya es digno de mención que un shooter escape de las típicas ambientaciones bélicas o futuristas. Pero es que además *Far Cry 2* ofrece una libertad de acción a lo *GTA* en un gran mapeado (50 km cuadrados) basado en África.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



Los + Esperados

1 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Ya habréis visto el alucinante reportaje que os hemos preparado este mes y se os ha caído la baba. Pues esperad a verlo en movimiento.



2 Need for Speed Shift

» PS3 » EA » VELOCIDAD

Muchos sois fans de esta saga de velocidad. Pues ya tenemos los primeros datos e imágenes de su esperada nueva entrega.





3 Dead Rising 2

» PS3 » CAPCOM » ACCIÓN

Después de *Street Fighter IV* y *Resident Evil 5*, Capcom no para y anuncia para PS3 la secuela de este frenético juego de zombis de 360.



DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR

» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA 86



FIFA 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA 93



FIFA STREET 3 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89

NBA 08 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA 83



NBA 2K9

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA 92



NBA LIVE 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA 91



PRO EVOLUTION SOCCER 2009

» KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA 89



SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA 84





SHAUN WHITE SNOWBOARDING

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. NOTA 81



SKATE — ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90





SKATE 2

» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. NOTA 91



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA 90

BEAT'EM UP



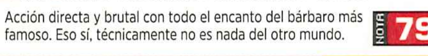
BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR — ¡Precio especial!

» KOEI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA 77

CONAN — ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS



Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA 79

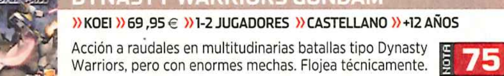
DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!

» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA 79

DYNASTY WARRIORS GUNDAM

» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. NOTA 75

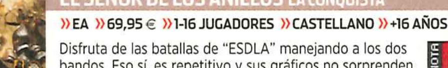
EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA 79

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA

» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA 85

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA 82

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Precio especial!

» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA 75

NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!

» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90

SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. NOTA 79

TRANSFORMERS: THE GAME

» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA 87

VIKING: BATTLE FOR ASGARD — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA 83

ambientados en África



Afrika

Aunque en Oriente ya lo disfrutan desde hace tiempo, de momento Sony no tiene planes de llevarnos de safari a los europeos. Y es una pena, porque el juego promete. A ver si en el próximo E3 anuncian su salida en Europa...



Cabela's Dangerous Hunt

Aunque no son muy populares en nuestro país, en las tres consolas de Sony podemos encontrar juegos de caza de la serie *Cabela's*. Si tenemos la paciencia suficiente, podemos cazar en la sabana africana (entre otros ambientes).

MUSICALES



GUITAR HERO WORLD ON TOUR ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). NOTA 93

ROCK BAND 2 ¡Nuevo!



» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. NOTA 93

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)



» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA 92

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91



BIOSHOCK ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA 94



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CALL OF DUTY WORLD AT WAR

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. NOTA 92



CONDEMNED 2 ¡Precio especial!

» SEGA » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA 86





FARCRY 2

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA 86



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!



» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



KILLZONE 2

» SONY » 69,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA 93



RESISTANCE 2

» SONY » 69,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92





RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



UNREAL TOURNAMENT 3 ¡Precio especial!

» MIDWAY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90

VARIOS

LITTLEBIGPLANET

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90



ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION

» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3 ¡Nuevo!



» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... NOTA 89

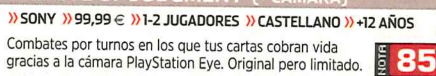
ENDWAR (+ HEADSET)



» UBISOFT » 89,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. NOTA 85

THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)



» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Street Fighter IV (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA



El mejor juego de lucha de los últimos tiempos supera incluso al *PES* japonés. Pero mucho ojo, que pronto saldrá *Yakuza 3* y allí esta saga es un fenómeno de masas.

2 Kidou Senshi Gundam: Gíren no Yabou (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ESTRATEGIA

3 Winning Eleven 2009 (N) — PS2 / PSP | KONAMI | DEPORTIVO

4 Tales of the World: Radiant Mythology 2 (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

5 Monster Hunter Portable 2nd G (↓) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN / ROL

EE.UU.

1 Street Fighter IV (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA



Los jugadores norteamericanos también se han rendido a los encantos de *Street Fighter IV*, que ha desbancado por fin al incombustible *Call of Duty: World at War*.

2 Skate 2 (=) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

3 Rock Band 2 (↑) — PS3 | EA | MUSICAL

4 Call of Duty World at War (↓) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 Madden NFL 09 (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 Street Fighter IV (N) — PS3 | CAPCOM | LUCHA



Y para no variar, en Europa también estamos enganchados a esta joya en forma de juego de lucha. Aunque en la lista hay entradas más "originales", como *F.E.A.R. 2*.

2 Call of Duty World at War (=) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

3 PES 2009 (↑) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

4 F.E.A.R. 2 Project Origin (N) — PS3 | WARNER | SHOOT'EM UP



5 Sega Megadrive Ultimate Collection (N) — PS3 | SEGA | RECOPILATORIO CLÁSICOS

LOS MEJORES PLATINUM


MGS4 por fin llega a Platinum.

1. Metal Gear Solid 4 (PS3) N
2. BioShock (PS3) N
3. Dead Space (PS3) N
4. GTA San Andreas (PS2) =
5. God of War II (PS2) ↑
6. Fallout 3 (PS3) ↓
7. Mirror's Edge (PS3) N
8. God of War Chains of Olympus (PSP) ↓
9. Final Fantasy XII (PS2) =
10. Top Spin 3 (PS3) N


BioShock ha bajado de precio. ¡No te lo pierdas!

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91



STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). NOTA 83



STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85

WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico. NOTA 82

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica NOTA 91

RESISTANCE RETRIBUTION ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA 94

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

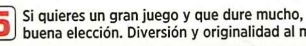
¿Y tú cómo puntuarías a...

FarCry 2

@José María Martín

Lo mejor del año

Este juego es lo mejor del año por su originalidad: juegas libremente en la sabana, te encuentras manadas de animales, hay diversidad de armas... Y el online es buenísimo, ya que con la herramienta de crear mapas siempre podrás jugar en un escenario diferente sin que se repitan.

NOTA 95 Si quieres un gran juego y que dure mucho, es una buena elección. Diversión y originalidad al máximo.

GTAIV

@José Morán

Para toda la vida

Sus gráficos son lo mejor, sorprende mucho y la duración es buenísima. Es un juego para toda la vida. Está muy bien hecho pero hay detalles que podrían mejorar con futuras actualizaciones, como incluir nuevas armas (lanzallamas, katana o motosierra...) o más opciones para cambiar de ropa a Nico.

NOTA 98 No le doy un 100 porque le faltan detalles como más variedad de armas o ropa, pero es casi perfecto.

Persona 3 FES

@Abel Cambil Vázquez

Todo un acierto si te gusta el rol

Uno de los mejores juegos de rol que hay en PS2: los enemigos son inteligentes, la gigantesca duración del juego, los "Link Sociales" que te obligan a interactuar con los personajes (siempre te quedas con ganas de saber cómo irán transcurriendo los acontecimientos hasta que terminan), la gran cantidad de invocaciones (Personas), la interesante trama...



NOTA 90 Un imprescindible del rol en PS2. Sus únicos fallos es que está en inglés y que sus gráficos están desfasados.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92



MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX
» ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92

SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86

WIPEOUT PULSE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89



LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85





NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81





SMACKDOWN VS RAW 2009
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88

TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS



FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88



VARIOS



BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

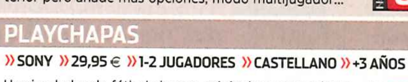


ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

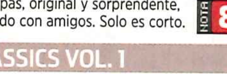
LOCO ROCO 2
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88



MYTRAN WARS — ¡Nuevo!
» DEEP SILVER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Profundidad táctica y una gran historia de fondo son las bazas de este divertido juego de estrategia por turnos. NOTA 85



PATAPON 2 — ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89



PLAYCHAPAS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

Need for Speed Undercover

@ Mauro Gómez Lamela

Uno de los mejores



Tras la decepción de *Pro Street*, este *NFS* es uno de los mejores. La historia engancha y las carreras son impresionantes. Tiene sus fallos, pero no es tan malo como decís.



NOTA 92 Duro competidor le ha salido a *Midnight Club Los Angeles*, que no se queda corto en nada. Seguro que acabará triunfando.

Prince of Persia

@ Pablo Mecinas Gabaldo

Un juego muy infantil





Este juego es un poco infantil por la calidad de gráficos (estilo cómic), su sencilla jugabilidad (no puedes morir) y sus extraños puzzles. No me ha gustado nada.



NOTA 10 Es un buen juego... para bebés. La verdad es que no sé por qué ponen que es para mayores de 12 años. No me ha gustado.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



[LO MEJOR DE PSP]

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
   De nuevo *PES 2009* lidera la lista de ventas, pero le pisan los talones los *GTA Stories*, *God of War* y los veloces coches de *NFS ProStreet*.



2. **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NFS ProStreet** — EA | VELOCIDAD



VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
   Este mes *PES 2009* sigue conservando el primer puesto en vuestra lista. Pero el mejor RPG de PSP y los coches de *MC* le pisan los talones...



2. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
3. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD
5. **Smackdown vs Raw 09** — THQ | LUCHA

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Patapon 2** — SONY | ROL
   Hay meses que no hay grandes títulos para PSP, pero esta vez estamos bien servidos con *Patapon 2* y el increíble *Resistance Retribution*.



2. **Resistance Retribution** — SONY | ACCIÓN
3. **Super Stardust Portable** — SONY | MATAMARCIANOS
4. **Real Madrid The Game** — VIRGIN PLAY | DEPORTIVO/SIMULADOR SOCIAL
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD

PS2

BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía.
NOTA 85

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable.
NOTA 81

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales.
NOTA 87

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.
NOTA 94

FINAL FANTASY XII
¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...
NOTA 97

FIFA 09
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2.
NOTA 92

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos.
NOTA 95

GRAN TURISMO 4
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.
NOTA 94

GTA: SAN ANDREAS
¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.
NOTA 97

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3.
NOTA 91

KINGDOM HEARTS II
¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.
NOTA 94

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo.
NOTA 88

MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto.
NOTA 86

MOTOGP 08
¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales...
NOTA 91

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa.
NOTA 84

PERSONA 4
¡Nuevo!
» ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés.
NOTA 89

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso.
NOTA 89

RESIDENT EVIL 4
¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido.
NOTA 95

SHADOW OF THE COLOSSUS
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.
NOTA 92

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena.
NOTA 90

SINGSTAR CLÁSICOS (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Con este *SingStar* hasta los abuelos se pueden animar a coger un micro. Karaoke festivo para TODA la familia.
NOTA 88

SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN
¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una variada aventura con momentos emocionantes que los más pequeños disfrutarán jugando a dobles.
NOTA 77

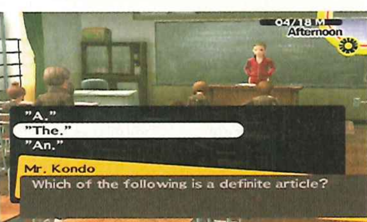
SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir.
NOTA 91

TOMB RAIDER UNDERWORLD
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre. Los fans perdonarán los fallos técnicos.
NOTA 85

YAKUZA 2
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género.
NOTA 87

3 razones para tener...
Persona 4

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. LA DURA VIDA DEL ESTUDIANTE. Habla con tus compañeros, estrecha lazos con ellos, ve a clase... Por el día, este juego es un divertido simulador social.

2. EL MEJOR ROL POR TURNOS. Pero al caer la noche, es hora de pelear en combates por turnos repletos de posibilidades que mejoran lo visto en *Persona 3*.

3. GRAN DURACIÓN. Además de su interesante trama, *Persona 4* te durará todo el curso. Eso sí, tienes que saber inglés. Si no, te perderás lo mejor del juego.



LOS MÁS VENDIDOS
DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
PES 2009 lidera la lista de ventas de PS2 un mes más. Pero ahora sufre el "acoso" de un aluvión de juegos infantiles que están a precio de saldo... Y también está Hulk.



2. **Wall-E** — THQ | PLATAFORMAS
3. **Happy Feet** — VIRGIN PLAY | PLATAFORMAS
4. **Ratatouille** — THQ | PLATAFORMAS
5. **El increíble Hulk** — SEGA | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS
1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
La última entrega del famoso simulador de fútbol de Konami sigue estando el primero en la lista de favoritos, por encima de incombustibles como *Kingdom Hearts II* o *DBZ*.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL
4. **Persona 3 FES** — ATLUS | ROL
5. **DBZ Infinite World** — BANDAI NAMCO | LUCHA

ESTAMOS JUGANDO A...
1. **Real Madrid The Game** (N) — VIRGIN PLAY | DEPORTIVO/SIMULADOR SOCIAL
La curiosidad del mes es esta mezcla de fútbol y simulador social que pretende reflejar la vida de un jugador del Real Madrid dentro y fuera del campo. Lo logra a medias...

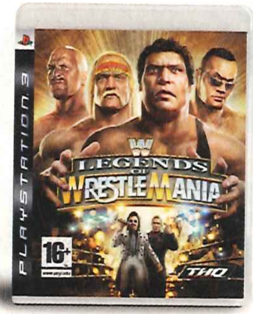


2. **Persona 4** — ATLUS | ROL
3. **SingStar Queen** (N) — SONY | MUSICAL
4. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

PS3 | **PS2** | **PSP**



Killzone 2



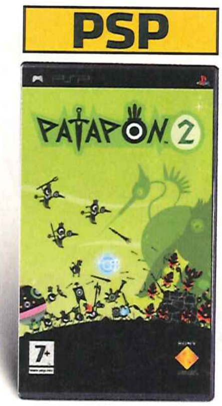
Legends of Wrestlemania



Tom Clancy´s Hawx



Persona 4



Patapon 2

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2009.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono............ NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Killzone 2	69,95 €	64,95 €	
○ Legends of Wrestlemania	69,95 €	64,95 €	
○ Tom Clancy´s Hawx	69,95 €	64,95 €	
○ Persona 4	29,95 €	26,95 €	
○ Patapon 2	29,95 €	26,95 €	







Forma de pago ❑ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Trucos"**.
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



A

ARMY OF TWO

• **Munición y vida infinitas:** Pausa el juego e introduce esta secuencia de botones:
▲, ▲, ✖, ✖, L2, R2, R1, R2, ●, ■.



BIOSHOCK

FINALES ALTERNATIVOS

• **Final 1:** salva a todas las Little Sisters del juego.
• **Final 2:** cosecha a todas las little sisters del juego.
• **Final 3:** rescata a todas las Little Sisters del juego pero cosecha a una.
• **Avance de Bioshock 2:** Completa el juego y desde el menú principal podrás ver el trailer de *Bioshock 2.*



CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

DESBLOQUEABLES

Al subir de nivel en el modo multijugador online desbloqueas estos extras:
• **Nivel 1:** Hueco en inventario 6.
• **Nivel 2:** Hueco en inventario 7.
• **Nivel 4:** Hueco en inventario 8.
• **Nivel 7:** Hueco en inventario 9.
• **Nivel 10:** Hueco en inventario 10 y MP40.
• **Nivel 11:** Clan Tag.
• **Nivel 13:** DP-28.
• **Nivel 17:** M1 Garand.
• **Nivel 21:** Mosin-Nagant.
• **Nivel 25:** Type 100.
• **Nivel 29:** Double-Barreled Shotgun.
• **Nivel 33:** MG42.
• **Nivel 37:** STG-44.
• **Nivel 41:** Kar98k.
• **Nivel 45:** FG42.
• **Nivel 53:** PPSh-41.
• **Nivel 57:** PTRS-41.
• **Nivel 61:** Browning M1919.
• **Nivel 65:** M1A1 Carbine.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

• **Modo Veterano:** Alcanza el nivel 32. Se trata de un modo cooperativo en el que nos enfrentamos a enemigos realmente duros.
• **Modo Zombi:** Termina el modo Campaña y abrirás este modo, que es cooperativo para cuatro jugadores y en el que nuestros enemigos serán zombis nazis.



DEAD SPACE

Entra en el menú de pausa y en esa pantalla introduce:
• **2 Nodos extra:** ▲, ■ x3, ▲.
• **5 Nodos extra:** ▲, ■, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲, ■ x2, ▲.
• **1000 créditos:** ■ x3, ▲, ■.
• **2000 créditos:** ■ x3, ▲ x2.
• **5000 cr.:** ■ x3, ▲, ■, ▲.
• **10000 cr.:** ■, ▲ x3, ■ x2, ▲.
• **Oxígeno extra:** ■ x2, ▲ x3.
• **Rellenar estabilización:** ▲, ■, ▲, ▲, ■, ▲.

E

ENDWAR

Ve a la pantalla "Comunidad" y a "Extras". Elige la opción VIP e introduce estos códigos:
• **Fuerzas europeas:** EUCA20
• **Brigada Spetsnaz:** SPZA39
• **Fuerza americana:** JSFA35
• **Batallón Spetsnaz:** SPZT17

G

GTI CLUB +

COCHES DE POLICÍA

Para desbloquear la versión policía de estos coches, gana una carrera en la dificultad que te indicamos:
• **Austin Mini Cooper:** Fácil.
• **Fiat A112 Abarth:** Fácil.
• **Lancia Delta:** Fácil.
• **Renault 5:** Fácil.
• **Volkswagen Golf GTI:** Fácil.

TAXIS

Para abrir la versión Taxi de estos coches, gana una carrera en la dificultad indicada:
• **Austin Mini Cooper:** Media.
• **Fiat A112 Abarth:** Media.
• **Lancia Delta:** Media.
• **Renault 5:** Media.
• **Volkswagen Golf GTI:** Media.
• **Toy Dog:** Gana una carrera en dificultad Difícil.

GRAND THEFT AUTO IV

Introduce los trucos en el móvil de Nico como si fueran números de teléfono y pulsa llamada. En la pantalla aparecerá la frase "Truco activado". El truco se almacenará en la memoria del teléfono en la opción de la agenda "Trucos", desde donde podrás volver a activarlos.
• **Armas:** 486-555-0150
• **Set de armas 2:** 486-555-0100
• **Salud:** 482-555-0100
• **Bajar el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
• **Subir el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
• **Cognoscenti:** 227-555-0142
• **Moto Sánchez:** 625-555-0150
• **FBI Buffalo:** 227-555-0100
• **Coche Turismo:** 227-555-0147
• **NRG-900:** 625-555-0100
• **Coche Comet:** 227-555-0175
• **Coche policía camuflado SuperGT:** 227-555-0168
• **Helicóptero de la policía Annihiliator:** 359-555-0100
• **Lancha Jetmax:** 938-555-0100

GUITAR HERO: WORLD TOUR

TRUCOS

En el menú de trucos, selecciona la opción "Introducir nuevo truco" y mete estos pulsando los botones de colores de la guitarra las veces indicadas.
• **Los instrumentos no se ven:** 🟥, 🟥, 🟦, 🟨, 🟩, 🟩, 🟩, 🟨.
• **Slide siempre:** 🟩, 🟩, 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟨, 🟦.
• **AT&T Ball Park:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟨.
• **Auto selección:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟦, 🟦, 🟥.
• **Línea Extra de 6 tonos:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟦, 🟥, 🟨, 🟦, 🟩.
• **Llamas de colores:** 🟩, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟥, 🟨, 🟦.
• **Gemas de distintos colores:** 🟦, 🟥, 🟥, 🟩, 🟥, 🟩, 🟥, 🟨.
• **Modo Hipervelocidad:** 🟩, 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟥, 🟩, 🟩.
• **Rockero invisible:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟦, 🟦, 🟩.
• **Modo Performance:** 🟨, 🟨, 🟦, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥, 🟥.
• **Canciones más rápidas:** 🟦, 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟦, 🟦, 🟨.
• **Color de las estrellas:** 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟦, 🟥, 🟥, 🟦.
• **Vocal FireBall:** 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟦, 🟩, 🟨, 🟩.
• **Todas las canciones abiertas:** 🟦, 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟦, 🟦, 🟨.

PERSONAJES

• **Rina:** 🟦, 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
• **Johny Viper:** 🟦, 🟥, 🟦, 🟦, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
• **Aaron Steele:** 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟨, 🟨, 🟩.
• **Nick:** 🟩, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟩.



LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

Pausa el juego e introduce los siguientes códigos:
• **Todas las Mejoras Elementales:** mantén L1 y pulsa: ←, ↑, ↓, ↑, →.
• **Experiencia al máximo:** mantén R1 y pulsa: ↑, ←, ←, ↓, ↑
• **Salud infinita:** mantén L1 y pulsa: →, →, ↓, ↓, ←.
• **Aliento/Maná infinito:** mantén R1 y pulsa: ↑, →, ↑, ←, ↓.

LEGO BATMAN

Introduce estos trucos en la pantalla de "Trucos"...

CÓDIGOS PARA PERSONAJES

• **Joker:** YUN924
• **Riddler:** XEU824
• **Sombrero Loco:** JCA283
• **S.W.A.T.:** HTF114
• **Oficial de Policía:** JRY983
• **Chica Frío:** XVK541
• **Catwoman:** M1AAWW
• **Batgirl:** JKR331
• **Pescador:** HGY748
• **Matón de Joker:** UTF782
• **Payaso Matón:** HJK327
• **Alfred:** ZAQ637
• **Policía Militar:** MKL382
• **Matón de Pingüino:** NKA238
• **Matón de Riddler:** CRY928
• **Matón de Hiedra:** GTB899
• **Pingüino:** BJH782
• **Policía del Puerto:** VJD328
• **Marinero:** NAV592
• **Ayudante Pingüino:** KJP748
• **Guardia de seguridad:** PLB946

» ETERNAL SONATA

DESBLOQUEABLES

• **Traje de Polka #2:** termina el juego y vuelve a jugar otra partida. En el capítulo 1, visita la casa de Polka después de que Frederik se una a Polka. Busca en la cama de Polka.
• **Traje de Polka #1:** en el capítulo 4 en uno de los cofres de tesoro entre la segunda y la última área en el "Espejo del Lamento".
• **Traje de Beat:** en el cofre de tesoro donde luchaste con el jefe Bread Gang. En el capítulo 5, cuando haces el evento adicional con Beat como personaje en pantalla.
• **Traje de Alegretto:** en el capítulo 6, en uno de los cofres del tesoro en "Hacia las Ruinas de Coda".
• **Nuevo juego +:** completa el juego una vez y guarda la partida. Carga ese archivo para comenzar una nueva partida con todas las Partituras, Niveles de Equipo, Música de Piano y Emblemas del Héroe conseguidas en la partida anterior. En este modo de juego, los enemigos y monstruos serán mucho más difíciles.





» EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA

DESBLOQUEABLES

• **Campaña Maligna:** completa la Campaña del Bien en cualquier dificultad.
• **Dificultad Legendaria:** si completas la campaña en el modo de dificultad Heroico abrirás esta dificultad.

CODIGOS PARA HABILIDADES

- **Inmune al frío:** JXUDY6
- **Invulnerable:** WYD5CP
- **Regenerar corazones:** HJH7HJ
- **Ir más rápido:** ZOLM6N
- **Puntuación x10:** 18HW07
- **Vida extra:** ML3KHP

LEGO INDIANA JONES

DESBLOQUEAR PERSONAJES

En la universidad, ve la clase de matemáticas e inserta cualquiera de estos códigos en la pizarra:

- **Barranca:** 04EM94
- **Belloq (Desierto):** CHN3YU
- **Belloq (Jungla):** TDR197
- **Belloq (Sacerdote):** VEO29L
- **Boxeador:** 8246RB
- **Comandante inglés:** B73EUA
- **Oficial inglés:** VJ5TI9
- **Soldado inglés:** DJ5I2W
- **Capitán Kananga:** VJ3TT3
- **Portavóz -** ENW936
- **Chucin -** 3NK48T
- **Coronel Dietrich:** 2K9RKS
- **Coronel Vogel:** 8EAL4H
- **Bailarina:** C7EJ21
- **Excavador desierto:** 12N68W
- **Oficial enemigo (desierto):** 2MK450
- **Bandido enmascarado:** N48SF0
- **Dueño del mono:** 3RF6YJ
- **Soldado (desierto):** 4NSU7Q
- **Espadachín (desierto):** 1MK4RT
- **Donovan:** 3NFTU8
- **Dr. Schneider (desierto):** JSNRT9
- **Dr. Schneider (Oficial):** VMJ5US
- **Enemigo con bazoka:** S93Y5R
- **Mayordomo enemigo:** VJ48W3
- **Oficial de comunicaciones:** 1MF94R
- **Guardia enemigo:** VJ7R51
- **Guardia enemigo (Nepal):** YR47WM
- **Oficial enemigo:** 572E61
- **Piloto enemigo:** B84ELP
- **Fedora:** V75YSP
- **Primer ayudante:** 0GIN24
- **Caballero del Grial:** NE6THI
- **Miembro tribu Hovitos:** H0V1SS
- **Kankan:** WM046L
- **Indiana Jones (Oficial):** VJ850S
- **Indiana Jones (disfrazado):** 4J8S4M
- **Guía de la jungla:** 24PF34
- **Kazim (Desierto):** 3M29TJ
- **Kazim (Venecia):** NRH23J
- **Laoche:** 2NK479
- **Maharajá:** NFK5N2
- **Mayor Toht:** 13NS01
- **Mola Ram:** FJUR31
- **Asesino Pankot:** 2NKT72
- **Guardia Pankot:** VN28RH
- **Dignatario Punjabi:** KD48TN
- **Viejo poblado Punjabi:** 4682E1
- **Sherpa Brawler:** VJ37WJ
- **Sherpa con pistola:** ND762W
- **Niño Esclavo:** 0E3ENW
- **Thuggee:** VM683E
- **Vigilante Thuggee:** CNH4RY
- **Sacerdote Thuggee:** T2R3F9
- **Conductor Thuggee:** VBS7GW
- **Willie (DJ):** VK93R7
- **Willie (Pijama):** MEN4IP
- **Wuhan:** 3NSLT8

ITEMS Y AYUDAS DESBLOQUEABLES

Inserta en la pizarra de la clase de la Universidad cualquiera de estos códigos:

- **Detector de artefactos:** VIKED7
- **Beep Beep:** VNF59Q
- **Tesoros de los personajes:** VIES2R
- **Desarmar a los enemigos:** VKRNS9
- **Disfraces:** 4ID1N6
- **Construcción rápida:** V83SLO
- **Cavar más rápido:** 378RS6
- **Arreglar más rápido:** FJ59WS
- **Fertilizar:** B1GW1F
- **Pista de hielo:** 33GM7J
- **Detector de parcelas:** VUT673
- **Tesoro Poo:** WWQ1SA
- **Regenerar corazones:** MDLP69
- **Personajes secretos:** 3X44AA
- **Siluetas:** 3HE85H
- **Supergrito:** VN3R7S
- **Supergolpe:** 0P1TA5
- **Tesoro x2:** VM4TS9
- **Tesoro x4:** VLWEN3
- **Tesoro x6:** V84RYS
- **Tesoro x8:** A72E1M
- **Tesoro x10:** VI3PS8
- **Imán de tesoros:** H86LA2

LITTLEBIGPLANET

TRAJES DESBLOQUEABLES

Supera los niveles indicados sin perder ninguna vida.

- **Primeros pasos:** Parche de Ojo y Garfio de Pirata.
- **Agárrate:** Pantalones cortos y Chaleco de Pirata.
- **Patina hasta la victoria:** Sombrero de Pirata.
- **Safari balanceante:** Chaqueta de Ringmaster.
- **Bosque ardiendo:** Bigote.
- **El reino del suricato:** Gorro y Monóculo de Ringmaster.
- **La ceremonia de boda:** Espada de Madera.
- **La oscuridad:** Armadura Romana.
- **El calaveradozer:** Casco Romano.
- **Ciudad bomba:** Botas de Vaquero y Guantes de Cuero.
- **Las minas:** Vaqueros con Cinturón y Pañuelo Cowboy.
- **Santuario de la serpiente:** Gorro de Vaquero.
- **Coche bajo:** Cola de Dino.
- **El metro:** Muñeco de Calcetines Verdes.
- **La obra:** Máscara de Dino.
- **Academia de artes marciales:** Traje de Festival Japonés.
- **El castillo perdido del Sensei:** Anteojos.
- **El volcán del aterrador Oni:** Diadema de Festival Japonés.
- **La corte de las bailarinas:** Pico de Pollo.
- **El templo del elefante:** Cola de Pollo.
- **El palacio del gran mago:** Guantes de Pollo.
- **La tundra helada:** Ojos de Neón Blanco.
- **El búnker:** Casco de Neón.
- **La guarida del coleccionista:** Cola de conejo.
- **Coleccionista:** Cabeza Amarilla.

PREMIOS

Completa cada nivel haciéndote con todas las esferas de premio ocultas en cada uno.

- **Primeros pasos:** diseño de Los Jardines, con/sin marco.
- **Agárrate:** Diseño de Fairy Tale, con/sin marco.
- **Patina hasta la victoria:** cola de Conejo y Los Jardines.





FAR CRY 2

En el menú principal, ve a contenido adicional, después a "Códigos promocionales" e introduce estos (respetando mayúsculas y minúsculas):

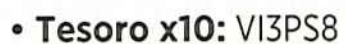
MISIONES BONUS

2Eprunef
tr99pUkA
THaCupR4
tar3QuzU
SpujeN7x
sa7eSUPRJeM8SpaW
Cr34ufrE
96CesuHu
zUmU6Rup

- **Desbloquear todas las misiones:** 6aPHuswe







[S.O.S.] TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

BIOSHOCK

Las fotos

✉ **Gavilanet (email)**

Hola, en *Bioshock* estoy en la parte donde hay que buscar a 4 tíos y hacerles una foto para ponerlas en una especie de escultura de "Cohen". Ya tengo 3, acabo de poner el 3º y me Ha salido que hiciera esta misión. "Acaba con los Splicers de Cohen: Cohen está convencido de que dudas de su genio artístico y ha enviado splicers a matarte. ¡Acaba con ellos!" He matado a muchos y no me sale nada de que ya la he completado. Estoy dando vueltas por la zona donde se encuentra esa obra de Cohen mirando si aún quedaban y nada, no me aparecen más splicers y no me pone completado ni me deja salir de esa zona. A ver si podéis echarme una mano. Gracias.

Te falta una cuarta foto, la de Cobb. Tras eliminar a los primeros splicers que Cohen manda a por ti, vuelve al lugar en el que encontraste a Héctor borracho. Sigue por la puerta que está cerca del bar y sube las escaleras. Cruza otra puerta, avanza hasta ver dos torretas y llegarás a la parte superior de la Plaza Poseidón. Registra toda la zona y ve a Rapture Records, que está en la esquina noroeste del recibidor. Déjate caer a la zona inferior, sobre el cadáver sentado en la silla. Sal corriendo porque pronto explotará. Entonces aparecerá Cobb. Acaba con los splicers araña y regresa a la entrada de la tienda bajando por el hueco al sudoeste de la sala. Al salir verás a Cobb junto a varios compinches. Despáchalo y haz la foto. Vuelve junto a Cohen, ponla en el cuadro junto a las otras tres y misión completada. ●

RE CODE VERONICA X

Trucos

✉ **Ander Alonso Abajo (e-mail)**

Hola playmaníacos, me acabo de pasar *Resident Evil Code Veronica X* (qué juegazo) y me gustaría saber si se puede conseguir munición infinita. Un saludo y felicidades por la revista.

El único arma del que puedes conseguir munición infinita es el lanzacohetes. Para lograrlo, tienes que superar el juego obteniendo un rango A en tu evaluación final. Después empieza una partida nueva y verás el lanzacohetes en la primera caja de ítems. ●

OBLIVION

Completar misiones

✉ **Ramiro (email)**

¿Me podéis ayudar a entrar en el gremio de magos? Tengo unas cuantas de esas misiones a medias, como una en la que tienes que encontrar a un personaje llamado J'Skar. Lo encuentro, pero no me da la posibilidad de decírselo a la persona que me tiene que recomendar.

Ve al gremio de Bruma y encontrarás todo destrozado. Entra en la habitación de Jeanne Frassoric y acaba con la nigromante Camilla Lollia. Entonces aparecerá J'Skar, oculto gracias a su hechizo de invisibilidad. Tras contarte lo que ha pasado, se irá corriendo a la Universidad Arcana para pedir protección. Vuelve allí e informa a Traven de lo sucedido. Habla después con Raminus Polus y serás ascendido al rango de Mago y aprenderás el hechizo Furia del Brujo. ●

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Final alternartivo

✉ **Alejandro Sánchez Morales (e-mail)**

¿Como puedo desbloquearme el segundo final de *Star Wars El Poder de la Fuerza* para PS2?

Tras derrotar por última vez a Darth Vader, verás una secuencia en la que Palpatine ataca a kota y otra de Vader en el suelo de una planta inferior. Si eliges salvar a Kota verás el final "normal", pero si optas por rematar a Vader verás el final "oscuro". ●

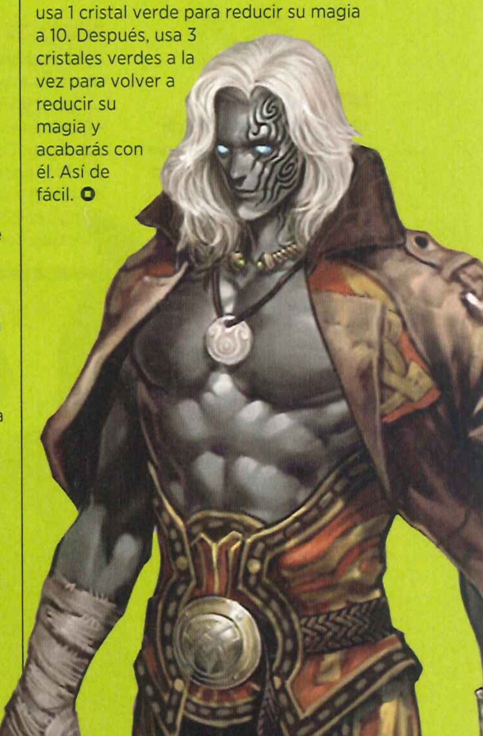
FOLKLORE

Una de monstruos

✉ **Salvador (email)**

Estoy atascado en *Folklore*, en el mundo de Submarinia. Justamente en el monstruito verde que parece un flan. Se llama Agar-Agar y por más que lo congelo no consigo vencerle. ¿Me podríais decir cómo puedo derrotarle? Gracias.

Para vencer a este monstruo, primero usa 1 cristal verde para reducir su magia a 10. Después, usa 3 cristales verdes a la vez para volver a reducir su magia y acabarás con él. Así de fácil. ●



• **Safari balanceante:** Diseño de Savannah, con/sin marco.
• **Bosque ardiendo:** Gato gigante y su diseño, con marco.
• **El reino del suricato:** Savannah y la Bufanda Rosa.
• **La ceremonia de boda:** anillo de lucha y diseño de lucha.
• **La oscuridad:** diseño de personajes temáticos.
• **El calaveradozer:** el calaveradozer y diseño de Cementerio y de Boda, con marco.
• **Ciudad bomba:** diseño Ciudad Bomba, con/sin marco.
• **Las minas:** diseño de Anteater, con/sin marco.
• **Santuario de la serpiente:** Máquina Explosiva del Sheriff Zapatas y Diseño Las Minas.
• **Coche bajo:** Sackboy en sus inicios, con/sin marco.
• **El metro:** Máquina de agarre y diseño de Dios del Rock, con/sin marco.
• **La obra:** Monster Truck y diseño de Jefe, con/sin marco.
• **Academia de artes marciales:** dragón místico y diseño de Templo, con/sin marco.
• **El castillo perdido del Sensei:** Sumo Gigante y diseño de Las Islas, con/sin marco.
• **El volcán del aterrador Oni:** terrible Oni y diseño de Ciudad Islas, con/sin marco.
• **La corte de las bailarinas:** diseño de LBP con marco, diseño de entornos y fondos.
• **El templo del elefante:** diseño vestidos, con/sin.
• **El palacio del gran mago:** caja de magia y diseño del Universo *LBP*, con/sin marco.
• **La tundra helada:** diseño de Circo, con/sin marco.
• **El búnker:** Diseño de Bruja malvada, con/sin marco.
• **La guarida del coleccionista:** tanque saltarín y primeros diseños de *LBP*, con/ sin.
• **El coleccionista:** el coleccionista, Jefe de nivel.



MIRROR'S EDGE

• **Modo de dificultad Difícil:** Termina el juego una vez para desbloquear este modo, en el que los enemigos son más fuertes y la visión runner está desactivada.



SKATE 2

• **Desbloquear a Big Black:** Introduce este código en el menú de trucos: letsdowork
• **Desbloquear a Dem Bonez:** Completa todos los objetivos del Hall of Meat en el modo Carrera.





MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

En la pantalla de selección de personajes pulsa R1 para abrir la ventana para elegirlos.
• **Darkseid:** Completa el modo Historia DC Universe.
• **Shao Khan:** Completa el modo Historia Mortal Kombat.

MX VS. ATV UNTAMED:

• **Desbloquear ropa:** Ve al menú de opciones, entra en la opción "Trucos" e introduce CRAZYLIKEA.



NBA 2K9

DESBLOQUEAR EQUIPOS

Ve al menú "Features" que está dentro del menú principal. Desde aquí, entra en la opción "Codes" e introduce cualquiera de los siguientes códigos que te damos para desbloquear a su correspondiente equipo en el juego:
• **2ksports:** equipo 2K Sports.
• **nba2k:** equipo de desarrollo.
• **Vcteam:** equipo de diseño.
• **payrespect:** ABA Ball
• **Ilmohffaae:** Superstars

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Durante el juego, pausa y ve a "Códigos Secretos" en Opciones. Allí, introduce los siguientes que te damos:
• **Dinero extra:** S1D3K1CK
• **10,000 dólares:** %%$3/"
• **Die-Cast Lexus IS F:** 0;5M2;
• **Die-Cast Nissan 240SX:** ?P:COL
• **Coche bonus Die-Cast Volkswagen R32:** !2ODBJ:
• **Coche bonus NeedforSpeed.com Lotus Elise:**-KJ3=E



PRINCE OF PERSIA

• **Traje Las Arenas del Tiempo:** Introduce en el menú Extras el código 525858542.
• **Altair:** En el menú principal, haz clic en "Contenido exclusivo". Crea una cuenta en la web de Ubisoft y sincronízala con la tuya del Store.
• **Jade:** Termina el juego.

PES2009

Para desbloquear selecciones clásicas, gana el mundial con el equipo indicado.
• **Argentina clásico:** Argentina.
• **Brasil clásico:** Brasil.
• **Inglaterra clásico:** Inglaterra.
• **Francia clásico:** Francia.
• **Alemania clásico:** Alemania.
• **Italia clásico:** Italia.





RACE DRIVER GRID

COCHES BONUS

Para desbloquear este exclusivo paquete de coches, desde el menú principal del juego ve a "Opciones", "Códigos bonus", "Introducir códigos" y mete los siguientes:
• **Aston Martin DBR9:** P47203845
• **BMW 320si:** F93857372
• **Pagani Zonda:** M38572343
• **WTCC Spec BMW 320si:** G29782655
Y para desbloquear estos coches, introduce estos passwords en el menú de trucos in-game del juego:
• **Todos los coches Drift:** TUN58396
• **Todos los coches Muscle:** MUS59279

RAINBOW SIX VEGAS 2

• **Mapa multijugador Comcast:** En el menú principal, selecciona "Extras", después "Comcast Gift" y, usando el teclado que aparecerá en pantalla, introduce el siguiente password para desbloquear el mapa: Comcast faster
• **Rifle de asalto MTAR-21:** En la pantalla del título, mantén R1 e introduce la siguiente combinación:
↓, ↓, ↑, ↑, ■, ●, ■, ●, ▲, ↑, ↑, ▲.

ROCK BAND

TODAS LAS CANCIONES

En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa en la batería y de forma rápida esta combinación de colores:







SAINTS ROW 2

Marca estos números en tu teléfono móvil para conseguir el efecto deseado.

PARA NUESTRO PERSONAJE

• **Salud al máximo:** #1
• **Más daño cuerpo a cuerpo:** #3
• **+1 el nivel de búsqueda:** #4
• **Correr ilimitado:** #6
• **Súper Saints:** #8
• **Sin recargas (menos RPG):** #9
• **Munición infinita:** #11
• **+1 popularidad:** #35
• **Modo Dios:** #36
• **La policía no te busca:** #50
• **Sin popularidad:** #51
• **Gigante:** #200
• **Enano:** #201
• **1000 dólares:** #2274666399

PARA LOS VEHÍCULOS

• **Helicóptero comercial:** #711
• **Jet privado ejecutivo:** #712
• **Helicóptero policía:** #713
• **Mustang P-51:** #714
• **Moto personalizada:** #801
• **Harley personalizada:** #804
• **Ciclomotor:** #806
• **Lancha rápida Huracán:** #825
• **Lancha rápida Python:** #827
• **Moto acuática:** #828
• **Yate Grande:** #829
• **Ambulancia:** #1040
• **Tu coche se repara:** #1056
• **Segadora:** #1069
• **Vengador séptico:** #1070
• **Vortex:** #1080
• **Zenith:** #1081
• **Helicóptero Gyro Daddy:** #4976
• **UFO (The Jetsons):** #728237
• **Mini-bici Peewee:** #7266837

PARA LAS ARMAS

• **Calibre 44:** #921
• **Ametralladora SAW:** #922
• **Rifle de asalto X8:** #923
• **Fusil X8 lanzagranadas:** #924
• **Motosierra:** #927
• **Lanzallamas:** #929
• **Flashbang:** #930
• **Uzi:** #931
• **Granada:** #933
• **Pistola Kobra:** #934
• **K6 Krukov:** #935
• **Minigun:** #939
• **Molotov:** #940
• **NR4:** #942
• **Bomba tubo:** #945
• **RPG Annihilator:** #947
• **Espada Samurai:** #948
• **Taleguilla:** #949
• **SKR-9:** #951
• **Semi-automática:** #953
• **T3K Urban:** #954
• **Llanta de neumático:** #955
• **Escopeta automática:** #958

SILENT HILL HOMECOMING

TRAJES ALTERNATIVOS

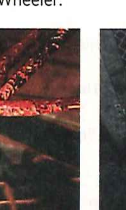
• **Cabeza pirámide:** consigue el final Hombre del saco.
• **Policía:** consigue el final UFO
• **Soldado de la Orden:** consigue el final Ahogamiento.
• **Camillero:** consigue el final Hospital.
• **Camionero:** consigue el final Bueno.

ARMAS DESBLOQUEABLES

• **Sierra Circular:** acaba una vez el juego y vuelve a empezar. La encontrarás en el garaje de la casa de Shepard, sobre una mesa.
• **Pistola Láser:** consigue el final UFO y empieza una nueva partida. Está en la habitación de Joshua, sobre el zapatero. Su munición es infinita.
• **Traje secreto:** en la pantalla de Press Start, introduce este código:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●.

FINALES DEL JUEGO

• **Hombre del Saco:** No perdones a tu padre, no mates a tu madre y no salves a Wheeler.
• **Ahogamiento:** No perdones a tu padre, pero mata a tu madre.
• **Bueno:** Perdona a tu padre y mata a tu madre.
• **Hospital:** Perdona a tu padre pero no mates a tu madre.
• **UFO:** No perdones a tu padre, no mates a tu madre, pero salva a Wheeler.



SOUL CALIBUR IV

DESBLOQUEAR ARMAS

Si quieres pelear con ventaja, haz lo que te decimos para conseguir todas las armas. Los honores son los Trofeos que consigues con la nueva actualización de PS3.
• **Equipo avanzado:** gana 20 honores.
• **Todas las armas:** completa el modo historia con un personaje.
• **Equipo Cabeza de Animal:** consigue 25 honores.
• **Equipamiento básico:** consigue 5 honores.
• **Equipo Intermedio:** consigue 15 honores.
• **Equipos Leviatán y Voodoo:** consigue 30 honores.
• **Más equipo:** consigue 10 honores

TROFEOS DESBLOQUEABLES

Existen una serie de Trofeos desbloqueables a conseguir.
• **10,000 Golpes de Prueba:** encaja 10.000 ataques.
• **Elegido para la Historia:** crea un personaje con el editor.
• **Muerte en el campo de batalla:** consigue 100 "Critical Finishes".
• **La distancia no engaña:** alcanza los 10.000 metros de distancia recorridos en batalla.
• **Castigo Divino:** consigue un K.O. con un ataque imparable.
• **Encuentro con lo desconocido:** lucha contra Darth Vader. (el modo Versus. no cuenta).
• **Grabado para la posteridad:** lucha 100 veces en el modo Online.
• **Igualdad de Habilidad y de Poder:** usa todos los puntos de habilidad y desbloquea cuatro habilidades.
• **Primeros pasos como artista:** personaliza un personaje ya existente.
• **Reuniéndose con los mejores:** completa el modo "Chains of Souls".
• **Gladiador:** gana combates de ranking de manera consecutiva en el modo Online.
• **Hero King:** alcanza el nivel 20 en el modo Online.
• **Héroe en el campo de batalla:** completa el modo Arcade consiguiendo más de 450.000 puntos.
• **Misterio de las Espadas:** completa el modo Historia en dificultad Difícil.
• **Avance sin fin:** desciende 20 pisos en la Torre de las Almas Perdidas.
• **Fénix:** gana con todo el equipamiento destrozado Phoenix
• **El aguijón del Escorpión:** gana una batalla con un "Critical Finish.".
• **Dos no pueden existir juntos:** consigue un doble K.O.
• **Espadachín desconocido:** gana 10 veces en el modo Online.
• **Tormenta violenta:** logra 50 golpes contra el muro.
• **Veterano de Guerra:** completa el modo Arcade y conseguirás este trofeo.
• **Trotamundos:** lucha en todos los escenarios en el modo online.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Si quieres luchar con los personajes secretos del juego, sigue los pasos que te damos a continuación.
• **Algol:** derrótalo en el modo historia.
• **Amy:** cómprala en Crea un Personaje por 4000 monedas de oro.
• **Angol Fear:** derrótala en el modo historia.
• **Alzote:** derrótala en el modo historia.
• **Cervantes:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
• **Kamikusari:** derrótala en el modo historia.
• **Lizardman:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
• **Mi-Na:** cómprala en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
• **Scheherazade:** derrótala en el modo Historia.
• **Shura:** derrótala en el modo Historia.
• **Sophitia:** cómprala en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
• **Talim:** cómprala en el modo Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.

• **El aprendiz:** completa el modo Arcade con Darth Vader.
• **Yoshimitsu:** cómpralo en la opción Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
• **Yun-Seung:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.
• **Zasalamel:** cómpralo en Crea un Personaje por 4.000 monedas de oro.

SPIDER-MAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS

NEW GAME +:
Después de terminar el juego una vez y ver los títulos de crédito volverás a la pantalla del título. Elige esta vez la opción "Continuar" y volverás a ver los créditos una segunda vez, volviendo de nuevo al finalizar los mismos a la pantalla del título. Vuelve a elegir la opción "Continuar" y empezarás una nueva partida con todas las mejoras que hayas realizado en tu primera partida.



TIME CRISIS 4

EXTRAS
• **Misiones Crisis desbloqueadas, munición para la pistola y créditos ilimitados:** completa el modo Arcade.
• **Escudo:** completa todas las misiones al menos una vez.
• **Munición infinita:** completa todas las misiones dos veces.
• **Reproductor de música:** completa la última de las Crisis Missions.
• **Munición ilimitada de todas las armas:** completa el modo Arcade dos veces.

TNA IMPACT

ARENAS
DESBLOQUEABLES
• **Armería:** vence a James Storm en el modo Historia.
• **Freedom Center:** conviértete en el campeón de la División X en el modo Historia.
• **Japonesa:** vence a los Motor City Machine Guns en el modo Historia.
• **Mejicana:** gana el combate "Guantelete de tres hombres" en el modo Historia.
• **Las Vegas:** vece a Kurt Angle en el modo Historia.
• **Inglaterra:** consigue 420,000 puntos de estilo.

LUCHADORES
DESBLOQUEABLES
• **Senshi:** consigue 200,000 puntos de estilo.
• **Don West:** consigue 250,000 puntos de estilo.
• **Benny el payaso:** consigue 350,000 puntos de estilo.
• **Lenny el payaso:** consigue 400,000 puntos de estilo.
• **Afro Thunder:** consigue 750,000 puntos de estilo.
• **Hermano Ray:** vence al equipo 3D en el modo Historia.
• **Eric Young:** gana tu combate por equipos en el modo Historia.
• **Jay Lethal:** vence a Jay Lethal en el modo Historia.
• **Jeff Jarrett:** vence a Jarrett en el modo Historia.
• **Kevin Nash:** vence a Kevin Nash en el modo Historia.
• **Sonjay Dutt:** vence a Sonjay Dutt en el modo Historia.
• **Tomko:** vence a Tomko y a AJ Styles en un combate por equipos en el modo Historia.
• **Suicide:** termina el modo Historia y Suicide estará disponible al terminar los créditos del final del juego.

TOP SPIN 3

SUPERJUGADOR
Crea un jugador con el editor del juego y consigue unos cuantos puntos de experiencia jugando partidos para poder obtener habilidades.
Después, ve al menú de evolución de jugador, selecciona cualquier habilidad y presiona ✖. Añade los puntos de experiencia que hayas conseguido y presiona ✖ de nuevo. Vuelve a seleccionar la habilidad con ✖ y quita entonces todos los puntos que habías puesto. Luego presiona ●. Con esta jugada, la habilidad mantendrá todos los puntos que hubieras puesto y sin embargo no habrás gastado ninguno del total que tuvieras, con lo que puedes aplicárselos a otras habilidades.



WWE SMACKDOWN! VS RAW 2009

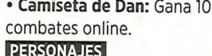
PERSONAJES
Introduce estos passwords en el menú Trampas, en Opciones y desbloquearás a los siguientes luchadores:
• **FlairWoooooooooooooo:** Ric Flair.
• **Ryder&HawkinsTagTeam:** Curt Hawkins y a Zack Ryder.
• **HornswoggleAsManager:** Hornswoggle como manager.
• **PlayAsJillianHallSvR:** Jillian.
• **UnlockECWDivaLayla09:** Layla.
• **VinceMcMahonNoChance:** Mr. McMahon.
• **UnlockSnitskySvR2009:** Snitsky.
• **UnlockECWTazzSvR2009:** Tazz.
• **BoogeymanEatsWorms!!:** The Boogeyman.



STREET FIGHTER IV

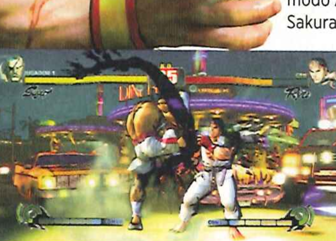
• **Elegir voces de los personajes en inglés o japonés:** Termina el juego en el modo Arcade con un personaje y ve a la pantalla de opciones de voz de ese personaje.

DESBLOQUEABLES PARA PLAYSTATION HOME
• **Camisa de Akuma:** Juega 100 combates online.
• **Camiseta de Dan:** Gana 10 combates online.



PERSONAJES DESBLOQUEABLES
• **Cammy:** completa el modo Arcade con Crimson Viper.
• **Fei Long:** completa el modo Arcade con Abel.
• **Gen:** completa el modo Arcade con Chun-Li.
• **Rose:** completa el modo Arcade con Mr. Bison.
• **Sakura:** completa el modo Arcade con Ryu.
• **Akuma:** Desbloquea a Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose, lucha contra Akuma en el modo Arcade y consigue un Perfect sin usar ninguna continuación.
• **Dan:** completa el modo Arcade con Sakura.
• **Gouken:** desbloquea a Akuma, Sakura, Dan, Cammy, Fei Long, Gen y Rose y completa el juego con Akuma. Luego consigue al menos dos Perfects y tres Ultra Finishes sin usar ninguna continuación.
• **Seth:** completa el juego con todos los personajes, Akuma y Gouken incluidos.







S.O.S. TRUCOS

PRINCE OF PERSIA
Problemas con las vigas

✉ **Ramón Gorcacho Sanz e-mail**
¿Qué tal gente? Necesito vuestra ayuda. Estoy atascado en el Valle, en el patio de construcción. Tengo que resolver una especie de puzzle colocando unas vigas en orden pero no consigo nada. ¿Una ayudita? Gracias y seguid así.
Toma nota. Salta a la primera plataforma y gira la manivela una vez a la derecha para que coincida un saliente de la plataforma con otro de la que hay al norte. Ve a esa plataforma al norte y gírala hasta que los salientes te dejen acceder a la que está más cerca del terreno fértil. La manivela de esta nueva plataforma hace girar todo el mecanismo a la vez, así que gírala hasta que la plataforma con un solo saliente largo sea la más cercana al terreno fértil. Salta entonces a la plataforma que tienes a tu derecha y gira la manivela hasta poder alcanzar la plataforma que está al sur y que tiene un solo saliente. Gira allí su manivela hasta que la viga saliente de la plataforma contigua esté cerca de la suya. Y por último, salta a la plataforma de un solo saliente y gira la manivela hasta que este único saliente apunte hacia el terreno fértil. Prueba suerte, ¡¡uff!!

OBLIVION
Entrar en los Cuchillas

✉ **Fernando Lanzón (email)**
Me gustaría que me dijerais cómo entrar en los Cuchillas y si hay más grados en lo de Caballero del Semental Blanco además del primero y cómo conseguirlos. Muchas gracias por todo.
Para unirte a los Cuchillas, en la misión Priorato de Weynon, tras llegar al lugar verás que está siendo atacado. Entra en la capilla al este de la casa Weynon y verás a Jauffre en problemas. Acaba con sus enemigos vuelve a la casa Weynon. Tras descubrir que el Amuleto de Reyes ha sido robado, Jauffre propone llevar a Martin al Templo del Soberano de las Nubes, cuartel general de los Cuchillas. Será allí, una vez que lleguéis, cuando Jauffre te dará la oportunidad de unirte a este cuerpo especial de combate. La Orden de los Caballeros del Semental Blanco no tiene más grados, te unes a ella tras ayudar a Mazoga el Orco y no se pueden conseguir más grados.

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
Niveles

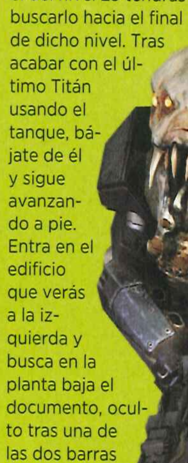
✉ **Manuel Caro (email)**
Hola, playmaníacos. Casi he terminado el juego, pero he visto que hay niveles que salen en vídeos, por ejemplo el de Freezer 3ª forma disparando a Piccolo. Ya me he terminado esa saga y no sale. ¿Podríais decirme cómo conseguirlo?
Al igual que pasaba en anteriores *Dragon Ball*, algunos momentos de la serie son recreados con el motor del juego para aportar más profundidad y coherencia al argumento, aunque muchas de esas escenas no son jugables.

FAR CRY 2
Piedras Preciosas

✉ **Domingo Gaucin (email)**
Hola, tengo un pequeño problema a la hora de conseguir todas las piedras que hay ocultas por los 50 kilómetros cuadrados de *Far Cry 2*. Si pudierais decirme algún link para poder acceder al mapa con su ubicación sería una maravilla. Gracias señores.
Hay un total de 221 diamantes ocultos en maletines en el juego. 112 están en la zona norte, 4 en el área entre el norte y el sur y 105 en el sur. Cuando estés cerca de un maletín, tu GPS empezará a brillar con una luz verde. Cuanto más cerca estés del maletín más rápido brillará la luz. Cada maletín tiene uno, dos o tres diamantes. Para que completes tu colección, aquí tienes la dirección de la web oficial donde han incluido imágenes de los mapas con la localización de los diamantes: http://farcry2game.com/forums/viewtopic.php?f=21&t=2666&st=0&sk =t&sd=a

RESISTANCE
Buscando documentos

✉ **Alberto Clemente (email)**
Hola PlayManía, estoy disfrutando muchísimo jugando a *Resistance* (el primero, que está en Platinum) y me faltan 3 documentos de inteligencia por encontrar, concretamente los del nivel 10, el 16 y el 25. ¿Podéis indicarme dónde están para completar la colección? ¡Muchas gracias y seguid así!
El del nivel 10 está cerca la casa que hay sobre la colina que encontrarás tras salir de las trincheras y acabar con el híbrido atrincherado en la ametralladora fija. Antes de entrar en la casa, entra en el agujero de la derecha en la trinchera que lleva al búnker y lo encontrarás.
El del nivel 16 lo encontrarás cerca del principio. Tras conseguir la Hailstorm y acabar con los híbridos que te atacarán sigue tu avance y terminarás llegando a un cementerio. Al entrar, mira a la derecha junto a unos cadáveres, y descubrirás el documento.
Y por último, para hacerte con el del nivel 25 tendrás que buscarlo hacia el final de dicho nivel. Tras acabar con el último Titán usando el tanque, bájate de él y sigue avanzando a pie. Entra en el edificio que verás a la izquierda y busca en la planta baja el documento, oculto tras una de las dos barras en una sala de la derecha.







Assault on Dark Athena es una nueva historia en el universo de Riddick. En ella, debemos huir de una nave espacial pirata...

PS3 | ATARI | SHOOT'EM UP | MAYO

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

CUANDO **LA OSCURIDAD** ES TU ÚNICA ALIADA

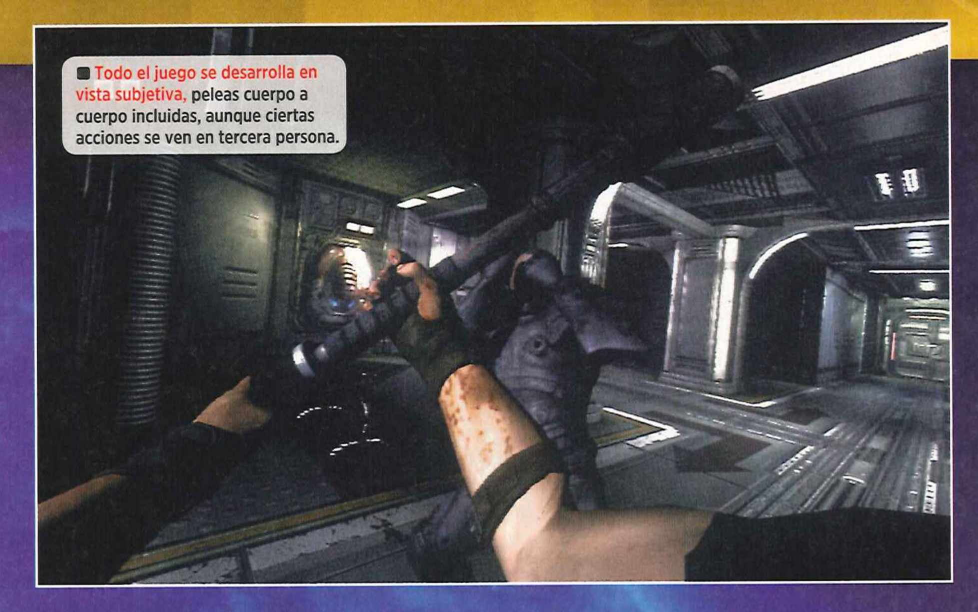
Riddick, el personaje encarnado por Vin Diesel en el cine, protagonizó en 2004 un juego exclusivo de Xbox, una aventura en primera persona que nos ponía en la piel del letal asesino que debía escapar de un planeta prisión. Y *Assault on Dark Athena* es la versión ampliada y mejorada para PS3, que ofrecerá el juego original (*Escape From Butcher Bay*), una aventura nueva (*Assault on Dark Athena*) y un potente modo multijugador. Los dos primeros compartirán desarrollo, convertidos en una aventura en primera persona en la que no faltarán los combates cuerpo a cuerpo, los tiroteos, la exploración, el sigilo...

Por su parte, el multijugador para un máximo de 12 jugadores, ofrecerá 20 mapas y los típicos deathmatch y capturar la bandera, junto con modos más originales, como Butcher Bay Riot (grupos de 4 mercenarios, 4 presos y 4 guardias enfrentados entre sí) o Pitch Black (un "Riddick" y el resto a cazarlo). Y eso sin hablar de su espectacular puesta en escena, que estará entre las mejores del género.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Su desarrollo es único en el género, ya que aparte de los tiros, ofrece toques aventureros, sigilo... Y unos gráficos de infarto y un prometedor Online.

Su desarrollo no es el típico de un shooter. A los momentos de acción se suman otros de sigilo, exploración y aventura.


Todo el juego se desarrolla en vista subjetiva, peleas cuerpo a cuerpo incluidas, aunque ciertas acciones se ven en tercera persona.





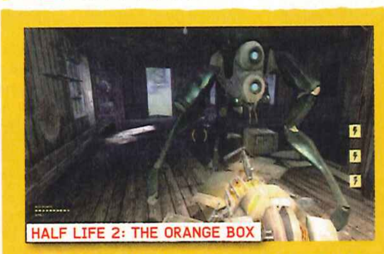


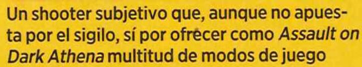
El juego ofrecerá 2 historias distintas repletas de curiosidades, como salas con gravedad alterada, controlar androides...



Con dos aventuras distintas, su divertida mezcla de géneros y su genial apartado gráfico y prometedor Online, *Dark Athena* se presenta como un completo shooter.

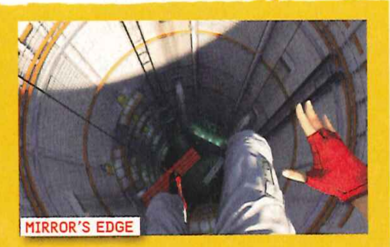
» SE PARECE A...





HALF LIFE 2: THE ORANGE BOX

Un shooter subjetivo que, aunque no apuesta por el sigilo, sí por ofrecer como *Assault on Dark Athena* multitud de modos de juego



MIRROR'S EDGE

Ambos son experiencias de juego en primera persona y de "cuerpo completo", es decir vemos el cuerpo del protagonista.

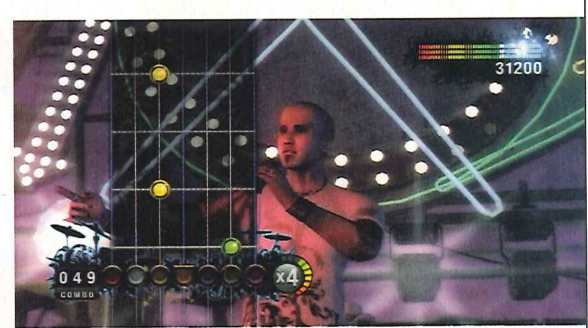
PS3 | KONAMI | MUSICAL | ABRIL

Rock Revolution

¿UNA REVOLUCIÓN EN EL **ROCK'N ROLL**?

Konami, a finales de los 90, sentó las bases de los juegos musicales con su línea "Bemani", bajo la que nacieron sagas como *Guitar Freaks* o *DrumMania*, títulos que arrasaron en Japón pero que nunca llegaron aquí. Ahora, la compañía nipona quiere enmendar su error lanzando algo más acorde con los gustos occidentales. Así, *Rock Revolution* ofrece un total de 40 canciones, todas ellas versiones cover (no son las originales), de himnos como "Blitzkrieg Bop" de Ramones... aunque la mayoría son menos conocidos. Cualquiera de estas canciones puede ser interpretada por hasta por 3 jugadores simultáneos (dos guitarras y una batería), en un estilo de juego de sobra conocido a estas alturas (similar a *Guitar Hero* o *Rock Band*). La principal diferencia reside en que, a la hora de jugar con la batería, el periférico oficial ofrece hasta 7 zonas de golpeo (bombo, 4 pads de batería y dos platillos), lo que en pantalla se refleja con sendos carriles por los que bajan notas de color. ¿La mala noticia? Que Konami no traerá a nuestro país la batería oficial del juego, por lo que, como mucho, podremos jugar con el pad o con la batería de otros juegos (reduciendo su complejidad). Una pena...

» SE PARECE A... ROCK BAND/GUITAR HERO
» PRIMERA IMPRESIÓN: REGULAR



Rock Revolution nos invita a interpretar 40 temas con dos amigos (guitarra, bajo y batería), en un desarrollo ya conocido por *Guitar Hero*.



Los escenarios sobre los que actuaremos serán de lo más dispares, como el tejado de un restaurante.

También incluirá un editor para grabar nuestras composiciones. Será más simple que en *World Tour*.

Wanted es la continuación en forma de juego de la peli del mismo título. Aunque también han metido elementos del cómic y algunas ideas propias.

PS3 | WARNER | ACCIÓN | FINALES DE MARZO

Wanted: Weapons of Fate

EL SEÑOR DE LAS BALAS

El pasado mes de septiembre pudimos ver en España "Wanted", una espectacular peli de acción en la que un oficinista bastante "pringao" descubre que ha heredado poderes especiales de su padre, considerado el mejor asesino de todos los tiempos. Pues ya tenemos a punto su continuación en forma de videojuego, en la que manejaremos al prota (Westley Gibson), ya convertido en un letal asesino, en un derroche de acción que tiene a títulos como *Stranglehold* o *Uncharted* como referentes jugables. Según el nivel, controlaremos Westley o a su padre, Cross (en los flashbacks), en un desarrollo vibrante lleno de tiroteos sin tregua. Lo bueno es que contaremos con los espectaculares poderes de su protagonista (balas curvadas, ralentizar el tiempo, personalización de las armas...) con un control sencillo e intuitivo. Lo malo es que, por lo que hemos podido jugar, el desarrollo no parece muy variado. Un apartado gráfico bastante logrado (con detalles molones como la cámara siguiendo a una bala) redondean un juego muy a tener en cuenta para fans del gatillo fácil.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción en tercera persona intenso y salvaje como pocos, aunque no parece que vaya a ser muy variado. Veremos.



Gráficamente alternará buenos detalles y un enfoque muy cinematográfico con otros aspectos menos logrados, como ciertas animaciones.



Movimientos finales cuerpo a cuerpo, balas "con efecto", ralentizar el tiempo o usar enemigos como escudo serán algunos recursos en combate.



Como en la peli y el cómic, el protagonista será Westley Gibson, aunque en los flashback manejamos a su padre, Cross, un asesino aún más despiadado.

Espectacular como la peli y salvaje como el cómic, *Wanted* ofrecerá tiroteos sin tregua con los múltiples recursos del asesino más letal.

» SE PARECE A...



UNCHARTED

¿Os acordáis de sus tiroteos entre trincheras improvisadas? Pues *Wanted* también los tiene pero con un control más pulido.



STRANGLEHOLD

Ambos tienen sendos filmes a sus espaldas y un enfoque de los tiroteos muy "peliculero" (tiempo bala, movimientos especiales...).

PS3 | KOCH MEDIA | ACTION RPG | 15 DE MAYO

Sacred 2: Fallen Angel

SE BUSCAN **HÉROES...** O VILLANOS

El mundo fantástico de Ancaria está al borde del caos. Allí necesitan valientes héroes capaces de restaurar la paz... o si lo preferimos, villanos que lo sumerjan todavía más en las tinieblas. Así arranca *Sacred 2*, la precuela de un "action RPG" de PC que muy pronto llegará a PS3. En él exploraremos con libertad un enorme mundo, cumpliendo misiones, combatiendo en tiempo real contra cientos de monstruos y mejorando a nuestro personaje con los tesoros y experiencia conseguidos en nuestras aventuras. Podremos elegir entre 6 tipos de personaje y orientar nuestras andanzas hacia el bien o hacia el mal. Y lo mejor de todo es que podremos compartirlas con otros 3 amigos. Si logran mejorar el apartado gráfico, podemos estar ante un juego de rol de acción muy recomendable.

» SE PARECE A... UNTOLD LEGEND DARK KINGDOM

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Explora con libertad el enorme y mágico mundo de Ancaria cumpliendo misiones, peleando contra miles de enemigos, mejorando a tu personaje...



Podremos jugar Online con otros 3 amigos (la campaña en cooperativo o modos tipo "versus"). Y offline podrán jugar 2 en plan cooperativo.



Habrá edición especial en PS3, con extras como una figurita, la BSO, un precioso mapa...







■ *SOCOM Confrontation* apuesta sólo por las batallas Online (para 32 jugadores). No tendrá modos Offline.

■ El primer *SOCOM* para PS3 ofrecerá variados modos, como plantar una bomba o eliminar al bando rival...

■ El juego se vende con el headset. También usará los sensores de movimiento del Dual Shock 3.

■ Podremos personalizar a nuestro soldado. Y en el futuro habrá nuevos contenidos descargables

■ Incluye mapas nuevos y otros basados en mapas de anteriores *SOCOM*. Habrá 7 modalidades de juego.

PS3 | SONY | ACCIÓN | MARZO

SOCOM: Confrontation

¡SOLDADO, SI ESTÁS **ONLINE** ÚNETE A NOSOTROS!

Con bastantes meses de retraso con respecto a otros territorios, *SOCOM: Confrontation* está a punto de llegar a nuestras PS3. Lo primero que hay que dejar claro es que el juego NO incluirá ningún modo para un solo jugador Offline. Todo el juego está centrado en vibrantes batallas Online para hasta 32 jugadores, en las que podremos personalizar a nuestro soldado y elegir distintas facciones (SAS británicos, UOE españoles...). *Confrontation* ofrecerá una buena variedad de mapas (algunos nuevos y otros basados en mapas de anteriores *SOCOM*) y 7 modalidades de juego distintas, aparte de recuperar el sistema de salas de las primeras entregas de PS2, para que siempre juguemos con españoles (si queremos). Eso sí, técnicamente esperábamos mucho más del estreno de esta famosa serie en PS3...

» SE PARECE A... SOCOM US NAVY SEALS

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Aunque gráficamente no sorprenda y tampoco ofrezca muchas novedades de importancia en su salto a PS3, *Confrontation* asegurará buenas dosis de acción Online.

■ Podremos elegir entre distintos cuerpos de élite: SAS británicos, UOE españoles, KSK alemanes...

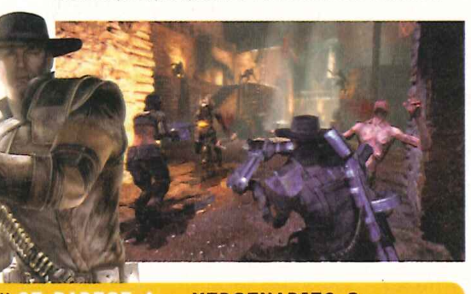
PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN | MAYO

Damnation

COMIENZA LA ERA DEL COMBATE **VERTICAL...**


Damnation será un juego de acción en tercera persona ambientado en un escenario enorme... en las 3 dimensiones.

Damnation llevará los juegos de acción en tercera persona a una nueva dimensión, ya que los escenarios, aparte de ser enormes serán también muy altos. De este modo, tendremos que utilizar habilidades acrobáticas para subir por ellos y movernos por cornisas, barras, cuerdas... De hecho, los escenarios serán tan grandes que, según sus creadores, tardaremos 3 horas en recorrerlo de un extremo a otro (o ascender hasta el punto más alto). Su trama, que también tendrá, nos contará la batalla entre una corporación y un grupo rebelde llamado "Los Pacificadores", y se desarrollará por objetivos.


La acción será vertiginosa y no utilizará el ya típico sistema para parapetarse. También habrá vehículos.

» SE PARECE A... **MERCENARIES 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | ABRIL

Dragon Ball Evolution

CUANDO EL MANGA CEDE EL PASO A LA **IMAGEN REAL**

El 9 de abril llega a los cines de todo el mundo la peli de imagen real de "Dragon Ball". Y ese mismo mes llegará su videojuego, que seguirá el estilo de la saga *Shin Budokai*, pero con personajes poligonales y el estilo visual de la peli. La verdad es que se nos hace raro ver al maestro Mutenroshi sin su caparazón de tortuga y a Piccolo con aspecto más "humano". En fin, esperemos que los modos de juego salven los muebles de un título, a priori, mejorable.



Goku, Bulma, Mutenroshi, Yamcha y otros famosos personajes protagonizarán la peli y el juego.

» SE PARECE A... **DBZ SHIN BUDOKAI 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **REGULAR**

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | MUSICAL | MAYO

Guitar Hero Metallica

UNA MÍTICA BANDA OCUPARÁ AHORA EL **ESCENARIO**

Tras el éxito de *GH Aerosmith*, Activision vuelve a la carga con un título centrado en un único grupo, esta vez la famosa banda Metallica. Ofrecerá cerca de 50 canciones, de las cuales casi 30 serán de Metallica y las restantes de formaciones como Mastodon, Motörhead, Judas Priest, System of a Down, Lynyrd Skynyrd, Foo Fighters... Y, como *GH World Tour*, será compatible con la batería y el micro, pudiendo montar una banda y competir con otras Online.


Los líderes de otras bandas, como King Diamond de Mercyful Fate o Lemmy de Motörhead estarán en el juego.

» SE PARECE A... **GH AEROSMITH**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

PS3 Y PS2 | EA | INTELIGENCIA | ABRIL

Trivial Pursuit

Para celebrar el 25 aniversario del juego de tablero, EA lanzará una nueva versión para consola. Ofrecerá miles de preguntas, nuevos modos de juego (incluido uno para un jugador) y opciones como ganar más puntos acertando quién sabe la respuesta...

» SE PARECE A... **BUZZ EL MEGACONCURSO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | ABRIL

Afro Samurai

Basado en el manga de Takashi Okazaki, *Afro Samurai* cuenta la historia de Afro que, tras ver cómo matan a su padre, dedica su vida a la venganza. El juego seguirá esta trama mediante dinámicas peleas pudiendo ralentizar el tiempo, esquivar balas...

» SE PARECE A... **DEVIL MAY CRY 4**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



PS3, PS2 Y PSP | SONY | CONCURSO | ABRIL

Buzz! ¿Qué sabes de tu país?

El famoso concurso de Sony está a punto de regresar a las 3 consolas con una entrega que pondrá a prueba tus conocimientos sobre España y no sólo de historia, sino de música, televisión, deportes, ciudades... Y en PS3, además, habrá modos Online.

» SE PARECE A... **BUZZ EL MEGACONCURSO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



10 años PlayManía

LA HISTORIA DE **PLAYMANÍA** AÑO A AÑO

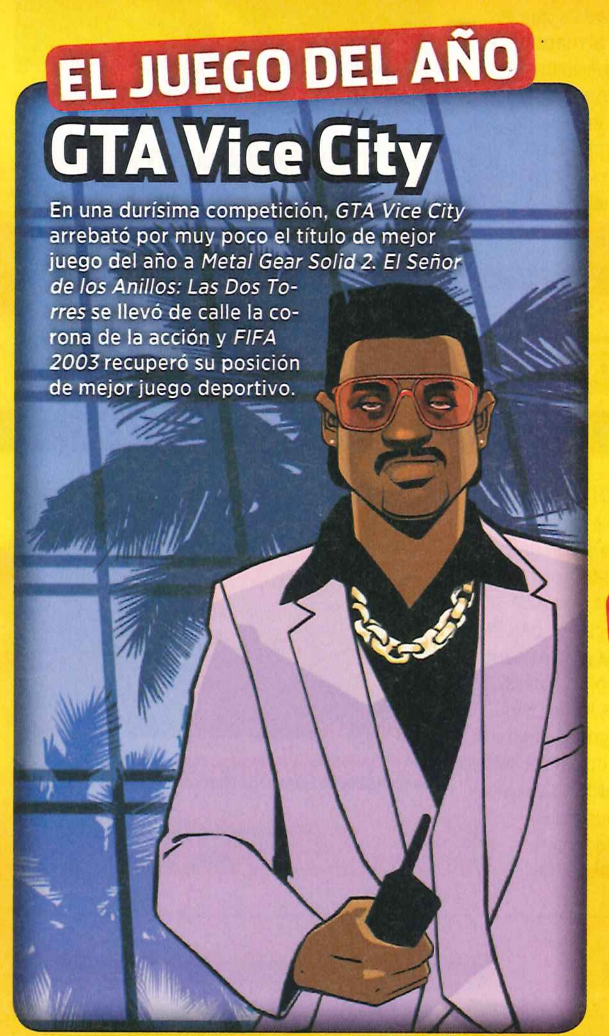
2002 Jugar ya no es cosa de niños

PS2 se convierte en un referente absoluto en el mercado. Ni la alargada sombra de Microsoft y su 360 logra frenar el avance de la consola, que bate récords de ventas y nos deja juegos inolvidables... Y muy adultos.

EL JUEGO DEL AÑO

GTA Vice City

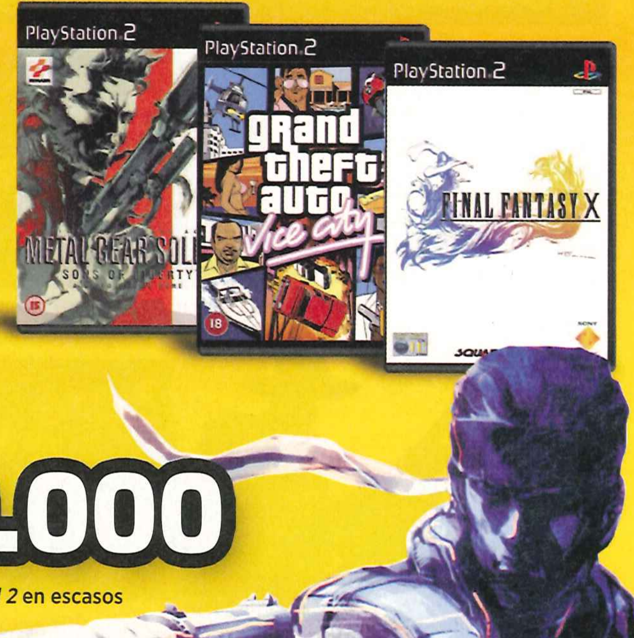
En una durísima competición, *GTA Vice City* arrebató por muy poco el título de mejor juego del año a *Metal Gear Solid 2. El Señor de los Anillos: Las Dos Torres* se llevó de calle la corona de la acción y *FIFA 2003* recuperó su posición de mejor juego deportivo.



EL ACONTECIMIENTO

Llega la revolución

Se lanzaron juegos de la talla de *MGS2, Kingdom Hearts, Final Fantasy X* o *GTA Vice City*, que se han convertido en referentes de sus géneros y una de las claves del éxito de la consola, que alcanza la cifra en Japón de 10 millones de unidades vendidas y tardando 7 meses menos de lo que tardó PSone en lograrlo. En diciembre, ya había 1 millón de PS2 en España.



LA CIFRA

5.000.000

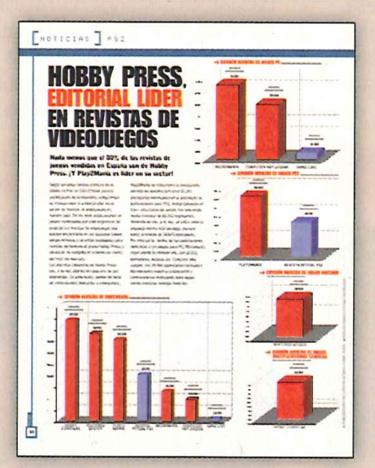
Es lo que vende *Metal Gear Solid 2* en escasos tres meses. A estas alturas, *Gran Turismo 3* ya lleva vendidas 8 millones de copias y *GTA III* 6 millones. Cifras se quedan pequeñas al lado de las de grandes sagas, como *Resident Evil*, con 20 millones de copias en todo el mundo.

LOS MEJORES MOMENTOS


Vídeo DVD
Cómo disfrutar a tope del cine en casa

LLEGA EL DVD Apostamos por el vídeo digital e iniciamos una sección dedicada a hablar de los mejores lanzamientos en DVD.

LÍDER DE VENTAS
PlayManía se coloca como la revista de PS2 más vendida en España, superando a la Revista Oficial de PS2. En ningún otro país del mundo, una revista de PlayStation supera a la Oficial.


HOBBY PRESS, EDITORIAL LÍDER EN REVISTAS DE VIDEOJUEGOS



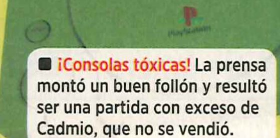
LAS GUÍAS COLECCIONABLES
Iniciamos nuestra colección de guías, diseñadas para guardarse en la caja de los juegos. La colección que aguantó hasta 2007 y la volvemos a poner en marcha con PS3.

UNA DE CURIOSIDADES...

¡Cómo hemos cambiado! Los gustos cambian. En 2002 había tantos juegos de rally que hicimos 2 comparativas y raro era el mes que no llevábamos el análisis de alguno.

¡Qué cosas! Los videojuegos ganaban adeptos y la prensa general quería aprovecharlo, demostrando un desconocimiento tan grande que se llegó a decir que PS2 se podía usar para fabricar detonadores (imaginaos la sicosis en el aniversario del 11-S); que *MGS2* se vendía con una caja de Diazepan y que el objetivo de *Conflict Desert Storm* era matar a Sadam Husein (que ni aparecía).

Miedo a Xbox. Recibimos cientos de cartas de lectores preocupados por Xbox (Microsoft insistía en que no había nada mejor). Un pregunta recurrente era "¿me compro PS2 o Xbox?" ¿Hace falta explicar cómo acabó Xbox?



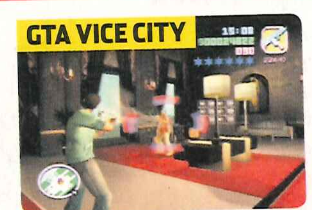
¡Consolas tóxicas! La prensa montó un buen follón y resultó ser una partida con exceso de Cadmio, que no se vendió.

LOS JUEGAZOS DE 2002

FINAL FANTASY X



GTA VICE CITY



KINGDOM HEARTS



MEDAL OF HONOR FRONTLINE



METAL GEAR SOLID 2



ESDLA LAS DOS TORRES



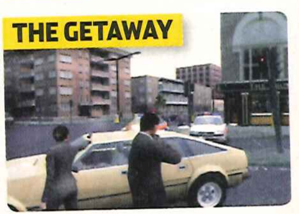
RATCHET & CLANK



TEKKEN 4



THE GETAWAY



EL PERSONAJE DEL AÑO

Tommy Vercetti

Os pedimos que votarais al que había sido, para vosotros, el personaje del año y el duro protagonista de *GTA Vice City* se alzó con el triunfo, por encima de "actores" tan importantes como Solid Snake, Tidus, Yuna o Lara Croft.





CAMBIO DE NOMBRE

Aprovechando que PS2 se convertía en la consola líder indiscutible del mercado, renovamos nuestra imagen. Además de algún cambio de diseño en las páginas interiores, añadimos un "2" a nuestro logo. Lo volvimos a quitar en 2006.

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

» Los juegos online. En enero ya avanzamos que *GT4* estaba en desarrollo, que saldría en 2003 y que tendría modos online... Igual que *Dragon Ball Z Budokai*... Vale, no dimos ni una, pero sí, acertamos de pleno al decir que se podría jugar online sin disco duro. Aunque la volvimos al pifiar al decir que se podrían descargar contenidos para PS2...

» PS2 en la red. En 2002 no había Google, lo que petaba por aquel entonces en cuanto a buscadores era Yahoo. Pues bien, en este año la palabra más buscada en Yahoo fue "PlayStation 2", por encima de "Sexo" y "Pokémon".

» De los creadores de Spyro... En el número 40 os adelantamos que Insomniac trabajaban en un juego nuevo para PS2 llamado *Ratchet & Bolts*, que se convertiría un año después en *Ratchet & Clank*.

» Square y Matrix. Anunciamos que Square, a pesar de cerrar su filial cinematográfica tras el fracaso de "Final Fantasy: la fuerza interior", haría antes un corto de 10 minutos sobre Matrix. Este acabaría convirtiéndose años después en "El último vuelo del Osiris", eje principal de "Animatrix" y de la trama de "Matrix Reloaded".

» Miami antivicio. En enero avisábamos de que *GTA IV* estaba en desarrollo y en marzo os cantábamos que habría una expansión de *GTA III* llamada *Miami*. Ya sabéis cómo quedó la cosa: *GTA IV* no salió hasta 2008, pero sí hubo un *GTA* ambientado en Miami, *GTA Vice City*, que salió en noviembre de 2002.

» Yuna y Rikku. Os avanzamos que podrían protagonizar una secuela de *FFX*... llamada *Lord of Future*. Al final se tituló *Final Fantasy X-2* (no se puede acertar en todo) y no saldría hasta 2004.

» Paciencia en blanco y negro. En septiembre de 2002 aún teníamos esperanzas de ver *Black&White* en las consolas de Sony...

» Biohazard. En noviembre os mostramos las primera imágenes de *Resident Evil Network*, un juego basado en el universo de los dos primeros juegos, pero totalmente online. Al final se llamó *RE Outbreak* y en Europa no se pudo jugar online.

» Remake. En junio os anunciamos que Sega tenía previsto hacer un remake de algunos de sus clásicos, como *Golden Axe*... ¡Y salió en 2008!



Regalamos 10 Juegos PSP

Resistance Retribution

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play123 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play123 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de marzo al 16 de abril.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

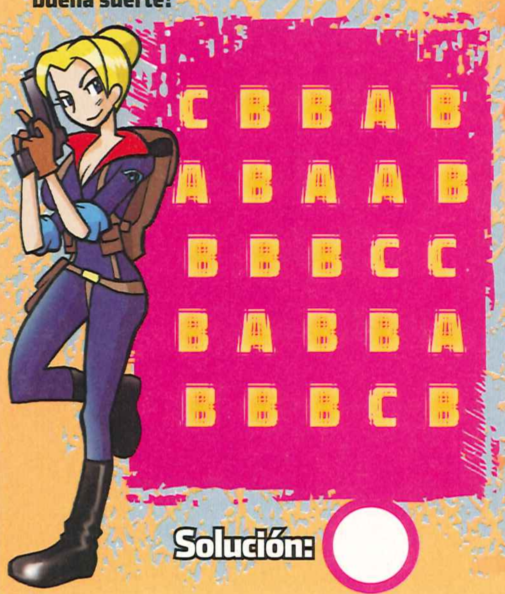
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play123 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *RESISTANCE RETRIBUTION* para PSP que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

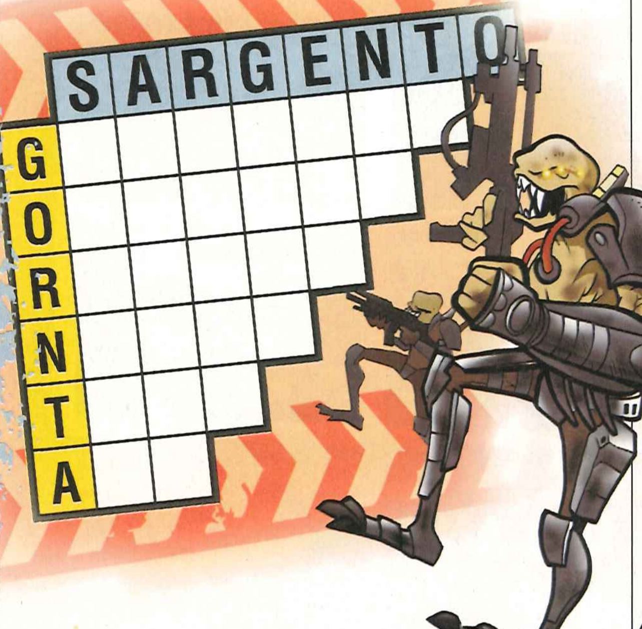
» Sopa de letras

Llegó la hora de armarse de valor y enfrentarse a las... letras que se repiten. Dinos cuál de las tres letras se repite más veces en esta sopa y llévate la acción portátil más espectacular para tu PSP. ¡Apunta bien y buena suerte!



» La Palabra Menguante

Sólo un pasatiempo como este podría parar a estas destructivas quimeras... Quizás no sepan que para resolverlo deberán partir de la palabra inicial y habrá que formar otras con sentido quitando la letra que se indica en las casillas de la izquierda. ¿Será el hacer uso del vocabulario el punto débil de estas criaturas?



» Humor







» Prueba Visual

Te enfrentas ahora a toda una invasión de terribles quimeras, y a un reto que sin duda pondrá a prueba tu agudeza visual. No caigas en la trampa que estos indeseables seres te han tendido y dinos qué 10 cráneos de quimera son diferentes al que puedes ver de mayor tamaño en el centro. No te descuides ni un momento, ya que el peligro acecha en cualquier rincón...



» GANADORES

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 122: JUEGO: *ESDLA LA CONQUISTA* PARA PS3

- **José Antonio Morilla Ruiz** (Sevilla)
- **Fadel Hayoun** (Madrid)
- **Leonardo Mirete** (Tarragona)
- **José Luis Alonso Llamazares** (Badajoz)
- **Sergio Pérez González** (Asturias)
- **Jorge Moldón Garrido** (Barcelona)
- **Shoel Vázquez** (A Coruña)
- **Víctor Gimeno** (Zaragoza)
- **Jonathan Díaz Miguel Montero** (Ciudad Real)
- **Carlos Sanz** (Valencia)


¡Ayúdanos a mejorar tu revista preferida!
Play manía
SONY
Carl Zeiss
Cyber-shot
7.2 MEGA PIXELS
Danos tu opinión y entra en el sorteo de
4 CÁMARAS DIGITALES
SONY CYBERSHOT
Participa completando la encuesta que encontrarás en: www.playmania.es/encuesta

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición 6/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 16 DE ABRIL

» REPORTAJE
EL RENACER DE PSP

Se anuncian titulazos de infarto para PSP. Desde *LittleBigPlanet* a *Assassin's Creed*, pasando por *God of War*, *MotorStorm*, *Rock Band*, *Monster Hunter*... ¿Quieres verlos? Quedamos en abril...

» REPORTAJE
JUEGOS DE CINE

Se prepara una avalancha de juegos peliculeros como *Transformers 2, Terminator Salvation, X-Men Origins: Wolverine, Harry Potter*... El mes que viene os proponemos un cine.



» COMPARATIVA
TIROS A DOS BANDAS

Si te gusta jugar acompañado y además te va el gatillo fácil, el mes que viene no te puedes perder nuestra comparativa, donde analizaremos los mejor juegos de acción con modos cooperativos.



» REPORTAJE
TE ADELANTAMOS TODO SOBRE BIOSHOCK 2

Hemos sido de los pocos privilegiados en ver la secuela de *BioShock*. Y hemos viajado hasta San Francisco, a las oficinas de 2K Marin, para traeros un adelanto de este esperadísimo shooter de 2K Games.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.